

# Prisonniers du temps

## MISSION 8

### Echec et Mat (2) - Game Over

*De petits tracassés pour les mégas, de grands dégâts pour la piraterie ...*

**Personnages impliqués** : Corina, Loki, Trent et Gmurk

**Partie du 25/07/2009**

**Planète** : Base G.G. « Eurêka », en orbite autour de Rustinaagha

#### **Diplomatie et Trahison dans le Non-Lieu :**

Dans la non-réalité du non-lieu et du non-temps, les prisonniers reçoivent la visite de Némé. La créature ectoplasmique a l'air effrayée et épouvantée, car elle a eu une vision étrange en surveillant leurs prisons temporelles. Elle a cru voir le **Maître du Temps** venir en effet dans l'une des bulles temporelles et 'discuter' avec l'un des prisonniers ! ...

Elle a eu une vision brouillée de la rencontre, mais a cru comprendre que le Maître du Temps venait prendre ses instructions d'un certain *Marionnettiste* ! Tous deux se parlaient de façon codée, mais le *Marionnettiste* a promis au Maître du Temps, qu'il appelait *Pinocchio*, de couper ses fils et d'en faire un vrai petit garçon !?

Némé ne sait pas s'il s'agit d'un rêve ou d'une hallucination, mais elle préfère informer Trent, et par son intermédiaire les autres, de ce qu'elle croit avoir vu ou compris.

Trent lui demande de continuer à rester vigilante.

Nos héros sont ensuite informés par Némé que Loki va recevoir sous peu la visite d'un Guetteur concernant leur différend avec l'Aésir *Terfangander*. Némé servira d'intermédiaire.

A son arrivée, Loki essaie de lui expliquer que les prisonniers ne sont pas à considérer comme un tout, qu'ils sont tous différents et indépendants, et que le passé de certains des prisonniers ne peut être reproché à tous.

Le Guetteur a du mal à comprendre la notion d'individualité, car les Guetteurs considèrent les prisonniers comme un tout, et ne pourront les libérer du temps que tous, ou aucun ! En revanche, il comprend la notion de points de vue différents, car parmi ceux qui ont décidé d'aider les prisonniers, il existe des opinions et points de vue divergents, ainsi que différentes factions de Guetteurs athées ou non.

Mais le Guetteur voit mal comment en parler avec *Terfangander*, qui ne ressent pas les choses de la même façon que les entités physiques. D'autant plus que les créatures de l'Aésir envoyées dans la réalité, même si pour de bonnes raisons, perdront leur raison en se matérialisant dans la réalité et agiront de façon folle et chaotique.

Pour faciliter le dialogue et les négociations, Loki et le Guetteur s'entendent pour demander à *Terfangander* d'envoyer l'un de ses champions Chevalier-Lumière, un être physique comme eux donc, pour rencontrer les prisonniers, et discuter notamment avec celui qu'il juge responsable de la mort de son frère *Jormungander*, Le Duke.

A la surprise de Loki, le Guetteur lui apprend que *Terfangander* a déjà visité, au moins une fois, la bulle temporelle du Duke en personne pour s'entretenir avec lui ! ...

Une fois cet accord entériné, le Guetteur redisparaît dans le non-lieu.

Et aussitôt, ou des années plus tard, Corina et Loki se sentent emportés à nouveau vers la réalité. Le rayon de transit fuse, tandis qu'ils perçoivent autour d'eux deux autres empreintes méga, qu'ils reconnaissent curieusement comme étant les deux autres membres de leur cercle *shaaniste*, Trent et Gmurk. Loki et Corina sont soulagés ; les renforts sont de taille, entre les pouvoirs magiques et surnaturels de Trent et les capacités physiques et guerrières de Gmurk ... Les Guetteurs ont décidé de les renvoyer sur la base « Eurêka », avec des renforts suffisamment musclés cette fois-ci !

Les trois magiciens, initiés au *Shaan*, Trent, Loki et Gmurk, perçoivent également leur empreinte magique, mais ressentent comme un manque que la 4<sup>ème</sup> de leur groupe, Corina, ne partage pas avec eux cet aura magique.

### **De Retour dans la Base Orbitale ... :**

Les quatre rayons de transit se séparent.

Loki se retrouve au niveau 0, dans son corps de cyborg « T-999 » mais ressent quelque chose de changé. Il est sur le dos, regardant vers le haut, et se trouve à l'intérieur d'un des tubes-cylindres de transit ?!?

Il ressent une légère douleur au niveau de la tête. Il ne sent plus ni ses bras, ni ses jambes, ni ses ailes robotiques ! Il n'a plus aucun membre bionique, c'est un homme-tronc ! Loki tente une réminiscence, histoire de savoir ce qui lui est arrivé. Il revoit la discussion du T-999 avec le Dr. Chagar, une fois Loki reparti dans le non-lieu.

Devant l'amnésie du cyborg qui avait pris la direction de leur groupe, le Dr. Chagar, soutenu dans ce sens par l'A.I. Nagylone qui a dû y voir l'occasion de prendre les choses en main, a cru que celui-ci avait été infesté par le virus Tygg et l'a donc mis hors d'état de nuire.

Loki ne ressent aucune autre forme de vie autour de lui.

Gmurk se retrouve au niveau -1 et se réincarne dans un corps aux mêmes caractéristiques que lui. Il s'agit d'un cobaye de laboratoire, une créature créée génétiquement et soumise à des expériences génétiques et biologiques. Il n'a pas de nom, il porte seulement un code-barre, un matricule, et il a été développé en laboratoire. Sa vision réduite est due à un seul gros œil de cyclope planté sur une sorte de trompe ou de gros appendice nasal. Il a une peau grumeleuse et écailleuse, une gueule de travers sur le côté, une énorme stature, mais des fonctions cérébrales réduites. Il a l'air un peu con, et à un Q.I. de hamster !

Il est dans une salle de sport et d'entraînement physique, en train de courir comme un débile sur un tapis-roulant. Son dernier objectif est de s'évader. Il a vu s'enfuir soudain tous les savants et scientifiques et, laissé seul, a constaté l'ouverture de sa cellule et du sas du laboratoire. Il en a profité pour fuir et s'est réfugié dans cette salle de sport, où il vient de s'éclater comme un malade en essayant la plupart des machines de sport et en mettant tout sans dessus dessous. Il aperçoit une autre personne inconsciente et bloquée sous un appareil par un bras robotique. Il profite de sa réminiscence gratuite pour s'interroger sur l'identité de cette femme ; il s'agit d'une des seules femmes sur la station, la plus mignonne et la plus jeune (sujet abordé de nombreuses fois sur un ton lubrique par les scientifiques de la base). C'est elle qui s'occupe des entraînements et elle s'appelle Mekigane.

Gmurk se dirige vers elle d'un pas lourd.

Corina se rematérialise dans la station dans son propre corps et avec du matériel. Elle a néanmoins toujours sa main gauche liée à sa cuisse droite ... Elle retrouve l'endroit exact qu'elle avait quitté, dans le couloir proche du laboratoire de transit où gémit Loki-tronc !

Elle est devant un sas. Fermée. Bloquée, Corina n'hésite pas et défonce la porte à coup de sa mitrailleuse anti-grav et pulvérise le sas. Loki commence par paniquer en entendant les tirs caractéristiques d'une arme robotique, et hurle « Corina, Corina, par ici. A l'aide ! »

Dans son rayon de transit, Trent se dirige lui aussi vers la base G.G., mais la dépasse (!) et fonce vers la géante gazeuse dont il traverse la couche atmosphérique gazeuse. Il atteint un petit vaisseau de classe Ranger, style navette de transbordement, dissimulé dans les gaz de la planète. Il se réincarne dans un individu en tenue de combinaison spatiale, dans le poste de pilotage. Dans un corps de petit-gris, de polymorphe. Dans ... Athin Kaïl !

