Prisonniers du temps
MISSION 10
« BLOBI-BOULGA »

Personnages impliqués : Loki, Corina et le Duke
Partie du 24 et 25 Octobre 2009
Planète : Nyarwanda

« Lorsque tu ne sais pas où tu vas, regarde d'où tu viens.»
(proverbe Nyarwandien)

Tout commence donc par les interrogations de Loki sur les problèmes psychologiques de Némo. La créature elle-même semble de plus en plus intéressée par Loki et elle est prête à le servir sans en communiquer les conversations aux autres prisonniers du temps et à son maître Trent. Loki n'en fera rien mais en reparlera plus tard à Trent…

Corina donne de l'énergie dans le pot commun pour redonner des points d'équilibre à Loki, qui est sérieusement entamé mentalement, ainsi que dans les effluves du Non-Lieu pour les Guetteurs en espérant communiquer avec eux mais en vain.

Les Guetteurs informent les Prisonniers du Temps qu'ils ont détecté une énorme masse vivante qui se déplace psionniquement, dans le cadran « Est » du 5ème Univers, en dehors de l'Assemblée Galactique, dans la partie encore inexplorée.
De multiples téléportations psy de matières vivantes ont ensuite eu lieu au sol d'une planète.

« Dieu n'a fait qu'ébaucher l'homme, c'est sur terre que chacun se crée. »
(proverbe Nyarwandien)

Les prisonniers sont envoyés par les Guetteurs vers cet endroit. Ils sont au nombre de trois ; Corina et Loki se reconnaissent de suite grâce à leur complicité et reconnaissent également l'empreinte psionnique puissante du Duke.

Seul le Duke semble reconnaître l'endroit (car Miiwan est aussi située dans cette galaxie).

Une sorte d'éclair part de l'astre solaire et entre en contact avec le rayon de transit des Prisonniers du Temps. Loki ressent que seul son esprit se transite, tout son matériel et son corps partent vers un autre lieu. Il est le seul à ressentir cet état.

« Que celui qui n'a pas traversé ne se moque pas de celui qui s'est noyé. »
(proverbe Nyarwandien)

Corina ressent une grande humidité, il y a des secteurs de montagnes et de jungle avec des fleuves qui circulent.
Elle se matérialise dans l'eau avec son matériel, dans des chutes d'eau. Il fait très chaud et très humide. Cela ressemble un peu au décor de la planète de Quetzaquoal (Olmèkatl). Elle se

retrouve donc au fond de l'eau et sa première réaction est de retirer sa combinaison étanche, de la rouler en boule et de l'accrocher dans son dos pour nager et plonger dans les profondeurs de l'eau sans être trop vigilante et en se ressourçant.
Cet « atterrissage » dans les profondeurs de l'eau du fleuve aurait pu être une sacré déveine pour un quelconque autre prisonnier du temps, mais pas pour Corina.

« Au bout de la patience, il y a le ciel. »
(proverbe Nyarwandien)

Loki prend conscience qu'il n'est que pur esprit, il cherche à retrouver son corps et son matériel, mais en vain.
Il découvre des énormes pics rocheux qui sortent de la jungle. Il se dirige vers le sommet de l'un d'eux où il y a des habitations assez sommaires et rudimentaires construites encore plus en hauteur comme pour se protéger d'un ennemi au sol. Plusieurs personnes sont assemblées comme s'ils attendaient quelqu'un qu'ils réclamaient.
Loki a ressenti un lien télépathique de désir et les vœux de ces personnes, ainsi que des Guetteurs qui répondent à cette demande en créant un ectoplasme : l'esprit de Loki se retrouve dans l'ectoplasme des Guetteurs. Il se retrouve nu et velu, avec un pelage blanc, avec un visage félidé comme tous les autres personnages autour de lui, mais avec des ailes sur le dos en plus. Le shaman homme-lion parle au peuple dans un langage que Loki ne comprend pas et la foule semble en liesse et s'exprime avec des cris et des rugissements de joie.

Le Duke de sont côté s'éloigne de la jungle et se dirige vers un bâtiment en pierre de style occulte et antique. Il y a une grande salle centrale avec un énorme cercle au sol, et plusieurs personnes humaines (des noirs) autour de ce cercle, dans différentes alcôves. Il se retrouve dans l'un de ces corps et parle le Kushite. Il a une réminiscence : ils sont tous réunis car leur chef shaman est sur le point de mourir et il doit transmettre ses savoirs au gagnant du concours de magie. Le Duke arbore une sorte d'armure de métal noire avec des ornements rouges et un heaume en forme de lion.

« Le vieil éléphant sait où trouver de l'eau. »
(proverbe Nyarwandien)

Sortie de l'eau, Corina s'éloigne dans la jungle mais, ne prêtant guère attention à son environnement, elle se fait attaquer soudain par une créature éléphant pieuvre de grande taille. Elle esquive son attaque de justesse et tente de calmer la bête … qui arrête de vouloir l'attaquer. Corina réussit à la maîtriser et entame une communication avec cet étrange animal amphibien. Elle réussit même à le dresser, à le monter et à le diriger.

De son côté, Loki se met en position du tailleur et la foule l'imite. Il déploie ses ailes sous l'admiration du peuple. Il fait un sondage transfert autour de lui et ressent beaucoup de vies aux alentours, mais de faible résistance. Il décide alors d'entamer un transfert.

« La langue qui fourche fait plus de mal que le pied qui trébuche. »
(proverbe Nyarwandien)

Dans le temple fétiche, le Duke assiste à une avancée de deux personnes dans le cercle au rythme d'un tam-tam. Les deux sorciers se toisent et se lancent dans une sorte de danse rituelle. Il se souvient alors de la fonction religieuse de cette danse sacrée qui amène à la

transe optimale pour l'accession aux pouvoirs.
Il essaie de se mettre à l'aise dans l'armure pour se préparer, comme s'il commençait son rituel avec des gestes précis.

Un vieillard au sommet d'un balcon prononce le nom du gagnant du rituel et appelle le groupe suivant pour le duel sacré. Les gagnants des rituels montent plus haut à des niveaux de balcon en fonction des duels remportés. Arrive le tour du Duke.

Une sorte de géant bleu africain boiteux avance dans le cercle et le Duke s'avance également sous le regard intéressé des autres concurrents. Le Duke entame une mutation progressive et se débarrasse de son armure petit à petit. Le géant est vite à bout de souffle. Duke ne se retrouve plus qu'avec son heaume et il s'approche de plus en plus du géant. Il réussit avec une superbe acrobatie à déséquilibrer complètement le géant, qui tombe magistralement au sol et rampe vers la sortie du cercle.

