

Sommaire

- Début
- 1Références dans la culture populaire
- 2Notes et références
- 3Annexes
 - 3.1Articles connexes

Hildisvíni

Hildisvíni (cochon de bataille) est, dans la mythologie nordique, le sanglier que Freyja chevauche lorsqu'elle n'utilise pas son chariot tiré par des chats.



Freyja chevauchant Hildisvíni pour visiter Hyndla, dessin de 1895 par Lorenz Frølich.

Sommaire

Références dans la culture populaire

Notes et références

Annexes

Articles connexes

Références dans la culture populaire

- Dans la seconde extension du jeu vidéo Titan Quest intitulée Titan Quest: Ragnarök (http://store.steampowered.com/app/741350/Titan_Quest_Ragnark/), Hildisvíni est un des boss rencontré par le joueur en Scandie.
- Dans le jeu God Of War (2018), Hildisvíni est le second animal chassé par Kratos et Atreus. Il est sauvé par Freyja, permettant par la même occasion au joueur de la rencontrer.

Notes et références

Annexes

Articles connexes

- Freyja

Ce document provient de « <https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Hildisvíni&oldid=158823793> ».