Tout d'abord surpris, le méga cogite aussitôt. Les réminiscences de Trent confirment que l'artefact arrivé en amont est bel et bien un portail Tygg qui doit permettre l'arrivée d'un vaisseau Tygg depuis le 6<sup>ème</sup> Univers. C'est bien lui qui, à la demande de l'Homme aux Chevrons, a préparé l'arrivée des mégas en bloquant des personnes sur place, en faisant évacuer les gardes galactiques pour faciliter leur exploration et en brouillant les hyper-ondes pour éviter l'arrivée de renforts de la G.G..

Il est resté sur place pour surveiller discrètement ce qui va se passer. Trent cherche à se rappeler sur quoi il travaille, mais sans succès. Il regarde autour de lui et constate qu'il se trouve comme un con aux commandes de pilotage de la navette, alors qu'il ne sait pas piloter !

Gmurk ramasse une serviette qu'il imbibe d'eau trouvée dans un gobelet pour s'hydrater, et se l'entoure autour du visage pour filtrer éventuellement la neurotoxine dont avaient parlé Loki et Corina. Puis il arrache le bras-robotique inerte bloquant la jeune femme. Celle-ci, inconsciente, tombe sur le sol. Gmurk vérifie si elle n'est pas blessée, mais elle est juste assommée. Sans la ranimer, il l'allonge alors sur l'un des appareils de sport, et part exploser les casiers d'à côté, histoire de voir s'il n'y resterait pas un peu de matos laissé là par les gardes en train de s'entraîner quand l'alarme avait retenti.

Il trouve un hypo-spray avec plusieurs charges d'adrénaline, des cachets d'antalgique contre les douleurs musculaires, un régénérateur dermal (permettant de régénérer les tissus par rayon), avec 5 recharges, ainsi que quelques vêtements. Il s'habille tant bien que mal avant de récupérer sur les appareils de sport cordes à nœud, sangles pneumatiques, etc... Puis il se bricole au moyen de ces courroies des protections ventre, avant-bras, cuisses, grâce aux portes des casiers métalliques qu'il attache entre elles et sur son corps.

De son côté, Corina pénètre dans le centre de téléportation et découvre ce qui reste du corps de Loki-tronc. Elle fouille la pièce, espérant trouver les membres de Loki, mais en vain. Elle se retourne vers son ami d'un air dépité.

Ils décident de se rendre dans le laboratoire de robotique, histoire d'y trouver des pièces détachées. Corina installe le cyborg-tronc à côté de la gatlin sur la plate-forme anti-grav. Puis elle mitraille l'autre porte pour la défoncer. Le duo arrive dans une nouvelle pièce et commence à la fouiller, au cas où ils découvriraient dans celle-ci le matos nécessaire à la réparation de Loki. Peine perdue, mais Corina trouve des munitions, quatre bandes de 120, de quoi ouvrir d'autres portes pour retourner au laboratoire de robotique !

Nouvelles recherches, Loki finit par dénicher des versions de membres cybernétiques antérieures à ses membres disparus (pas de blindage, et pas d'ailes).

Corina sort ces tournevis et commence une partie de mécano-robotique en suivant les consignes de Loki, plus spécialisé dans le service de maintenance de droïde. Sur les conseils avisés du bigot volant, Corina réussit à remettre en place les 4 membres robotiques, mais elle n'arrive pas à finaliser les jonctions robotiques. Pendant ce temps Loki se rend compte que les

infos de son cerveau positronique concernant les expériences militaires ont été effacées ! Loki essaye ensuite de guider Corina pour que cette dernière branche électroniquement au moins son bras droit, dont il pourrait se servir, mais elle échoue à nouveau.

Tout cela dure une demi-heure. Revoilà Loki avec ses membres, mais inertes et inutilisables !

### **Perdu dans l'Espace, On l'Entend quand même Crier :**

Tout seul dans son vaisseau, Trent fouille le poste de pilotage, où il ne trouve rien d'intéressant à part sa combinaison, sa bague et un paralysant à sa ceinture, puis il part explorer la soute arrière. Quelques bagages, un nanordi, un trad-mod 3, des bouquins de science, quelques vêtements, du matos d'espionnage dont une caméra espion anti-grav, grosse comme un œuf, avec télécommande ... Il trouve aussi les affaires personnelles de Félicia, dont plusieurs bouquins en langues inconnues ... et un collier en or que Trent trouve dans les affaires de la civile archéologue et qu'il s'empresse de mettre autour de son cou en ouvrant sa combi. Il respire alors une bouffée de neurotoxine, mais trop brièvement pour que son corps de polymorphe en ressente un effet immédiat.

Il retourne dans le poste de pilotage et fouille de façon plus approfondie sa combi. Il trouve dans les semelles de ses chaussures magnétiques 3 objets de la Loge : d'un côté une espèce de cône avec 3 trous de chaque côté, style ocarina, de l'autre 2 objets reliés entre eux qui rappellent à Trent les objets dont avaient parlé Loki et Corina dans leur rapport ...

Il découvre aussi, greffé sur sa combi, un communicateur planétaire. Celui-ci semble avoir été amélioré, lui permettant d'appeler la base. Après tout, c'est Athin Kaïl, il a du bon matos.

Nul en radio, Trent n'arrive qu'à rappeler le dernier canal contacté : « *Mayday, mayday, au secours* » hurle-t-il. Une voix en bétasorvant, à peine audible, finit par lui répondre au bout d'un long moment. Il s'agit apparemment du militaire l'ayant fait décoller quelques heures plus tôt, lequel semble surpris qu'il soit encore à proximité de la base. L'homme est en mauvaise posture : Bloqué par un bras robot de chargement, l'homme ne peut se déplacer et ne peut donc pas activer le rayon tracteur qui permettrait de sortir Trent de sa situation critique.

A demi hystérique, Trent lui demande de taper avec ses pieds sur un rythme continu afin d'alerter d'autres survivants éventuels.

Le méga s'excite en gueulant sur le communicateur, mais préfère ne toucher à rien d'autre dans le poste de pilotage. Il en profite donc pour tenter une nouvelle réminiscence. A quoi peut donc bien servir le fait de relier entre eux 2 objets de la Loge ? Athin Kaïl n'est pas spécialiste de la question, mais selon lui, les machines gouluz sont constituées de ces petits éléments de la Loge. Savoir les remonter permettrait donc à terme de remonter la machine complète elle-même. Et cela permet aussi d'augmenter le potentiel de chaque objet : sur 30 mètres à la ronde, un objet de la Loge activé empêche tout pouvoir surnaturel. En combiner 2 et en les rendant actifs permet d'étendre la zone à 30x30 soit 900 mètres !

Mais tous les objets ne sont pas forcément compatibles entre eux. D'où la puissance des 5 objets découverts par Félicia sur Valir 4, car les 5 peuvent être reliés entre eux !

Dans la salle de sport de la base Eurêka, Gmurk fouille brièvement Mekigane. Il découvre un bijou en or à l'un de ses doigts, et se l'installe sur l'une de ses dents comme une bague dentaire. Il trouve aussi un communicateur. Il se saisit du corps de la jeune fille inconsciente qu'il jette sur son épaule, il pose des haltères sur l'autre, et il s'approche du sas de sortie.