En voyant cela, le vieillard salue l'exploit de Shomari (nom du résident occupé par Duke, signifiant « puissant »), et il l'invite à monter d'un étage, tout en lui évoquant qu'il lui faudra surmonter encore de nombreux obstacles avant de pouvoir proclamer sa politique.

« Pour qu'un enfant grandisse, il faut tout un village. »
(proverbe Nyarwandien)

Loki se transfère dans un vieillard du peuple des lionarhs.

Par réminiscence, il connaît les intentions de celui-ci, il espère survivre et amener son peuple dans une région moins hostile pour pouvoir procréer et se multiplier, car le village est limité par sa localisation et la survie de son peuple.
Ils sont sous le joug des kushites (des hommes noirs) qui les dominent technologiquement et ne sont pas amis avec les zébroms (des hommes zèbres ?).
Suite au transfert de Loki, le peuple se retrouve face à une statue cristallisée. Le shaman sorcier rassure son peuple en leur disant qu'il n'est pas parti et que c'est sa façon de communiquer avec eux. Loki retourne dans son corps et décide de parler au peuple maintenant qu'il connaît leur langue en leur disant qu'il est là pour répondre à leurs prières. Il dit être un envoyé de leur dieu et qu'il est là pour les guider et non pour changer leur situation par un claquement de doigt.

Loki fait son prêche traditionnel sur l'apogée de la foi et leur promet de trouver une solution à leurs problèmes. Il donne son vrai nom et se dirige vers la tente du chef. Des questions fusent de la part du peuple sur son apparence cristallisée et le shaman répond aux questions avec l'aide de Loki. Il cite également les pierres de pluies, ce qui intéresse notre ami. Il accède à la hutte du chef sur les hauteurs en volant, et en profite pour voler un peu plus haut et repérer les alentours. Il repère le fleuve d'un côté et une savane de l'autre, avec un désert plus loin. Loki s'interroge sur la disposition de ses roches phénoménale en pleine jungle mais en vain.

« Une pirogue n'est jamais trop grande pour chavirer. »
(proverbe Nyarwandien)

Corina fait sortir l'animal de l'eau et se dirige vers l'aval du fleuve sur les berges. L'air ambiant lui permet de ne pas remettre sa combinaison qu'elle dissimule entre la tête de l'animal et son corps.

Elle aperçoit soudain un bateau en bois et en papyrus qui tente de remonter le fleuve ; voyant la difficulté de l'embarcation pour remonter ce fleuve, elle se dirige vers eux sur l'octophant sous la surface de l'eau, repère une corde d'arrimage du bateau et demande à l'octophant de le saisir et de tirer le bateau.
Elle remonte à la surface sous l'œil intrigué des marins du bateau et elle leur fait un signe en leur montrant plusieurs directions. L'un d'entre eux montre le côté d'une berge du fleuve en pente douce.
Après les y avoir tractés, Corina voit sept marins descendre du bateau de plusieurs ethnies mi-animales mi-humaines. Ils ne semblent pas trop surpris de l'apparence de Corina.

« Quand on a mangé salé, on ne peut plus manger sans sel. »
(proverbe Nyarwandien)

Le Duke repère un concurrent qui le menace du regard. Ils préparent tous leur autel. Le Duke s'adresse à son futur adversaire et le nargue de ses paroles. Il prend une petite dague de sacrifice qu'il avait sur lui et, tout en s'adressant à lui, *« dorénavant, il faudra payer de son sang »* il s'entaille l'avant-bras.
L'autre concurrent recule un peu, visiblement décontenancé. Il ne s'avoue pas vaincu pour autant et il n'est pas pour le changement. Le Duke lui parle alors d'une vision, il a vu des messagers qui arrivent. Le concurrent est perplexe par ces dires et retourne à son autel.

Le Duke observe les deux premiers concurrents qui ont effectué des sacrifices dans le but de parfaire le rituel pour être shaman. Il se rapproche de son autel et repère une cage avec une lionne enfermée dedans. Le concurrent du Duke amène une cage avec un léopard à l'intérieur. Il procède au sacrifice rapidement avec une lance chauffée à blanc directement dans le cœur de l'animal. Le Duke, quant à lui, procède à une torture lente de l'animal tout en se lardant de coups de couteau pour que son propre sang se mêle au sang de la bête en signe « de respect ». Il entame la propre vitalité de son résident. Le Duke est finalement déclaré vainqueur sous le regard intrigué de l'assemblée.

Duel final où tous les coups sont permis, il n'y aura qu'un seul survivant, l'autre sera enterré avec les honneurs dans la sépulture du grand shaman. Le Duke se met en transe, son nouveau concurrent aussi. Il lance direct un assaut mental et cherche à détruire surtout son énergie. L'autre lance un pouvoir de scotomisation pour trifouiller dans la mémoire du Duke. Il sort de sa transe et n'a plus de pouvoir, tandis que le Duke lui ne se rappelle plus son pouvoir d'assaut mental !
Combat à mains nues entre le Duke et son rival Ikaika : En un coup, le Duke met Ikaika au sol. La victoire est écrasante mais Ikaika n'est pas mort. Certains scandent le nom de Shamori et réclame la mort d'Ikaika. Le Duke dit qu'il a eu une vision, que ce serait le dernier sacrifice du peuple et qu'il faut rechercher deux autres messagers.

Avec sa réminiscence gratuite, le Duke demande à connaître l'identité de leur dieu, il s'appelle Nguai.
Les Kushites sont monothéistes mais ils ont de nombreux intermédiaires et totems animaux. Le Duke profite de la transe pour repérer où se trouvent les deux autres prisonniers du temps, et avec la vision de Corina et Loki, il décrit à l'assemblée les deux messagers à retrouver. Le vieux shaman reconnaît en Shamori le futur shaman et il est prêt à lui dévoiler son secret avant de mourir.

« Si tu as de nombreuses richesses donne ton bien ; si tu possède peu, donne ton cœur. »
(proverbe Nyarwandien)

Corina fait signe à une femme-girafe et un homme-antilope de monter sur le dos de l'octophant pour les aider dans leur voyage. Les autres déchargent le contenu du bateau et commencent à se disputer sur la destinée du bateau, l'un voulant le brûler, l'autre le couler.
Corina plonge dans l'eau avec l'octophant et se dirige à travers la cascade pour repérer un endroit où cacher le bateau. Une fois l'endroit trouvé, elle convainc les autres qu'elle va s'occuper de dissimuler le bateau. Elle accroche le bateau à l'octophant et l'entraîne par delà la cascade et elle l'arrime. De cette façon, ils pourront retrouver le bateau à leur éventuel retour sans attirer les regards de leurs supposés ennemis.

