

Garm (mythologie)

Dans la mythologie nordique, **Garm** ou **Garmr** (« Hurlleur ») est le chien enchaîné à la caverne Gnipahellir, d'où il garde l'entrée vers le monde des morts (parfois identifié à Niflheim¹). Ce n'est que lors du Ragnarök que Garm brisera ses chaînes pour participer au conflit dans lequel il combattra Týr et périra contre lui. Le dieu succombera également aux blessures infligées par Garm².

Ce dernier peut être comparé à Fenrir.

Apparition dans la culture

- Garm apparaît dans le manga *Ah! My Goddess*. Son inspiration dans l'œuvre est globalement fidèle à la figure mythologique.
- Il aussi dans le MMORPG *Ragnarök Online*, en tant que boss récurrent, ainsi que dans *World of Warcraft* (dans son extension *World of Warcraft: Legion*, lors du raid se déroulant à Helheim : *Le Jugement des Valeureux*)³.
- Garm est aussi un boss dans le jeu-vidéo *Hellblade : Senua's Sacrifice*. Il est appelé Fenrir plus tard dans le jeu.
- Garm est également le nom donné au loup qui accompagne Eir Stegalkin dans le MMORPG *Guild Wars 2*.
- Garm est le nom donné aux loups géants nécrophages apparaissant dans l'Action-RPG *Dragon's Dogma*, plus précisément dans le Récif de l'Amertume, zone de l'extension "Dark Arisen".



La déesse Hel et Garm, d'après Johannes Gehrts

Notes et références

1. René Guichard, *De la mythologie scandinave : des eddas, des sagas, des drapas, des runas*, A. & J. Picard, 1971, 76 p. (lire en ligne (<https://books.google.fr/books?id=ZK8PAQAAIAAJ>))
2. Pierre Chavot, *Le bestiaire des dieux*, Dervy, 13 avril 2016, 370 p. (ISBN 978-2-84454-762-0, lire en ligne (<https://books.google.fr/books?id=itDjCwAAQBAJ>))
3. « Strat Guarm, Jugement des valeureux » (<https://www.millenium.org/guide/246811.html>), sur *Millenium* (consulté le 25 juin 2018)