Il tente d'ouvrir celui-ci en positionnant l'œil de Mekigane devant le senseur de reconnaissance optique, mais en vain, il n'y arrive pas. Il défonce alors le panneau à coup de barre de fer et trafique la porte avec succès en connectant les câbles électroniques. Il entre

alors dans un couloir. Pas de robots, ni de comité d'accueil aux premiers abords.... mais bon, avec un seul œil, pas de nez, ni d'oreilles c'est un peu normal....et en avançant un peu plus, il tombe sur une créature visqueuse, une sorte de masque visqueux, de cerveau translucide traversé de vaisseaux sanguins, doté de 2 yeux globuleux tombant sur les côtés et d'une énorme gueule pleine de dents acérées.

La créature semble agressive. Gmurk se remémore alors son sort d'apaisement des animaux, appris lors de sa précédente mission sur Héos, et il réussit parfaitement à calmer le monstre ! Il lui faudra penser à remercier la Voie de l'Animal aujourd'hui, en libérant son côté animal pendant 2 heures.

Gmurk en profite pour contourner la bestiole et appelle l'ascenseur, dans lequel il monte pour se rendre au niveau 0. Juste à temps, car l'animal réagit déjà au bout de quelques secondes... pas trop puissant le sort, mais avec de l'entraînement ...

L'ascenseur ne fonctionne pas. Gmurk ouvre la trappe sur le toit et y fait monter le corps de Mekigane inconsciente. Ressentant l'apesanteur, il donne ensuite une bonne impulsion sur ses puissantes jambes et se propulse jusqu'au niveau 0. Il doit s'accrocher pour forcer la porte et entre dans le couloir. Avec précaution, il se dirige vers le sas devant lui, menant à l'entrepôt.

Il remarque avec inquiétude que la température commence à monter rapidement, et il se précipite vers le sas. Alors que la chaleur augmente sensiblement dans le couloir, il ne cherche même pas à ouvrir le sas mais cherche directement à bousiller les commandes d'ouverture. Il se glisse dans l'ouverture et le referme de suite, pour empêcher la chaleur de monter dangereusement dans l'entrepôt. Il fouille ensuite pendant plusieurs minutes les lieux et tombe sur une caisse de communicateurs planétaires vidéo (il en prend quatre). Il prend également un note-pad, une paire de gants avec senseurs pour univers virtuel remontant sur ses avant-bras, une caméra holographique, des câbles électriques, un casque avec micro-caméra et micro-enregistreur, des batteries ; il prépare un à deux modules de containment. Il bricole aussi un filet électrique, fait à base d'un grillage en kevlar tressé avec des câbles électriques, couplé avec une batterie, qu'il peut manipuler à l'aide de ses gants en cas de rencontre avec un robot.

A bord de sa navette, Trent essaie de comprendre ce qu'Athin Kaïl a étudié, en vain. Il tente alors une réminiscence sur son pire ennemi.... les gouluz....une haine farouche contre eux, inscrit même dans ses gènes. Du coup, Trent se met à potasser fébrile les bouquins trouvés à bord.

Du côté de Corina et Loki, celui-ci tente d'ouvrir le sas par reconnaissance optique en mettant son œil devant le senseur, mais raté. Il explique à Corina comment pirater l'ouverture électronique, et ils empruntent alors tous deux le tunnel dépressurisé.

Corina se scotche le moignon au plateau anti-grav et agrippe la poignée du rail électrique. Celui-ci les emporte tous deux le long du boyau souple. Au bout, le système d'ouverture reconnaît heureusement l'œil de Loki, et le sas s'ouvre immédiatement ... sur l'entrepôt.

A l'intérieur, Gmurk en entendant du bruit, cherche à se planquer derrière des caisses. Loki et Corina aperçoivent un corps massif et monstrueux plonger derrière des caisses. Mais Corina reconnaît un triangle méga sur son front. « *Sors de là Gmurk, je t'ai reconnu* » lâche Corina amusée. Gmurk découvre alors le vrai corps de Corina, Abe Sapiens en femme ! Et il aperçoit lui aussi les triangles méga sur le front de ses deux amis, y compris sur le cyborg-tétraplégique !?!

« *C'est moi* » lâche Gmurk d'une voix rauque, en s'avançant. « *T'as l'air con, Loki* » lâche le monstre laconique en découvrant le Loki handicapé.

Devant les supplications de son ami, Gmurk s'atèle cependant à rebrancher les membres, en commençant par la jambe gauche puisque Loki lui demande de reconnecter en priorité son bras droit ! Héhé, rigole le bourrin intérieurement. Loki lui prodigue des conseils, mais Gmurk ne l'écoute pas. Il répare les jonctions électroniques de ses différents membres avant même que son ami n'ait fini ses explications !

Pendant ce temps, Corina va remplir sa combinaison d'eau à une fontaine (il y en a plusieurs réparties dans la base à intervalles réguliers), ramasse de la nourriture lyophilisée dans une caisse puis va vérifier si les limaces qu'ils avaient laissées derrière une barricade lors de leur première exploration sont toujours là. Deux limaces crache-acide sont en effet restées ici. Corina réfléchit à la possibilité de les emporter avec elle, mais décide finalement d'abandonner l'idée, certes un peu saugrenue ... Elle maîtrise donc les deux créatures pour éviter qu'elles ne s'attaquent à ses compagnons et les nourrit, avant de rejoindre ses amis à qui elle donne des respirateurs. Gmurk s'attache du coup la serviette humide autour de la trompe qui lui sert d'appendice visuel.

Tout occupé à réparer Loki-tronc, Gmurk n'entend pas vibrer le communicateur de Mékigane, qui sonne à intervalles réguliers. Du coup, Loki l'attrape pour répondre. « *Ici Availor de l'astro-garage* » entend-il, avant que le militaire ne lui explique sa position, son immobilisation forcée par un bras robotique, ainsi que l'histoire de Trent / Athin Kãil égaré près de la géante gazeuse, et ne lui donne la fréquence radio de celui-ci et lui indique la présence du rayon-tracteur au niveau +2.

Gmurk donne de son côté un communicateur vidéo portable à Corina et Loki. Il installe la jeune Mékigane à la place de Loki sur la plate-forme anti-grav, à côté de la gatlin-gun. Utilisant la fréquence radio donnée par Availor, Loki contacte Trent pour le rassurer. Larmoyant, le méga perdu dans l'espace demande à ses amis le temps qu'il leur faut pour rejoindre le rayon-tracteur. Petit problème : le couloir à emprunter doit être brûlant désormais, les prévient Gmurk. Ce-dernier avertit Trent qu'ils le rappelleront dès qu'ils seront en position et coupe la communication pour ne plus entendre les jérémiades de celui-ci.

Gmurk bricole un grappin, tandis que Loki installe 4 extincteurs en position verticale aux coins de la plate-forme anti-grav. Corina essaie de piéger les limaces pour les attraper, mais rate. Du coup, les créatures méfiantes cherchent à l'éviter en se planquant dans les recoins sombres de l'entrepôt. Déçue, Corina cherche des couvertures de survie. Sans succès.

Tandis que Trent tente des réminiscences difficiles concernant la relation du polymorphe avec le Globo-Bubon, puis sur les liens éventuels entre la Loge et les Tyggs, mais sans trop de réussite car la mémoire de son hôte polymorphe a été effacée, les autres terminent leur préparation pour la traversée du couloir chauffé à blanc.