Les vivres sont chargés à dos d'octophant et Corina fait asseoir l'animal pour permettre à la femme-girafe et l'homme-antilope de monter. Ils commencent à remonter la falaise le long des cascades pour atteindre le plateau.
Les compagnons de Corina lui expliquent par gestes qu'ils sont les seuls survivants de leurs espèces et qu'ils ont subi des séismes qui ont décimé les leurs. Corina leur explique qu'elle aussi est la seule de sa race ici. Elle leur ouvre la route de ce territoire inconnu pour eux. Corina reçoit un message télépathique de Némo qui lui indique la position des autres et elle se dirige alors vers Loki.

Celui-ci arrive dans la hutte du chef, un repas est préparé en son honneur. Une discussion avec le chef commence sur les conditions de vie des lionarhs. En effet la viande se fait rare. Ils prient leur dieu pour que la pluie revienne et avec elle leur nourriture. Il explique la mésentente qu'il y a entre les lionarhs et les zébroms, les différents séismes qui ont isolé le peuple lionarh, il dévoile les pierres à Loki, deux pierres blanches assez anciennes avec le dessin d'un homme viril sur l'une et une femme fertile sur l'autre.

Loki fouille discrètement la hutte profitant de l'absence du sage qui est sorti pour s'adresser à son peuple. Loki le rejoint et assiste à une sorte de tempête solaire, un éclair qui part du soleil jusqu'au sol, un phénomène qui peut être vu sur plusieurs centaines de kilomètres. L'éclair a disparu et une boule de foudre est restée dans un cratère fumant sur l'estrade au milieu du village. Une silhouette y est distinguable et un être finit par en sortir. Loki pense qu'il s'agit du champion envoyé par Terfangander dans le cadre de la rencontre demandée par Loki pour régler le problème du Duke. Il calme la population qui est complètement atterrée et apeurée. Loki reçoit également le message télépathique de Némo lui indiquant la position de Corina et du Duke.

« On tarde à grandir, on ne tarde pas à mourir. »
(proverbe Nyarwandien)

Le Duke discute de son côté avec le vieux shaman kushite qui se maintient en vie magiquement.
Celui-ci lui parle d'un temple secret dans la montagne sacrée où il y aurait une relique, un artéfact étrange qui pourrait permettre de vaincre la menace qui arrive sur notre monde. Il y a un mot à prononcer pour ouvrir la montagne « Massoma » (merci dans leur langue). Mais chaque sorcier de chaque peuple connaît une partie du secret pour trouver le temple où il y a l'artéfact.
Le Duke demande au vieux sorcier de lui parler des autres peuples. Il y a un sorcier lionarh

qui distingue le bon artéfact des faux ; un sorcier zébrom qui connaît l'emplacement du temple et un sorcier chien-fou qui saurait comment utiliser l'artéfact ...

Après ces renseignements donnés, le vieux sorcier s'abandonne à la mort. Les serviteurs l'embaument immédiatement. Le Duke cherche à en savoir plus sur les trois différents peuples et s'accoutre des tenues de l'ancien sorcier. Un serviteur signale au Duke que les concurrents qui s'étaient dérobés pendant sa victoire aux duels ont été réunis dans l'arène (selon ses ordres).
Le Duke ne repère pas d'élément qui permettrait de reconnaître des polymorphes, ils expliquent leur geste de dérobade plutôt par peur devant son attitude et ses mots. Le Duke fait un geste vers le garde en disant que la tradition soit respectée. Le garde pose sa lance sur le cou et tue celui qui se dérobait. Le deuxième (Ikaiki) voyant cela se redresse et fait serment de servir son nouveau maître. Le Duke lui demande des renseignements sur le peuple lionarh.

Les trois prisonniers du temps ont alors une vision claire de l'apparence de chacun et de son environnement. Corina sur un octophant, comme d'hab …. Loki n'est pas dans la peau de Suffering son corps de transfert, étrange…. Duke est dans un drôle d'accoutrement avec plein de blessures sur son corps, très bizarre …..

Le Duke réussit alors à communiquer télépathiquement avec Loki, et lui demande de trouver le sorcier lionarh.

Corina continue de marcher dans la jungle en suivant le fleuve avec ses nouveaux compagnons. Après quelques heures de marche, ils font une pause et un bivouac dans une clairière proche du fleuve. Corina explique qu'elle va se reposer avec l'octophant dans l'eau et s'endort une heure pour récupérer un peu.

« Bouche de miel, cœur de fiel. »
(proverbe Nyarwandien)

Après avoir calmé la foule, Loki s'intéresse un peu plus au Chevalier-Lumière (un humanoïde bleu aux yeux brillants, vêtu d'une tenue de super héros high-tech).

Loki est à ses pieds et laisse le champion se concentrer. Un membre de la foule se met à gigoter de façon étrange, Loki essaie de contenir les fougues de certains contre le Chevalier-Lumière. Celui-ci s'adresse ensuite directement à la foule en expliquant qu'il connaît à présent leur langage et qu'il doit parler à l'être avec le triangle d'énergie méga sur son front.
Loki se rend compte alors que le Chevalier-Lumière voit son triangle et lui parle en plusieurs langues (dont le bétasorvant), mais ce chevalier persiste à parler en lionarh. Loki reçoit également les messages télépathiques du Duke lui demandant de trouver des sorciers de plusieurs peuples ; cette simultanéité d'informations lui complique la tâche.

Tous ceux qui s'approchaient de façon menaçante vers le Chevalier-Lumière et que Loki n'arrivait pas à calmer se font écarter de façon expéditive par celui-ci par une vague en cercle de flammes bleues. Il demande au shaman de parler à son peuple pour les calmer afin que Loki puisse communiquer avec le nouvel arrivant. Le peuple, écoutant son chef, laisse Loki parlementer avec le Chevalier-Lumière.
Ce-dernier explique son rôle à Loki suite à son intervention auprès des Aésirs. Loki explique que le peuple lionarh n'a rien à voir avec leur affaire et de ne pas les prendre en otage. Le chevalier demande à Loki s'il est le défenseur du Duke dans l'enquête demandée pour

résoudre les circonstances de la mort d'un frère Aésir. Loki exprime le fait qu'il ne pourrait rester sans rien faire s'il advenait que le chevalier s'attaque directement au Duke. S'en suit une négociation longue et fastidieuse entre Loki et le Chevalier-Lumière (arrogant, intéressé et belliqueux), pour finalement aboutir à une promesse de faire une enquête commune sur les agissements du Duke pour répondre aux accusations contre lui.
Loki réclame également au Chevalier-Lumière que celui-ci lui rende son corps et son matériel. Il lui indique une cache dans la jungle. Le chevalier (enfin nommé Motmo, « lumière » en lionarh) promet de retrouver Loki pour cette enquête.

