Mission 16 : La Voie du Samouraï

Xp : 126

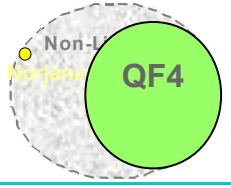
Agents impliqués :
- Budi
- Hallen
- Jolinar
- Magnüs
- Miles
- Oskar
- Valéria

Agents absents :
Aucuns

Succès :
- Portail refermé et brèche réduite.
- Grand vilain Iuchi-Ban capturé.
- Tueur à gage l'ange capturé.
- Paix maintenue entre les clans.
- Invasion de capitale empêchée.
- Outremonde et Cité du Crâne traversés pacifiquement.
- Pièges du tombeau évités avec ruse.
- Alliés locaux à recontacter.

Echecs :
- Pas de remolécularisation du groupe à l'arrivée, mais séparation en rayons de transit individuels et transferts forcés dans des résidents.
- On aurait bien aimé recruter le dragon comme contact de la guilde à Rokugan mais on a manqué de temps...
- L'assassinat du fils de l'empereur n'a pas pu être empêché.

Lieu(x) visité(s) :
- Norjane briefing room
- Galaxie QF4
- Planète naïve, contient oriental Rokugan, puis Outremonde
- Base orbitale Horla



Résidents rencontrés :
_ De nombreux Bushis (samouraïs) et Shukenjas (sorciers élémentalistes) des 7 clans
_ Kakita Toshimoto « Grue Grise »
_ Doji Satsume premier ministre et champion d'émeraude
_ Les monstres de l'Outremonde
_Yajinden gros bill multiclassé forgeron-samouraï-sorcier
_ Iuchi-Ban grand vilain nécromant liche adepte de Yog-Shototh et ses nains

Contexte de la mission : Un affaiblissement du tissu dimentionnel sur une naïve nécessite enquête et intervention corrective. Ca a déjà eu lieu il y a longtemps. L'équipe de contacts n'est pas active et le dossier planète est plus que léger : technologie médiévale, humains d'ethnie asiatique, culture proche de celle du Japon... Même la langue est inconnue ! On se prépare avec du matos camouflé et on se transite. Durant la téléportation, Miles a des visions cthuloïdes comme d'habitude. Mais l'arrivée est déconcertante : nous ne parvenons pas à la porte de transit, et sommes séparés géographiquement dans des corps de locaux !

Événements personnels :
-Budi a une relation romantique platonique avec Grue Grise. Il lie aussi à lui le nautonier « Freddie Mercury ».
-Hallen se découvre une passion pour les matières précieuses (cristal, obsidienne, topaze, émeraude, jade)...
-Jolinar ne retrouve pas son corps, car Lantash a été enlevé par des robots !
-Magnus apprend à voler dans le corps de l'ange, et se défend bien au tournoi.
-Miles plonge dans la schizophrénie...
-Oskar capture le mercenaire ange d'un bourre pif inoubliable !
-Valéria est la championne de Topaze, battant tous les samouraïs qui ont passé leurs vies à s'entraînner pour cela !!!

Informations récoltées :
Iuchi-Ban, un Shukenja nécromant, était un adepte de l'entité de l'intercontinuum Yog Shototh, il est mort il y a longtemps, mais il existe des parchemins noirs pouvant le ressuciter. Son culte se poursuit dans l'Outremonde, peuplé de monstres dégénérés, et de cultistes déments, dirigés par Yajinden le second de Iuchi-Ban, en son tombeau de la Cité du Crâne. A cause de traîtres du clan de la grue, le fils de l'empereur est tué, et les parchemins noirs volés. Les sectataires récussitent donc Iuchi-Ban et Yajinden ouvre un portail vers une dimension horla. Cela va créer une brèche entre l'Outremonde et la capitale de Rokugan, permettant aux armées des monstres de l'envahir. De son côté, Iuchi-Ban prend le contrôle d'une base orbitale de forgerons nains, pour la transformer en acumulateur d'énergie du non-lieu, afin de contruire un gantelet sacré, selon les ordres de Yog Shototh. Mr White, chef de la section 32, a engagé le mercenaire Ange Meredith Kesler pour nous empêcher d'agir. L'ange a placé un artifact pour saboter la porte de transit, c'est ça qui a déclenché en début de mission nos transferts forcés par instinct de survie. L'ojectif personnel à long terme de l'ange est de détruire la guilde méga. Les objectifs et motivations de Yog-Shototh ou de Mr White restent malheureusement mystérieuses...

Faits marquants et perspectives :
Chacun enquête depuis son hôte sur la culture locale, son clan et le phénomène de brèche. Budi invoque un nautonier qu'il lie à son esprit, ce qui l'aidera à plusieurs reprises dans le reste de l'aventure... Le trio Valéria-Magnus-Budi se retrouve 15 j après pour participer au championnat de topaze à Tsuma (lieu de rassemblement et atouts de popularité comme récompense). Valéria gagne le tournoi. Le trio Miles-Hallen-Oskar enquête davantage sur l'assassinat du fils de l'empereur et l'implication du clan de la grue. Ils font en sorte que les corps des mégas prisonniers de la porte ne se désagrègent pas davantage et attarpent le mercenaire Ange. La section se réunit à Tsuma, sauf Jolinar qui cherche encore son corps disparu... Magnus se transfère en l'ange pour le gérer facilement. Le banquet final du tournoi leur permet d'être nommés comme « les 7 Tonerres » et d'être officiellement envoyés en Outremonde pour empêcher le retour du nécromant Iuchi-Ban. Le mentor de Magnus se transforme en dragon et les amène aux frontières de l'Outremonde. Ils voyagent en évitant les ennuis, grâce à Miles et Hallen en éclaireurs efficaces, jusqu'à la Cité du Crâne, où se trouve le tombeau de Iuchi-Ban. Ils traversent un souterrain plein de pièges (comme la porte désintégratrice) et de monstres (comme le Kakalamar, la naga aux gros nibards, la gargouille à 4 bras, ou le Lord of Agony, un homme crabe à pinces avec une tête de clébard, etc…). Ils finissent par se battre avec l'adjoint du big boss, Yajinden, dans la salle de la pyramide d'obsidienne menant à la brèche spatiotemporelle ! Puis ils traversent le portail, et trouvent enfin le nécromant Iuchi-Ban dans une base spatiale horla, il est entouré d'une troupe de nains mécanos. Cette base sert à canalyser et amplifier l'énergie produite par la brèche afin de construire un artefact, une sorte de gantelet ! Le nécromant est en fait un agent de Yog-Shototh, l'entité libérée par Miles ! Iuchi-Ban est vaincu par un transfert de Budi. Les mégas laissent dans cette dimension horla un tétraèdre témoin, et retournent à Rokugan par le portail pour le refermer (c'est en effet plus facile une fois Iuchi-Ban dans sa dimension, et en utilisant l'artifact comme accumulateur énergétique). Ils récupèrent leurs corps quasi-morts et se rétrotransfèrent et rétrotransitent direct à l'hôpital de Norjane où ils vont rester un bon moment !...

Matériels récupérés :
- Un artifact de la seconde AG placé par l'ange au sommet de la porte de transit, démonté par Magnus.
- Le gantelet forgé dans la base horla.
- Un collier d'obsidienne bloqueur temporel.

Mission(s) liée(s) :
- Missions 02, 05, 09, 12, 13, pour la section 32 et l'ange.