Gmurk positionne sa serviette humide sur le visage de Mékigane inconsciente. Il ouvre en force le sas, et ils découvrent le couloir brûlant aux parois et au sol chauffées à blanc.

Prenant de l'élan, ils courent dans l'entrepôt en poussant devant eux la plaque anti-grav, et bondissent dessus au dernier moment ... Motivé à fond, Loki excelle alors que Gmurk manque de se ramasser en agrippant la plate-forme in extremis, mais le plan fonctionne parfaitement.

Agrippé tant bien que mal sur la plate-forme, Gmurk lance son grappin dans le conduit de l'ascenseur et tire de toutes ses forces, attirant la plate-forme lancée dans cette direction par sa force d'inertie. Une fois hors de danger dans le conduit de l'ascenseur, ils referment difficilement les portes du sas bousillé par Gmurk, actionnent les extincteurs qui, sous l'effet du gaz et de la gravité, les propulsent jusqu'au niveau +2 (celui du rayon-tracteur).

Comme Loki n'arrive pas à ouvrir subtilement le sas de ce niveau, Gmurk bousille les câbles et les pistons et l'ouvre en force comme d'habitude. Ils se retrouvent dans un couloir désert. Au bout, le senseur reconnaît l'empreinte optique de Loki et le sas s'ouvre sur une nouvelle pièce : la salle radar où se trouve le rayon-tracteur providentiel. Ils ne décèlent aucun danger.

Gmurk rejoint le pupitre de commande et s'assoit sur le siège de pilotage. Le virus Tygg a-t-il infesté aussi les commandes ?? Gmurk ferme les yeux, se concentre, et épuise son énergie magique en essayant par intuition de savoir la position du vaisseau de Trent. Débile ... Ils essaient ensuite de le localiser au système radar mais merdouillent tous allègrement. Finalement, c'est in extremis que Loki détecte brièvement le petit vaisseau par triangulation, mais aucun d'entre eux n'est assez calé en écran de vaisseau pour utiliser correctement le rayon-tracteur. Ils décident donc de rejoindre le niveau +4 pour récupérer le dénommé Availor, qui semble être le seul à pouvoir les sortir de ce mauvais pas.

Arrivés à la porte de l'ascenseur au niveau supérieur, Corina sabote le sas avec succès. L'équipe accède enfin à l'astro-garage. Le trio aperçoit à l'autre extrémité Availor, mal en point et entravé par un bras robotique contrôlé par le virus. Corina se précipite pour lui porter secours, tandis que Gmurk qui la suit de près se tient prêt à la couvrir au cas où. Loki, plus prudent, reste en arrière à côté de la plate-forme anti-grav et les suit à distance.

Ils ne peuvent manquer d'apercevoir à ce moment le terrible Robtricycle en embuscade, armé d'un laser lourd et d'un lance-grenades. Gmurk est la cible en mouvement la plus proche et la plus massive, et le robot le vise aussitôt.

En découvrant le robot, Gmurk, resté sur le qui-vive, jette son filet électrique ainsi qu'une haltère dans sa direction, tandis que le robot tire au laser.

Reculant jusqu'au sas de l'ascenseur, Loki se met en retrait pour protéger la prof de gym. Whouaaaa ! Quel courage !

Gmurk est touché à la main droite d'un léger tir de laser lourd. Celle-ci sera désormais inutilisable. De son côté, le filet retombe sur le robot et s'électrifie, grillant les connections internes du robot, alors que l'altère rebondit sur le canon laser, déstabilisant le robot.

Celui-ci, H.S., s'effondre.

Availor voit arriver Corina et ne la reconnaît pas. « *Qui êtes vous, je n vous ai jamais vu !!! T-999, qui est cette personne ? Elle n'a rien à faire ici. Arrêtez la, T999, nous la questionnerons plus tard !* » Le militaire qui, par sa position à l'astro-garage, voit toutes les personnes allant et sortant de la base, ne reconnaît forcément pas la méga et la prend pour une extraterrestre ennemie !

Et la tentative foireuse de baratin de Corina ne fait qu'exacerber les doutes du technicien de la G.G. à son égard.

Du coup, Loki fait reculer Corina et, tout en le rassurant, tente de désentraver le garde. Mais en vain. Il appelle donc Gmurk en renfort, qui pendant ce temps, se soignait la main grâce au régénérateur dermal. En voyant approcher le monstrueux cyclope, Availor pète un plomb, persuadé que ces inconnus ont reprogrammé T-999 pour prendre la base d'assaut.

Loki réussit finalement à le calmer malgré tout et à le persuader qu'il a besoin de ces 'rats de laboratoire' pour l'aider à sauver la base, puisqu'il n'y a pratiquement plus personne. Il lui explique que la créature bleue en combinaison spatiale est une expérience génétique de créature d'infiltration.

Gmurk libère facilement Availor du bras robotique, avant de retourner démonter les armes du

robot. Chose faite, il fouille la pièce à la recherche de batteries supplémentaires, alors que Loki soigne magiquement Availor en faisant mine d'utiliser un med-kit.

La troupe regagne ensuite la salle du rayon-tracteur, en faisant pivoter les extincteurs de la plate-forme anti-grav dans l'autre sens afin de redescendre au niveau +2 par le conduit d'ascenseur.

Availor s'installe aux commandes du rayon tracteur. Tandis que Gmurk, rejoint par Corina, bricole dans un coin le canon laser et le lance-grenade, afin de les doter d'un semblant de poignée, d'une gâchette et d'une batterie portable, Loki rassure Mékigane qui reprend lentement ses esprits, terrifiée.

Alors que son vaisseau est ENFIN tracté vers la base orbitale, Trent tente une ultime réminiscence. Pourquoi donner à l'A.G. l'avantage de l'yxin (la merde de dragons nourris aux pierres Tyggs qui, une fois retraitées, permettent de faire des plots anti-grav beaucoup plus performant et donc d'améliorer la flotte de l'AG) ?

Athin Kaïl sert le Grand Projet et il croit avec ferveur que celui-ci a un but positif. Selon lui, le grand projet de la Loge est bénéfique et doit protéger la vie. Et donc l'AG contre la menace Tygg.

Mais est-ce la vérité, les réels desseins de la Loge, ou seulement la perception personnelle qu'en a Athin Kaïl ?

Il n'est qu'un pion dans les desseins de la Loge et pour lui, les dommages collatéraux sont annexes et ne justifient donc aucune moralité. C'est pour cela qu'en tant que scientifique, il est à l'origine du procédé de raffinement de l'yxin.

Laissant Mékigane discuter avec Availor, Loki regagne seul le niveau +4 et l'astro-garage pour ouvrir le sas d'accès à la navette de Trent.

En voyant le polymorphe soulagé descendre de la navette, Loki découvre enfin la vraie gueule de Trent qui ressemble à ... un petit gris frêle et squelettique, type Roswell, aux yeux globuleux dotés de multiples reflets et avec une bouche sans lèvre.

Trent le rejoint et lui montre les objets de la Loge. Ils ont alors la confirmation d'être bien en possession des 5 objets découverts par Félicia.

Tous deux redescendent ensuite au niveau +2 rejoindre leurs compagnons. Loki est obligé de porter Trent qui n'arrive pas à s'agripper à la plate-forme ni à grimper dans le conduit ... !

Gmurk pendant ce temps a linké son note-pad afin de le faire infesté par le virus Tygg., pour précéder à des analyses informatiques ultérieures.