Un nouvel éclair traverse le ciel et le chevalier disparaît dans une boule de lumière laissant une trace de brûlure au sol sous les yeux ébahis des lionarh.

« C'est celui qui n'a jamais exercé qui trouve que le pouvoir n'est pas plaisant. »
(proverbe Nyarwandien)

Le Duke profite des attentions des serviteurs qui lui appliquent des soins sur ses blessures et médite, pendant que le buffet se prépare, pour pouvoir profiter également de la nourriture qui lui est offerte.
Il parle aux différents sorciers en leur disant que les premiers signes sont déjà arrivés et qu'un puissant ennemi vient. Il faut rassembler les différents peuples pour pouvoir combattre ensemble cet ennemi. Il est prêt à leur parler pour sauver le monde.

Une jeune shamane parle du peuple des chiens-fous dont le sorcier a la particularité de changer de forme. Le shaman des zébroms est très âgé et il faudra faire plus attention au sorcier lionarh. Le Duke précise que l'ennemi vient du ciel, et il demande aux différents sorciers de montrer tous les objets qu'ils ont sur eux pour trouver un éventuel objet de la Loge ou même un éventuel polymorphe, mais ils n'ont rien de compromettants.
Il décrit les objets que l'on pourrait trouver et demande à ce que les sorciers ne soient plus seuls mais toujours accompagnés de quatre gardes pour éviter des substitutions. Il insiste à ce que la jeune shamane (Aisha « celle qui vit », de la tribu des tortues) l'accompagne dans son voyage et un sorcier se propose de les accompagner (Ikaiki).

Le Duke prépare ensuite soigneusement son voyage, il obtient même une carte (dont il enseigne la notion même aux autochtones) pour connaître les positions des différents peuples et réfléchir à une tactique de rendez-vous. Il se met en transe pour faire un pont télépathique avec Corina.

« Celui qui rame dans le sens du courant fait rire les crocodiles. »
(proverbe Nyarwandien)

Corina entend dans son rêve une voie qui lui parle, qui se présente à elle comme étant le Duke. Il faut qu'elle se renseigne sur les shamans de ses compagnons et il faut qu'elle rejoigne l'embouchure du fleuve avec la jungle pour le retrouver. Il lui précise également l'imminence d'une attaque.

Elle reprend le cours de son sommeil.
Une heure après, elle est réveillée par un homme-rhinocéros qui lui fait comprendre que ses compagnons veulent reprendre la route. Corina fait mine d'être souffrante et commence un transfert. Il aide Corina qui commence à se débattre et une fois transférée, elle connaît sa provenance : il fait partie d'un peuple de survivants qui n'a pas de puissance, ni de magie, il a

pris la route vers le Nord avec ses compagnons pour éviter une menace, une sorte de matière gluante qui englobe et se nourrit de la savane, de la terre et des êtres. Ils ont réussi à fuir grâce au bateau. Ils se dirigent vers le Nord en essayant de prévenir le plus de monde de cette menace, et ils sont à présent dans le territoire des chiens-fous.
Corina cherche à savoir s'il n'y a pas de shaman parmi eux, mais aucun n'en est. Connaissant maintenant leur dialecte, elle se re-transfère avant que les autres ne s'aperçoivent du manège. Elle fait mine de se débattre avec le rhinock en lui tapant sur la tête pour expliquer son absence. Ils ressortent de l'eau et Corina s'adresse à eux, dans un dialecte encore plus simpliste, elle doit trouver les chiens-fous et leur sorcier tandis qu'eux doivent continuer leur route en longeant les berges du fleuve.

Le Duke se repose et entre en méditation avant de faire le voyage.

Loki rassure le peuple lionarh après le départ du Chevalier-Lumière et commence à chercher le corps de Suffering et son matériel d'après les indications du chevalier. En descendant en vol le long du pic rocheux, il voit les ingénieux systèmes de câbles et de poulies qui permettent aux lionarhs de descendre dans des nacelles en osier.

« Ce qui est plus fort que l'éléphant, c'est la brousse. »
(proverbe Nyarwandien)

Corina s'enfonce dans la jungle au hasard pour trouver le représentant des chiens-fous avec une sorte de sac-à-dos contenant la nourriture donnée par ses compagnons, sa combinaison et son matériel.

Elle marche pendant une heure sans rencontrer de danger ; après la deuxième heure de marche, elle voit d'abord un serpent qui sort d'un fourré, puis tout un corps sortant d'un buisson, un corps incroyablement bizarre avec une deuxième tête de chèvre, des pattes avant qui finissent en forme de serres et des pattes arrière de chèvre, et dont la queue se termine en serpent.
Corina prononce quelques mots de paix dans le dialecte nyarwandien et entame sa petite danse. L'être saute vers Corina et, entendant ses mots, se dresse sur ses pattes arrière et révèle une troisième tête de chien enragé (auparavant cachée sous son ventre). Il lui répond dans son dialecte qu'aucun être n'a le droit de traverser le territoire, elle offre de la nourriture en offrande pour le passage et demande à voir son chef ou son shaman pour lui parler d'une menace.

L'être saisit sa main et lâche la nourriture. Corina ressent un certain malaise quand il lui prend la main, il dit qu'il est le shaman et se transforme en chien-fou normal (un humanoïde canidé) devant Corina en prononçant des mots en bétasorvant (« qui vous envoie ? »). Corina fait mine de ne pas comprendre, se concentre et effectue un sondage transfert pour s'apercevoir qu'il s'agit d'un polymorphe, mais de faible résistance (étonnant, loin des capacités des polymorphes de la Loge que l'on connaît !) !
Elle lui fait comprendre que différents peuples vont s'aventurer sur leur territoire pour fuir un danger et elle fait mine de passer son chemin. Il la laisse partir … Elle cherche à retrouver le village chien-fou pour essayer de retrouver l'ancien shaman (supposant que le polymorphe l'a remplacé).
Une fois le village trouvé, elle le sonde pour trouver la hutte du shaman, puis elle retourne dans la jungle en direction de Loki.

Némo signale à nouveau la position de chacun. Loki et Corina sont dans la même direction, se rapprochant l'un de l'autre.

« Le léopard ne se déplace pas sans ses taches. »
(proverbe Nyarwandien)

Loki trouve le corps de Suffering qui se dépérit (coquille vide sans esprit, mais non cristallisée !).
Il fait appel à Némo (en l'invoquant) et aux créatures du Non-lieu pour ramener le corps de Suffering dans l'InterContinuum avant qu'elle ne passe à trépas.
Il récupère son matériel et vole vers le Sud.