### **Un Plan Simple :**

Profitant qu'Availor et Mékigane discutent de leur côté, les mégas mettent un plan au point. D'après leur calcul, il resterait entre douze et quinze personnes dans la base n'ayant pu évacuer. Il leur faut récupérer les survivants, les faire évacuer à bord de la navette, explorer la base pour être prêts à l'arrivée du vaisseau Tygg (pour éventuellement l'aborder), et garder le dernier pod ou capsule de survie pour leurs hôtes (Athin Kaïl, le cobaye gmurkien et T-999), Corina pouvant repartir d'elle-même dans le non-lieu.

Availor cherche à convaincre le scientifique présent, Athin Kaïl, de mettre hors d'état de nuire les 2 cobayes, mais Loki parvient une fois de plus à le convaincre. Il lui demande de rejoindre le niveau +4 et de s'y tenir prêt dans la navette. Il s'occupera quant à lui d'explorer la base à la tête des 2 cobayes, et ils lui enverront tous les survivants qu'ils récupéreront afin qu'ils



quittent Eurêka au plus vite, tandis que lui restera avec les cobayes pour défendre la base. Pour l'aider à maîtriser les créatures génétiques, il ajoute qu'il a besoin du scientifique et demande donc que Trent / Athin Kaïl reste aussi avec lui.

Availor leur indique qu'en cas d'abordage, les points d'attaque les plus probables stratégiquement sont l'astro-garage en haut, la centrale énergétique en bas, ou les laboratoires du niveau 0. Convaincu par le cyborg, le militaire approuve son plan.

Nos 4 héros s'occuperont donc d'explorer le reste de la base afin d'y dénicher les éventuels survivants et les lui enverront à la navette au fur et à mesure.

Grâce à ses bottes magnétiques, le militaire regrimpe facilement dans le conduit d'ascenseur en aidant Mékigane. Les mégas se retrouvent enfin entre eux.

Sur les conseils insistants de Gmurk, Loki fait une réminiscence pour se souvenir où il a pu voir de l'or dans la base. D'après ses souvenirs, le laboratoire de terra-formation serait le lieu le plus propice pour trouver le précieux minerai. Ce serait aussi l'endroit idéal pour faire des recherches sur du minéral Tygg.

Gmurk demande aussi à Trent s'il peut avoir un objet de la Loge. Dans la peau d'un véritable polymorphe, Trent semble subir une grande lutte intérieure, tel Bilbo face à l'Anneau Unique, avant d'accepter finalement de lui confier l'un des 2 objets reliés entre eux qu'il sépare d'un mouvement sec, comme à contrecœur.

Ils gagnent ensuite le niveau -3 pour vérifier si la dernière capsule de survie est bien là. Ils traversent un couloir empli d'ammoniaque (Loki et Gmurk ferment les yeux et retiennent leur respiration, n'étant pas comme leurs compagnons vêtus de combinaison ou de scaphandre).

Arrivée au bout, Corina pulvérise le sas à la mitraillette. Derrière, ils ont la mauvaise surprise de voir qu'il ne reste plus aucun pod de survie ! Deux silhouettes inconscientes, le Dr. Chagar et Olga Vrenko, gisent sur le sol. Aucune trace de destruction visible, aucun robot. Tous les deux sont endormis, la trace d'une piqûre d'hypo-spray est clairement visible dans leur nuque. Nagylone s'est enfuie seule. La salope ! fulmine Loki.

Trent et Corina accusent le coup ... Une fois Availor parti avec les survivants, ils n'auront donc plus aucun moyen de repli ou de fuite puisque le dernier pod a été pris par Nagylone.

En son for intérieur, Gmurk jubile quant à lui, car lui, il en voit un de moyen de quitter la station : le vaisseau ennemi lui-même dont ils vont donc devoir s'emparer ! Whhahaha ...

Le docteur revient à lui, l'air méfiant. Heurtant Corina en reculant, il a l'air encore plus effrayé en découvrant ceux qui lui font face. Olga, elle, se réveille face à Gmurk, incrédule.

Pour expliquer son amnésie, Loki leur raconte qu'il avait subi une défaillance due à un reboot de son système et leur explique que tous deux ont été victimes de l'A.I.. Les deux survivants sont perplexes. Certes, Nagylone semblait vouloir survivre à tout prix, mais trahir ainsi les lois de la robotique, cela dépasse leur entendement. Aurait-elle été infectée par les neurotoxines sous sa forme humaine ? Non, puisqu'elle portait un respirateur ... Hum.

Ils expliquent à Loki que c'est sous la contrainte, par lâcheté et par crainte, qu'ils ont été obligés d'obéir à Nagylone et de le démembrer.

Loki s'inquiète pour ses membres arrachés. Sous les directives de l'A.I., ceux-ci ont été entassés dans l'un des cylindres de transit, où ils ont été remolécularisés en bloc compact avant d'être emmenés malgré tout par cette dernière ?? Etrange ...

Selon ses dires, le dernier robot les aurait poursuivis et serait donc à proximité.

Les mégas préviennent Availor de l'arrivée de ces 2 personnes, à qui ils expliquent comment remonter dans le conduit d'ascenseur à l'aide des extincteurs.

Trent pense soudain à la caméra espion anti-grav avec télécommande qu'il a trouvé dans le vaisseau d'Athin Kaïl. Loki, assis sur le plateau anti-grav, se met aux commandes de la caméra, qu'il se met à piloter au travers des conduits d'aération au moyen du nanordi pour explorer les dortoirs et réfectoires des différents niveaux, en commençant par le -4, tandis qu'eux-mêmes se dirigent vers la centrale d'énergie. Trent s'installe à ses côtés pour ne pas se fatiguer en marchant inutilement ...

Le sas s'ouvre sans difficulté en reconnaissant l'empreinte rétinienne de Loki.

Ils rentrent dans la centrale énergétique et y découvrent, inconsciente au fond de la pièce, une femme blonde étendue entre les plots, avec des brûlures sur le corps. Un Y bosselé marque son front, ce n'est pas une humaine mais une klingone.

Corina se contorsionne pour atteindre la femme sans toucher aux câbles serpentant sur le sol et parcourus d'arcs électriques. Elle ramène avec précaution son corps vers les autres à la sortie. Trent constate qu'elle est vivante, mais très mal en point. Loki encore une fois fait appel à ses soins magiques pour la remettre sur pied pendant qu'elle est inconsciente, tout en prononçant des prières exaltées, et en évitant de la soigner complètement pour que cela ne soit pas suspect.

Pendant ce temps, Gmurk en profite pour étudier la pièce du regard. Une fois son analyse terminée, ayant repéré le point névralgique, il se contorsionne à son tour pour aller piéger d'une dizaine de grenades l'une des cuves principales (divers cylindres d'énergie, atomique, carburant, solaire, chimique,... se dressent au centre la pièce) et y place un détonateur radio qu'il couple avec le sien pour le déclencher à distance. Il camoufle ensuite bien le tout mais, en revenant, il pose maladroitement le pied sur un câble électrique malgré ses contorsions simiesques. Coup de chance ! Celui-ci n'est pas sous tension.

Loki profite de ce répit pour soigner Corina.

La femme reprend connaissance et Loki lui explique la situation le plus brièvement possible. Celle-ci se nomme Elésine. Loki lui donne l'ordre de rejoindre la navette niveau +4 et prévient Availor par radio de son arrivée prochaine.

Availor profite de la communication pour expliquer qu'Athin Kaïl leur a apparemment menti sur son problème de navigation, car la boîte noire du vaisseau lui a révélé que, contrairement aux dires du scientifique, c'est bien lui qui, manuellement, a coupé le pilotage automatique de la navette pour se diriger vers la géante gazeuse au lieu de s'enfuir, alors qu'il a prétendu ne pas savoir piloter !!!

Loki le convainc qu'il va s'en occuper et trouve là une raison toute trouvée de justifier le maintien du savant dans la base pour la défendre avec lui. Histoire de rassurer Availor, il abonde dans son sens, l'attitude du savant est en effet plutôt louche, et il vaut donc mieux que ce-dernier ne parte pas avec les autres survivants dans la navette pour éviter tout problème.

Face à cet argument imparable, Availor accepte.

Toute l'équipe se rend ensuite au niveau 0, laissant la caméra explorer seule les niveaux -2 et -1, afin de rejoindre l'anneau extérieur de la station où se situent les différents laboratoires non visités.

### **De Laboratoire en Laboratoire ... :**

Sur les conseils de Loki, ils préfèrent emprunter le second boyau, sûrement plus sûr que celui où il a combattu le robot arachnoïde lors de leur première tentative d'infiltration.

Loki ouvre le sas et ils pénètrent dans un dortoir, de prime abord tout à fait normal. Mais alors qu'ils traversent la pièce vers l'autre sas, une voix féminine, sensuelle, automatique, retentit dans la salle, leur souhaitant la bienvenue, leur demandant s'ils ont besoin de quelque chose et les invitant à rester se reposer ici le temps qu'ils souhaitent ... La voix leur annonce qu'elle est ici pour les servir et répondre à leurs moindres désirs.

Corina demande de 3 litres d'eau. Mais un horrible doute leur vient devant l'insistance du robot-confort. La voix féminine se fait larmoyante et implorante. Le virus informatique Tygg n'aurait-il pas également vérolé ce robot névrosé en manque d'activité ? Loki cherche à ouvrir le sas donnant sur le boyau, mis sans succès. La porte est maintenue fermée par la machine. Du coup, Gmurk perd patience et sabote le système d'ouverture en arrachant fils et connections. Le robot lui envoie alors une forte décharge électrique, mais sans succès, puisque Gmurk s'était doté d'avant-bras isolant pour se protéger de son propre filet électrifié.

Emue par la voix suppliante de la machine (!), Corina laisse tout d'abord parler son cœur. Comme ils l'avaient fait avec Nagylone, elle commence à lui proposer de passer dans un robot-serveur pour pouvoir se déplacer ... Mais elle réalise soudain que sans l'expérience d'un spécialiste, son idée est vaine. Et, face aux réticences de ses amis, peu enclins à voir un nouveau robot vérolé devenir mobile, elle abandonne bien vite l'idée.

Ils se rapprochent donc du boyau pour continuer leur chemin en direction des labos.

S'agrippant aux rails électriques, ils prennent les câbles. Corina en tête, puis Loki, puis Gmurk, suivi de Trent. Trent profite de la visibilité du conduit pour voir l'infinité de l'espace mouchetée d'étoiles, le portail Tygg au loin et l'extérieur de la station... pas d'activité apparente.

Une fois à mi-chemin, le sas en face d'eux s'ouvre, sur le dernier robot à pinces qui se saisit de l'extrémité du câble pour venir à leur rencontre. Corina esquive habilement sa première attaque et en profite au passage pour lui infliger un bon choc électrique, mais pas assez puissant pour le désactiver. Loki esquive sa seconde attaque, puis Gmurk qui lui lance dessus son filet électrique et lui balance également une décharge. Celle-ci assez puissante pour le désactiver. Le robot s'arrête inanimé à l'autre bout, ses pinces tranchantes et coupantes flottant dans le vide.

Ils atteignent sans encombre le sas opposé, que Loki ouvre grâce à son empreinte rétinienne, et ils entrent dans ce qui s'avère être le zoo. Un zoo de cobayes. Il y a de nombreuses traces de combats entre créatures et de sang sur le sol. Au fond de la salle, ils aperçoivent deux bassins avec des êtres aquatiques. Corina se rapproche immédiatement du bassin le plus proche et y plonge son bras sans hésiter, tentant de communiquer avec les créatures qui y nagent.

En vain. Il s'agit apparemment d'êtres génétiquement modifiés, pas sensibles aux phéromones de Corina. Une sorte de crustacé, une écrevisse aux multiples pinces, s'accroche à son bras et l'attaque aussitôt avec l'une de ses mandibules. La combinaison arrête heureusement une bonne partie de l'attaque. Corina recule et, en se retrouvant à l'air libre, la bestiole replonge dans le bassin. Devant cette attaque, Corina hésite à faire une nouvelle tentative dans le 2<sup>nd</sup> bassin mais, en y découvrant les espèces de crabes mutants, décide de n'en rien faire et rejoint ses amis bloqués devant la porte suivante.

Pestant devant le capteur optique, Loki n'arrive pas à ouvrir le sas. Gmurk s'y met en bousillant les commandes. Le bourrin entre le premier dans le labo, très vigilant. Un nouveau monstre cauchemardesque, une atrocité éléphanterresque aux rangées de dents effilées comme des rasoirs et à la gueule comme constituée de trois crânes juxtaposés, est occupé à détruire le matériel.

Corina pénètre plus en avant dans la pièce et attire son attention. Elle réussit à maîtriser la

créature, à la calmer et à la maintenir un peu à l'écart, pour permettre à ses compagnons de rentrer.

Loki tire sur les ordinateurs et les médeblocs pour les détruire. Gmurk finit de détruire les blocs diamants. Devant les tirs de destruction, le monstre échappe à l'emprise de Corina et s'enfuit vers le zoo.

Les mégas arrivent dans un nouveau couloir en L, au bout duquel se trouve le centre pharmaceutique. Après sabotage du sas d'ouverture, ils pénètrent dans le laboratoire qui a visiblement aussi été contaminé. En ouvrant le sas, Gmurk perçoit un message télépathique, et il décide d'ouvrir son esprit.... Il reçoit alors un message complétement fou, plein d'images incohérentes et de sons inaudibles et incompréhensibles, qui l'assailit mentalement. Gmurk décide d'essayer de comprendre le sens de ce message, mais sans succès. Il subit juste une attaque mentale. Attaque à laquelle il fait face sans broncher, et c'est juste un peu nauséux et flagellant qu'il prévient ses compagnons de faite attention au psy.

Tout le monde entre dans la pharmacie, Loki en premier, Trent dégage son paralysant et Corina suit. Gmurk reste à l'arrière. Un être humanoïde oscille entre les rayonnages en renversant les produits ou en les buvant. Loki reconnaît un Ilmen, être télépathe par essence, qui a l'air d'avoir fondu un plomb à force d'ingérer des produits pharmaceutique.

Il s'agit certainement du savant, Finjir, le responsable du centre pharmaceutique. Il est armé d'un pistolet lance-aiguille.

Trent décide, contre toute attente, de paralyser le scientifique qui l'agace (!). Arme au poing, il contourne les armoires. Corina les contourne par l'autre côté et tente d'attirer l'attention du savant vers elle, afin de faciliter l'attaque-surprise de Trent. Diversion réussie, l'Ilmen se retourne et braque son arme sur Corina.

A l'entrée, Gmurk se met contre la première armoire de la rangée, prêt à la faire basculer sur la seconde pour entraîner une réaction en chaîne et les faire basculer sur le savant, au cas où l'attaque de Trent échoue.