« Au chef, il faut des hommes et aux hommes, un chef. »
(proverbe Nyarwandien)

Duke est réveillé par ses domestiques qui lui précisent que les préparatifs du voyage sont terminés. Une sorte de caravane (20 guerriers kushites armés de lances et boucliers, et un chariot de 3 sorciers) remonte donc le fleuve à la recherche des zébroms.

Loki rejoint Corina qui était montée au sommet d'un arbre pour être à vue de celui-ci.
Il mettent en commun leurs aventures et décident d'effectuer le sauvetage du shaman chien-fou. Loki repère en vol une créature éléphantesque avec une gueule acérée et des griffes énormes. Il transporte Corina vers cet être pour qu'elle puisse le maîtriser afin de créer une diversion à l'approche du village et attirer les gardes affectés à la surveillance du shaman prisonnier, ce qui permettrait alors à Loki de le libérer en vol, invisible par holocamouflage et avec un sort de rapidité pour agir jusqu'à dix fois plus vite.

Corina est déposée devant l'énorme bestiau par Loki qui va ensuite se positionner holocamouflé au-dessus de la hutte gardée. Corina dompte rapidement le pachyderme, puis le dirige, cachée derrière son oreille, vers la périphérie opposée du village.
Tous les chasseurs chiens-fous accourent pour repousser l'animal. Corina le rend fou furieux avec un cri strident (car ses larges oreilles lui indiquaient une grande sensibilité auditive).

Entendant la diversion, Loki fonce en piqué à travers le toit de chaume de la hutte sur pilotis. Agissant avec sa rapidité magique, il pousse dans le vide le garde en faction à la porte, détache le shaman prisonnier et se renvole avec lui.
Des flèches atteignent le mastodonte. Corina les arrache, puis attrape une liane au vol pour laisser l'animal s'enfuir seul. La diversion est réussie et le sauvetage également.
Loki et Corina se retrouvent et décident que Loki doit ramener le shaman chien-fou au shaman lionarh et que Corina doit rejoindre le point de rendez-vous donné par le Duke pour l'informer de leur avancée.

« Le borgne n'a qu'un œil, mais il pleure quand même. »
(proverbe Nyarwandien)

Pendant ce temps, le Duke est entré en contact avec les zébroms, une cohorte de ces centaures zébrés les a en effet interceptés ; pour briser leur charge agressive, Aisha la shaman de la tortue lève un bouclier kinésique qui brise leurs pattes.
Puis le Duke négocie …

Il les informe d'une nouvelle menace qu'il faut combattre. Il donne également des instructions pour envoyer son régiment avec son chariot à l'endroit du rendez-vous donné avec Corina, pendant qu'il irait lui-même avec le shaman zébrom vérifier au Sud l'avancée de cette menace.
Il monte sur un zébrom, Ikaiki aussi, et ils sont emmenés dans le village zébrom de la savane. Là, le sorcier les accueille. Il n'y a pas d'animosité entre kushites et zébroms et ils sont donc bien accueillis.
L'attaque aux frontières est due à des traversées incessantes ces derniers temps de fuyards venant des montagnes au Sud. Le sorcier zébrom les a fait tuer pour blinder son territoire, n'ayant pas su voir dans ses traversées les signes du cataclysme mondial annoncé par leur prophétie. Il regrette mais a du mal à croire le Duke sur parole ; aussi décident-ils d'aller au Sud vérifier ça ensemble de leurs yeux.

Galopant de nuit dans la savane à 4 (2 zébroms, 2 kushites), ils attirent des prédateurs félins que le sorcier zébrom fait fuir avec une illusion mentale de feu. Arrivés devant la montagne, ils se rendent compte qu'un glacier a un air très étrange. Il ressemble plus à de la chair qu'à de la glace, et semble en progression constante …
Le sorcier zébrom est convaincu, le monde est en péril, il ne reste plus qu'à rejoindre les autres messagers des dieux pour commencer l'ultime combat.

« La persévérance est un talisman pour la vie. »
(proverbe Nyarwandien)

Loki a ramené Feykemi le sorcier chien-fou au shaman lionarh qui est tout surpris.
Loki parlemente en leur expliquant qu'il doit y avoir une réunion de tous les shamans des différents peuples et qu'ils doivent s'associer malgré leurs vieilles rivalités pour sauver leur monde. Il leur précise qu'ils doivent rester ensemble dans le village et attendre son retour pour les amener aux autres shamans.
Puis il repart du village.

Corina, de son côté, a retrouvé le fleuve en marchant dans la jungle. Elle y plonge et nage jusqu'à la lisière de la jungle (la moitié de la nuit) afin de retrouver le lieu de rendez-vous. Elle tombe sur l'avant-garde du campement, s'avance vers eux en paix. Il semblerait qu'elle était attendue et la shaman tortue l'invite à se reposer (enfin).

Loki part en vol rejoindre Corina. Il tombe sur le campement avancé du Duke et la garde reconnaît de suite le messager ailé décrit par leur chef.
Corina est réveillée pour aller à la rencontre de Loki, celui-ci salue les peuples zébrom et kushite, puis donne à Corina un haut et un pagne (emportés de chez les lionarhs) pour se vêtir.
Il part se reposer dans le chariot et Corina se rapproche de la shamane pour en savoir plus sur ses origines. Cette dernière commence son rituel religieux. Corina reste à l'observer …

Quelques heures plus tard, Loki est bien reposé. Le Duke rejoint le campement avancé avec le shaman zébrom et tous se retrouvent dans la caravane entourée et protégée d'une quarantaine de gardes.
Ils contournent la jungle pour rejoindre au Nord les montagnes en restant sur le territoire Kushite. Le Duke donne l'ordre de fermer la frontière des chiens-fous. Loki devra faire un aller retour au village lionarh pour amener les deux shamans à la caravane.

<u>« Le mensonge donne des fleurs mais pas de fruits. »</u>
(proverbe Nyarwandien)

La discussion sur leurs aventures a enfin lieu. Ils font une mise en commun des infos pour comprendre les tenants et aboutissants de la situation.

Loki interroge le Duke sur ses agissements envers les Aésirs … les échanges deviennent un peu tendus, puis Loki change d'optique et commence à enseigner à Corina le *Shaan* …
Mais en vain.
A deux reprises, Corina échoue (putain de dés !). Trop logique et cartésienne, elle semble opaque à la magie ! … C'est pas demain la veille qu'elle pourra s'élever au *Shaan*. Le Duke observe sans trop comprendre ce qu'ils font, et Loki lui explique qu'il tente d'élever son amie Corina au *Shaan*, pour pouvoir trouver une solution de libération des Prisonniers du Temps.