Trent tire et réussit à paralyser l'Ilmen, mais ce-dernier, se sentant agressé, tente d'attaquer mentalement Gmurk perçu comme le psy le plus puissant. Gmurk bloque parfaitement son attaque mentale cette fois et porte de tout son poids sur l'armoire. Celle-ci heurte la suivante, et les armoires s'effondrent sur le pharmacien, qui se retrouve écrasé et paralysé dans son propre laboratoire.

Alors que Trent cherche à interroger le pharmacien sur sa santé, il reçoit à son tour un message télépathique du dément qui l'assaille. Blessé mentalement, Trent tombe à genoux en se tenant la tête. Corina cherche une seringue soporifique pour endormir le médecin, pendant que Gmurk soulève l'armoire pour permettre à Corina de l'endormir.

Une neurotoxine l'a visiblement contaminé, obligeant le scientifique psy à agir n'importe comment, en désagrégeant sa santé mentale par l'absorption de produit pharmaceutiques les uns après les autres.

A l'aide de la caméra espion d'Athin Kail, Loki finit d'explorer le niveau +1 et atteint le Centre d'Atmosphère de la base. Il y découvre sur son écran vidéo, au milieu des réservoirs de gaz rares et d'oxygène, un scientifique qu'il identifie comme Giacomo, le responsable de ce laboratoire. Celui-ci doit être shooté lui aussi par une inhalation de gaz ou de neurotoxine, qui lui font faire une valse endiablée au milieu de son labo avec une compagne imaginaire !

Un survivant de plus qu'il leur va falloir récupérer rapidement ...

La progression continue. Gmurk s'emploie à défoncer les sas au fur et à mesure de leur

progression.

Le couloir qui mène à la Salle de Virologie est maculé de sang et de graisses animales. Des résidus de créatures cramées jonchent le sol, comme si quelqu'un avait défendu le couloir au lance-flammes contre des hordes de monstres. Ni Gmurk, ni Trent ne décèlent en effet de traces de piège automatisé, comme le mutant verdâtre en avait fait les frais à Blacklodge.

Sans se préoccuper des immondices sanguinolents maculant le sol et qu'elle piétine allègrement, Corina traverse le couloir sans encombre jusqu'au sas, aussitôt imitée par Gmurk. Celui préférerait ne pas passer en premier, au cas où un taré à la gâchette facile ait décidé à l'autre bout de cartonner les monstres et autres cobayes du zoo à jet de napalm.

Cobaye du zoo dont son résident faisait encore récemment probablement partie !

Trent ferme la marche en poussant le module anti-grav.

La troupe pénètre le laboratoire de virologie en faisant preuve d'une extrême vigilance. Ils y découvrent un petit être galliformé en tenue de laborantin, doté de quatre yeux, penché sur son pupitre en train de vomir tripes, sang, glaires et boyaux. Celui-ci semble malade à en crever.

Les fûts de produits radioactifs et de virus bactériologiques doivent fuir et la salle doit être hautement contaminée. Il va falloir faire vite, sous peine de ressembler à cette pauvre créature. Tandis que Trent et Corina restent prudemment en arrière avec l'Ilmen, Gmurk et Trent, qui ne sont pas en combinaison (!), s'engouffrent dans la pièce.

Loki fonce sur le sas pour l'ouvrir, tandis que la brute tente d'assommer le petit scientifique d'un coup de poing afin d'arrêter ses souffrances. Mais il se révèle plus résistant que prévu, et le coup de poing sur son crâne ne fait qu'augmenter ses gémissements plaintifs. Du coup, Gmurk l'agrippe par le col et plonge avec lui par le sas de sortie, ouvert par chance par Loki.

« Ramenez-vous ! Vite ! » lance Loki, posté devant le sas.

Trent et Corina se précipitent et traversent la pièce au pas de course, en poussant la plate-forme anti-grav devant eux. Une fois tous réunis dans le couloir suivant, Loki soigne magiquement le galliformé, puis tous ceux susceptibles d'avoir été contaminés par les virus et germes présents dans la pièce (Gmurk, l'Ilmen et lui-même compris).

Avant de quitter cette pièce et de refermer le sas, Loki y balance les deux dernières grenades restantes, afin de faire exploser les fûts et d'y mettre le feu, en vue d'éradiquer toute menace virale.

A l'autre bout du corridor, les autres ont enfin atteint la Salle de Terra-formation. Gmurk sabote le sas pour l'ouvrir. Pour éviter que les virus du centre de virologie ne se propagent pendant que Loki jette ses grenades par l'autre sas du couloir encore ouvert, il est maintenu hermétique par l'action conjuguée de Gmurk et Trent qui poussent de toutes leurs forces sur les deux battants.

Gmurk n'y arrive pas tout seul, mais l'aide inespérée du freluquet polymorphe en renfort leur permet de maintenir le sas fermé sans souci, pendant que Loki jette ses grenades derrière eux.

Un individu est présent dans la pièce. Il parle tout seul, se marre de ses propres conneries et tape sur son clavier mécaniquement. Il est bleu et a des yeux de chat ; il s'agit du savant Steeve Blix, qui a l'air bien atteint lui aussi.

Au même moment, au dortoir du niveau +2, Loki repère par l'intermédiaire de sa caméra vidéo autonome, le dénommé Ryder, le spécialiste en armement, mortellement blessé et en train de baigner dans son sang sur son lit. Un lance-flammes au plasma est posé sur le sol à côté de lui.

Maahk, le petit scientifique galliformé, soigné magiquement par Loki, revient à lui tout déboussolé, allongé sur la plate-forme anti-grav. Reconnaisant Loki, il bafouille à son

attention qu'il ne se souvient de rien depuis l'alarme, qu'il est probablement contagieux et qu'il faut détruire les virus de son laboratoire par le feu, ou le froid intense. Loki le rassure sur son état et lui précise que des grenades ont déjà bousillé son labo ; il lui explique leur plan d'évacuation et où sont les survivants qu'il a repéré à la caméra, ainsi que le Dr. Decker, laissé inanimé et sous intraveineuse dans le centre du sommeil à son arrivée...

Corina se rapproche de Steeve Blix, qui ne la remarque même pas, occupé qu'il est à rire à gorge déployée d'une blague débile qu'il vient de sortir à voix haute.

Elle prend une bonne dose d'anesthésiant soporifique et l'endort illico presto. Le type s'affale sur le sol, profondément endormi.

Un damier fait de cases carré noires et blanches, avec un rond au milieu, divisé lui aussi en noir & blanc, défilent sur l'écran de son ordinateur. Corina a l'étrange impression qu'il s'agit d'un codage de bétasorvant. Peut-être une traduction en langage Tygg ? ... Trent lance son trad-mod 3 sur une séquence, pour lancer un déchiffrement de ce code binaire.

Dans la pièce, Gmurk repère deux terra-formeurs. Il se rapproche du plus petit et s'installe au pupitre pour l'utiliser manuellement. En reprogrammant la machine, il cherche tout d'abord à créer de l'or et à fabriquer des cubes pour Trent. Gmurk lance la fabrication d'un filament d'or d'un ½ centimètre de large et de 3 mètres de long, qu'ils pourront tresser facilement en collier ou en bracelet (temps nécessaire : 20 minutes). Maahk s'inquiète en voyant le monstre pianoter sur le terra-formeur et se rapproche en alertant Loki. « *Regardez, il fait n'importe quoi ! Arrête, espèce de monstre ! Mais il va bousiller la machine ... Vous lui avez donné l'ordre de tout bousiller ou quoi ?* »

Loki profite que l'attention du gnome soit accaparée par Gmurk pour soigner magiquement Steeve Blix. Celui-ci revient à lui, et lui aussi ouvre des yeux paniqués en apercevant Gmurk installé aux commandes du terraformeur.