Le Duke, voyant que Loki et Corina partagent leurs actions, tente à nouveau de réexpliquer ses agissements envers les Aésirs avec plus de clarté.
Loki comprend un peu mieux la psychologie du Duke, Corina a même la révélation sur les sentiments du Duke (« et merde, je pouvais pas faire 01 à la magie pour le Shaan »). Elle comprend qu'il s'agit d'évènements très douloureux pour le Duke, car il a perdu son amour et son mentor. C'est ce qui avait changé son comportement, car le Duke ne voulait que se venger contre ces créatures du Non-Lieu qu'il estimait responsables de la mort d'une planète entière par leur folie. Le Duke est un être torturé, qui a vécu plusieurs horreurs.

Loki persiste à continuer à apprendre la magie à Corina.
Après 10 heures d'enseignement, Loki prend sur lui pour ne pas s'énerver, Corina se calme elle-même, ayant limite envie de s'exclure elle-même du *Shaani* pour éviter que le groupe ne soit retardé à l'acquisition du *Shaan*, et enfin … elle se révèle à la magie et apprend son premier sort, le fameux sort de rapidité … Il était temps.

Ils se reposent enfin et récupèrent après une bonne nuit de sommeil en plein jour.

<u>« Un vieillard qui meurt, c'est comme une bibliothèque qui brûle. »</u>
(proverbe Nyarwandien)

En fin d'après-midi, la caravane fait une pause et Loki se prépare à faire son envol vers le village lionarh pour aller chercher les shamans.

Loki arrive le soir sur le village et découvre des huttes brûlées, des flèches kushites sont plantées, la hutte du sorcier est vide, plus de présence des shamans, ni des pierres sacrées/
Loki sent l'odeur de gluon qu'il reconnaît pour l'avoir manipulé dans sa dernière mission. Il voit une sorte de morve au sol. Il sort de la hutte et fait un sondage dans le village pour détecter trois formes de vies aux limites de la forêt.

Il se rapproche en vol d'un vieillard qui a réussi à s'échapper avec une flèche dans le dos. Loki révise ses runes pour lancer un sort de soin. Le vieillard reprend vite du poil de la bête et explique que des pilleurs zuaguirs sont arrivés dans la hutte même du shaman (le gluon s'y est auto-téléporté, et les bandits mercenaires en ont surgi) qui n'y était heureusement pas car il était parti avec l'autre shaman pour visiter le territoire et discuter d'accords commerciaux. Cela a provoqué la colère des bandits car il semblerait qu'ils étaient venus pour les shamans !

Loki soigne également tous les autres vieux lionarhs blessés qu'il trouve. Il vole ensuite autour du pilier pour retrouver les shamans. Loki les attend à l'arrivée de leur nacelle. Il demande au lionarh de dire à son peuple de partir vers l'Est (dans une zone inoccupée de la jungle), pendant qu'il amène le chien-fou à la réunion des shamans, et d'attendre son retour. Avant de partir, Loki brûle le gluon dans la hutte.

Corina se repose et le Duke répond aux attentes de son peuple. Une discussion a lieu entre les shamans présents sur la découpe du territoire pour favoriser tous les peuples, Corina évoque les survivants des peuples ni magiciens ni sorciers, qui n'ont pas la part belle et qu'il ne faudrait pas oublier dans le partage.
Le fleuve serait une zone neutre et pourrait être leur nouveau territoire pour les échanges entre les différents peuples.

« C'est au bout de la vieille corde qu'on tisse la nouvelle. »
(proverbe Nyarwandien)

Tous les shamans sont réunis et le Duke propose une négociation psy pour tout révéler et ne garder aucun secret entre eux. C'est la confirmation du partage des territoires équitablement, les sorciers arrivent à faire fi des anciennes guerres avec l'aide des héros.
Sont aussi formulées les excuses du peuple zébrom sur la façon dont ils ont traité les autres peuples fuyant la menace. Une mise en commun des différents savoirs de chaque peuple est envisagée.

Puis vient le partage du secret de chaque shaman, et chacun révèle son secret transmis depuis des générations. Le shaman zébrom indique la montagne où est caché l'artéfact et indique les 3 différentes entrées possibles. Le Duke révèle le mot de passe pour accéder à l'artéfact : « Massoma » (merci). Le shaman lionarh explique que l'artéfact lui-même est reconnaissable par sa forme cubique et sa composition de pierre noire et d'incrustations en or. Le shaman chien-fou connaît la combinaison du cube pour arrêter la menace.

Le Duke reconnaît cette combinaison ! Il s'agit de la « menace étincelante » … l'Etincelante Menace.
Le conseil évoque quels seraient les représentants qui partiraient pour cette mission, et ils tombent d'accord sur Aïsha, la shamane tortue, qui représentera les kushites et les zébroms, Loki pour représenter les lionarhs et les chiens-fous, et Corina pour la neutralité et représenter les autres peuples.

« Le feu qui te brûlera, c'est celui auquel tu te chauffes. »
(proverbe Nyarwandien)

Le conseil s'arrête, tandis que le Duke se rapproche de Loki et Corina pour leur expliquer la manipulation du cube.
En effet, le cube peut être capable, selon lui, d'arrêter l'avancée du globo-bulbon mais il y aura forcément un pacte à signer avec un cénobite pour celui qui aura manipulé le cube, lequel sera ensuite perpétuellement tenté ...

Le Duke estime que s'il y a manipulation du cube, seule Corina pourrait être assez pure et innocente pour pouvoir résister au mieux au cube et qu'elle pourrait le donner ensuite à un autre qui serait consentant pour s'en débarrasser. Il est clair qu'arrêter une menace en en provoquant une autre peut être très dangereux.

« L'œuf ne danse pas avec la pierre. »
(proverbe Nyarwandien)

Le Duke ressent soudain l'appel de sa prison temporelle et confie à ses lieutenants que le moment approche.

Il donne l'ordre aux kushites de créer un œuf avec les différents bracelets en or de Loki et Corina (dont son bracelet en or focus magique) pour pouvoir enfermer le cube et l'emporter sans danger, comme Gmurk le fait actuellement avec le sien.
Le Duke confie son bâton magique à Corina en lui expliquant qu'il s'agit d'un focus psy pour qu'elle l'emmène dans la prison temporelle (quelle marque de confiance !). Il explique à tous les membres du conseil qu'il est lui aussi un messager des cieux comme Loki et Corina, et qu'il va libérer Shomari.

Le Duke retourne alors dans la prison temporelle.

« Tout a une fin, sauf la banane qui en a deux. »
(proverbe Nyarwandien)

Shomari reprend conscience, et son lieutenant lui explique la situation sous l'œil de Loki et Corina. Il se méfie un peu, il est perturbé, mais heureux que les dieux l'aient choisi pour faire cette mission.

Corina et Loki prennent la carriole avec les deux chevaux des kushites, accompagnés par la shamane tortue Aïcha.
Corina mène le chariot à bride abattue dans la savane en direction de la montagne sacrée. Loki profite de ces heures de voyage pour tenter de créer un sort de transformation animale. Il y passe deux jours mais n'a pas le temps de finir. Corina reste concentrée sur la carriole et aide pendant les pauses Loki à trouver quelques ingrédients. Aïcha s'occupe de repousser les éventuelles attaques animales de la savane.

Ils arrivent finalement au pied du volcan sacré.
Cela ressemble plutôt à un astéroïde qui se serait écrasé là dans des temps immémoriaux. On peut y apercevoir de la lave fumer dans des fissures profondes qui se poursuivent en failles dans les collines qui y mènent. L'une d'elle est parcourue par un ruisseau provenant d'une cascade surgissant du météore …
Ils savent qu'une des entrées du temple secret est derrière la cascade (une autre au sommet, et la dernière dans le cratère). Ils abandonnent la carriole, et Corina et Aïcha prennent chacune un cheval et les font trotter dans la faille de la montagne. Loki vole au-dessus d'elles et surveille les bords des falaises pour repérer une éventuelle embuscade par le haut.

Ils sont vigilants, car Aïcha commence à être inquiète par l'environnement. Corina repère à une trentaine de mètres une forme dans l'eau, elle s'arrête et demande à Aïcha de stopper. Elle descend de cheval et trempe sa main dans l'eau. Une créature style monstre marin insectoïde sort de l'eau et menace les arrivants. Corina s'avance calmement et maîtrise l'animal qui ne veut que défendre ses petits tritons.
Elles font passer les deux chevaux le long de la falaise puis elles remontent dessus pour continuer à avancer et atteindre la cascade.

<u>« La figue ne tombe jamais en plein dans la bouche. »</u>
(proverbe Nyarwandien)

Ils passent la cascade en nageant sous l'eau, Aïsha aidant Loki, puis arrivent dans une caverne de pierre luminescente verte.

Aïcha se met en transe pour léviter et Loki se sèche avant d'aider ensuite Corina à grimper sur lui et voler vers le tunnel sans toucher les parois. Ils atteignent une salle plus grande avec un escalier de pierre, un petit lac intérieur avec une petite île au centre dotée d'un immense arbre dessus. Ils sont aussi en vol dans la caverne de l'arbre.

Ils s'en approchent et prononcent ensemble le mot « Massoma ». L'arbre commence à frémir et se tourne, puis il s'ouvre pour dévoiler un passage (comme un puits à l'intérieur de son tronc) s'enfonçant sous terre.
Loki passe en premier, suivi de Corina puis de Aïcha toujours en lévitation. Loki essaie de déceler des pièges, mais aucune présence de Terre Morte.

La roche prend la place du bois, et ils avancent dans un escalier en colimaçon. Ils débouchent par la porte d'une tour sur une grande salle avec deux autres tours (les deux autres passages y débouchent sûrement). Il y a différentes passerelles de communication entre les différentes tours. Des traces de végétation sont sur une certaines hauteurs des tours, mais rien ne pousse au sol (peut être la fameuse « Terre Noire » Tygg mortelle !!!).
Aïcha reste toujours en lévitation et Loki porte Corina pour atteindre une extrémité de la salle où il y a une paroi faite en proto-matière noire Tygg avec une sorte de grotte et de nouveau trois entrées.

Au niveau des entrées, sous des porches à moitié en ruines, il y a le Noir Absolu, comme dans le vide de l'espace.
Corina déchire un morceau de son pagne, y met le feu pour éclairer l'intérieur. Il s'agit d'une salle à l'architecture étrange, comme « holocamouflée » par l'obscurité sous le porche.
Dans la salle du milieu, il y a une sorte de coffre cubique de pierre accroché dans le vide avec des dédales de pierres pour y accéder, et il y a une sorte de forme golem cachée en dessous du pont.
A droite il s'agit d'une salle débouchant comme sur une « sortie imaginaire », dans une sorte de forêt (ce décor n'a pas l'air vrai, comme une illusion psionnique), ils y repèrent également un golem endormi.
A gauche, il y a également une sorte de coffre cubique lui-même enfermé dans une sphère avec également une forme qui se cache derrière un pilier.

Les deux coffres ont un système d'ouverture avec trois doigts. Corina penche sur la porte du milieu qui est plus ambiance cénobite (le coffre dans le vide est comme soutenu par des chaînes qui le suspendent, et les formes minérales imitent des chairs déchirées).
Ils pénètrent donc dans la salle du milieu.

<u>« Ce n'est pas à toute oreille percée que l'on met des anneaux d'or. »</u>
(proverbe Nyarwandien)

Le golem de pierre se réveille (c'est plus une forme simiesque qu'humanoïde, au visage caché sous un masque d'acier, aux yeux de lave) et se met en travers de leur chemin.

Loki lui parle avec le dialecte nyarwandien et explique qu'ils sont les Envoyés, qu'ils sont là pour récupérer l'artéfact et le remercie en prononçant le mot « Massoma ». Le golem reconnaît ce mot, il reprend sa place et s'éteint.

Ils peuvent s'approcher du coffre et chercher à manipuler son système, en vain. Loki se sert de la combinaison du cube qu'il imite avec la serrure pour ouvrir le coffre, qui se déclenche enfin, et s'ouvre sur une salle cubique où trône le cube cénobite.
Ils entrent tous les trois, et la porte se referme sur eux. Ils sont tout à coup attirés par le cube et résistent par la volonté. Corina sort l'œuf d'or et met le cube dans celui-ci. Aussitôt, ils ne ressentent plus cette attirance et la porte s'ouvre.

S'ils n'avaient pas eu l'œuf d'or pour enfermer le cube, il semblerait que seule la manipulation du cube qui déclencherait l'arme casse-monde au départ des montagnes était possible. La région aurait alors été attaquée par le Sud par le globo-bulbon et par le Nord par une cristallisation des éléments …

« L'eau chaude n'oublie pas qu'elle a été froide. »
(proverbe Nyarwandien)

Ils reprennent le chemin inverse et repassent sous la cascade.
A peine sortis de l'eau, Corina repère que les chevaux ne sont plus là et qu'il y a la présence d'êtres tapis à l'entrée derrière des rochers. Elle prévient tout de suite Loki pour qu'il se mette à voler, et Aïcha de se mettre en lévitation.

Les 8 mercenaires zuaguirs, téléportés par un gluon près de l'entrée du temple pour leur tendre une embuscade, sont surpris par leur attitude !
Seul un membre des pilleurs réussit à jeter sa lance et fait un jet très précis qui vise l'aile de Loki. Ce dernier fait une superbe esquive et n'est que légèrement blessé ; il continue son vol, Aïcha qui lévite a la présence d'esprit de s'accrocher à la jambe de Loki pour profiter du vol de celui-ci.

« Ne te lasse pas de crier ta joie d'être en vie et tu n'entendras plus d'autres cris. »
(proverbe Nyarwandien)

Ils échappent donc aux pilleurs et, tout en volant, se posent des questions sur leur faculté à les repérer dans des endroits aussi variés. Seule Corina a eu un contact avec un polymorphe et il lui a sûrement transmis un détecteur dans son corps par ce simple toucher.
Loki utilise ses derniers soins magiques pour soigner Corina. Une goutte de sueur noire sort de son front et disparaît magiquement.
Ils volent jusqu'au village lionarh pour se reposer.
Loki y lance un nouveau sort de soin avant de se reposer pour se soigner des blessures subies.
Corina ayant totalement récupéré prend la garde pendant la nuit. Loki cherche également à lancer un sort de rapidité pour voler dix fois plus vite mais en vain. Il finit par s'endormir.

« L'erreur n'annule pas la valeur de l'effort accompli. »
(proverbe Nyarwandien)

Le lendemain, Loki relance le sort de rapidité pour réussir cette fois-ci à voler cinq fois plus vite, et ce pendant plusieurs heures. Aïcha crée un bouclier de protection pour éviter d'avoir le

vent qui les agresse.
Ils arrivent sans peine à atteindre les frontières du territoire zébrom, le globo-bulbon a déjà englobé les monts Tienfou. La chaîne de montagnes entière est recouverte de slime organique, des tentacules de chair géantes fourmillent dans les cieux ou rampent dans la savane !…

Arrivé devant cette menace, ils commencent à réfléchir à une solution moins expéditive que l'Etincelante Menace qui risquerait de provoquer une autre menace moins gérable et à la manipulation du cube.

Aïcha a un pouvoir télépathique, Loki et Corina lui explique qu'il faut rentrer en contact télépathique avec ce gluon géant et lui projeter une image de l'Etincelante Menace pour le faire réagir et ainsi le stopper.
Le contact est fait.

Aïcha ressent cette faim insatiable du globo et sa réaction est directe, il dit qu'il lui envoie un messager pour négocier. Le lien est coupé et Aïcha se retrouve prise d'une frénésie de nourriture. Quelques secondes plus tard, un gluon est téléporté à moins de trente mètres et une créature mi-lion mi tricératops , avec 2 queues de dragon blanc, en sort et s'adresse à eux en s'approchant.
Il dit être là pour parlementer et vérifier si leur menace est bien réelle. Corina lui montre bien le cube et la créature est moins hautaine. Loki tente une approche diplomatique et lui somme de partir avec tous les gluons, car ce monde est protégé et qu'il est prêt à se servir de l'Etincelante Menace.

Le polymorphe le supplie de n'en rien faire, et le menace à son tour d'isoler toute la planète du reste du système solaire en l'encerclant de la progression du globo-bulbon, sans pour autant venir toucher à son sol (cela tuerait tout de même ce monde, sans son soleil par exemple)… Loki fait semblant d'être assez fanatique pour user immédiatement de l'arme minérale cristallisante si le polymorphe ne se résout pas à s'en aller sans en rajouter … avec un grognement bestial, ce dernier capitule, vaincu par la peur, et retourne au gluon, qui disparaît à son tour … !

« Il faut façonner l'argile pendant qu'elle est molle. »
(proverbe Nyarwandien)

Le « blobi-boulga » va peut être partir totalement, sentant un tremblement de terre, nos héros s'envolent encore.
Le blob se referme sur lui-même comme une fleur organique, s'arrachant à un sol ravagé. Puis il se téléporte ailleurs (sûrement dans le globo-bulbon originel qui l'avait envoyé en éclaireur), donnant par sa disparition un effet d'aspiration de l'air dans le vide créé.
Nos héros luttent en vol contre des vents dignes d'un cyclone, puis tout redevient normal très vite. Aïcha s'est écrasée, mais ne souffre que de commotions. Loki la soigne magiquement.
Ils repartent vers le temple aux fétiches de Shomari le grand sorcier kushite.

« On est plus le fils de son époque que le fils de son père. »
(proverbe Nyarwandien)

Sur leur passage, les camps de réfugiés zébroms hurlent leur joie, à leur arrivée les tam-tams résonnent la victoire.
Ils son accueillis en héros, en messies, déjà on parle de projets de fresques racontant leurs

exploits.
Loki fait alors rapidement ses adieux aux nyarwandiens car il se sent rappelé par le Non-Lieu et, avant de disparaître, il donne un baiser sur la joue de sa chère collaboratrice.
Après son départ, il reste une image rémanente de son ectoplasme qui s'évanouit doucement sous la brise de la savane …

« L'homme a inventé la montre, mais Dieu a inventé le temps. »
(proverbe Nyarwandien)

Puisqu'elle a enfin appris la magie, l'empreinte psychique de Corina a changée, et elle reste incarnée plus longtemps encore dans la réalité.

Après les banquets et les conseils politiques de rigueur, elle profite de 2 jours de paix dans cet endroit propice à la méditation pour créer un sortilège magique qui lui soit propre.
Elle décide que ce sera une « enveloppe aquatique » pour remplacer magiquement son scaphandre hydratant technologique.
Ayant vu Loki essayer de créer un sort durant le voyage, elle copie les mêmes méthodes mais avec les avantages de la tranquillité d'esprit d'une mission terminée, et la présence d'une nature riche en composantes autour d'elle, elle parvient (certes de justesse) à créer son pouvoir juste avant de retourner dans sa prison temporelle.

C'est en se promenant dans la savane sous le soleil de midi, pour tester son enveloppe aquatique, qu'elle disparaît de Nyarwanda.
Elle emporte avec elle l'œuf d'or contenant le cube.
Elle demandera aux guetteurs de surveiller cette zone de l'espace et si le blob revient, ils essayeront aussi de revenir aider les habitants qui comptent sur eux.

Encore une planète sauvée par les Prisonniers du Temps, les héros oubliés de l'histoire …

0