Loki doit alors leur ressortir les mêmes explications pour la n<sup>ième</sup> fois, sur l'imminence d'une attaque ennemie, sur son rôle de sauveur chargé de récupérer les survivants, sur leur plan d'évacuation avec Aavailor, etc ...

Ils décident de laisser seul Gmurk, occupé à ses travaux, et de terminer à trois l'exploration des dernières salles, jusqu'à la Salle de Sommeil. Trent laisse son trad-mod 3 et demande à Gmurk de ne pas l'oublier.

Emmenant avec eux les scientifiques, ils traversent un petit couloir et atteignent le sas donnant sur les cultures hydroponiques. Loki ouvre le sas sans problème. Des rangées de légumes, des parcelles de plantation, des plantes et des arbustes, des outils de jardinage, des serres. Corina est émerveillée par cette beauté naturelle, perdue dans cet univers high-tech ; elle se dirige vers les tuyaux d'arrosage en traversant l'herbe, et commence à remplir sa combinaison d'eau. Elle entend soudain des bruissements dans les herbes, proches d'elle.

Loki se motive et lance un sondage transfert à 25 mètres. Il ressent de petites créatures, une demi-douzaine, en train de traîner dans la pièce, sur les arbres ou dans les plantes. Deux de ces créatures sont en train de ramper vers Corina. Celle-ci, alertée par Loki, repère une sorte de serpent à double-tête, une de chaque côté, sans yeux mais dotée d'une rangée de dents.

Corina commence immédiatement à onduler et à chanter, attirant les créatures derrière elle pour les éloigner de ses compagnons. Deux autres créatures se laissent tomber des branches d'un arbre et la suivent elles aussi.

Loki atteint la porte opposée et réussit à ouvrir le sas. Pensant à Gmurk qui devra les rejoindre, Corina cueille des fruits, déterre quelques légumes, et entasse cette nourriture dans un coin de la pièce, loin du passage, afin d'y attirer les créatures loin de son ami.

Ils parviennent alors à un Holodeck. Une prairie verdoyante s'étale à leurs pieds jusqu'à l'infini, sous un ciel bleu azur. Des gazouillis d'oiseaux se font entendre, un vent léger fait frémir l'herbe. Loki entre, se retourne, et ne voit plus que l'horizon au lieu du sas métallique et de ses compagnons ! Immobile sur le seuil de la porte pour bloquer la fermeture du sas, il aperçoit soudain Trent, qui hésite visiblement à entrer, bientôt rejoint par Corina et les scientifiques qui s'inquiètent : ne risquent-ils pas de se trouver enfermés à jamais dans cet endroit, piégés par les illusions provoquées par un programme informatique devenu fou ?

Loki n'hésite pas. Alors que Maahk le rejoint avec la plate-forme anti-grav et la gatlin dessus, il se saisit de l'arme et mitraille à tout va au hasard dans la pièce, espérant toucher les capteurs et les panneaux holographiques.

Il finit par toucher l'ordinateur d'une rafale et la pièce retrouve son apparence normale. Ils distinguent alors l'autre porte de sortie. Aucune personne n'est prisonnière à l'intérieur de l'holodeck.

Loki essaie d'ouvrir le sas suivant, rate, et essaie alors de le saboter en imitant Gmurk. Les autres se risquent enfin à entrer, le sas se referme derrière eux. Un petit couloir, un autre sas saboté, et ils arrivent enfin à la dernière pièce, le Centre de Sommeil où l'aventure avait commencé pour Loki.

Le Dr. Decker est toujours endormi sous perfusion dans sa bulle protectrice.

Maahk va chercher le docteur, tandis que les mégas commencent à tout casser dans le labo. Trent récupère les blocs diamants et les insère dans la centrale d'énergie chimique. Corina met un bon choc électrique, la température monte et les blocs diamants sont détériorés. Puis, d'une rafale, elle explose les unités centrales.

A l'aide de sa caméra vidéo, Loki explore le niveau +3, celui de l'écran de vaisseau. Un incendie s'est déclaré dans la salle de contrôle, et des double-sas blindés se sont refermés sur les différents accès. Loki envoie ensuite la caméra vérifier le dortoir et le réfectoire du niveau +4, dernières salles non explorées.

Il cherche ensuite à ouvrir le sas donnant sur le boyau souple dépressurisé conduisant au niveau 0. Le sas ne s'ouvrant pas, il tente de le saboter sans plus de réussite, et c'est finalement Corina qui y arrive. Le conduit n'est heureusement pas dépressurisé, malgré les restes du robot arachnoïde que Loki avait combattu avec Félicia à son arrivée qui continuent de tourner lentement dans le conduit.

Gmurk, de son côté, après avoir terminé la fabrication du filament d'or a aussi réalisé une trentaine de petits apéricubes pour son pote Trent. Pour finir, il décide de séparer de la matière Tygg de l'objet de la loge au niveau moléculaire. Avec ces particules, Gmurk commence à fabriquer une arme anti-Tygg, à l'aide des pièces du terraformeur qu'il entreprend de démonter : une sorte de gantelet, construit à partir des bras robotiques du petit terraformeur capables d'effectuer des opérations microcellulaires, qu'il combine avec des micro-seringues permettant d'injecter de la matière Tygg noire ou blanche au contact.

Ses compagnons attendent un petit moment, à l'entrée de la courbe d'accès, que Gmurk ait fini son petit bricolage et les rejoigne. Mais comme il met trop de temps, le groupe décide finalement de traverser le boyau sans lui. Il se débrouillera bien tout seul pour les rejoindre.

Ils évitent les morceaux de robots grâce au bouclier magique de Loki toujours actif. Vers la fin du trajet, Trent repère des flashes blancs et noirs transpercer la géante gazeuse. Cela n'augure rien de bon ...

Ils avertissent Gmurk et foncent à l'ascenseur. L'accès leur en est malheureusement interdit par l'ignoble créature dentée que Gmurk avait précédemment charmée magiquement. Corina une fois de plus ondule et se trémousse afin de la mettre dans sa poche, et cela semble fonctionner. Mais le monstre a très faim, comme d'ailleurs les autres créatures rencontrées jusqu'alors, et Corina ne peut que le maintenir à distance sans parvenir à le maîtriser.

Loki sabote le sas de l'ascenseur, et tandis que Corina maintient la créature en respect, tous se retrouvent finalement entassés dans la cabine. Ils grimpent sur le toit par la trappe que Gmurk avait laissée ouverte. Maahk allume les extincteurs pour propulser dans le conduit sans gravité la plate-forme anti-grav, sur laquelle sont blottis les scientifiques survivants, ainsi que Trent.

Corina rejoint par escalade le niveau +1, pour y récupérer Giacomo, et Loki gagne le niveau +2. Ils ont convenu avec Trent que celui-ci saute de la plate-forme et les attende à ce niveau lui aussi.

Trent parvient à ralentir la plate-forme au niveau +2, mais rate son acrobatie et se retrouve connement à rebondir dans le conduit d'une paroi à l'autre. Il réussit finalement à agripper le mur près du sas, où il est rapidement rejoint par Loki.

Au niveau +1, ça merde !

Corina n'arrive pas à saboter le sas blindé. Ni à l'aide de son couteau commando (contre un sas blindé, remarque ... !), ni par une décharge électrique.

Au niveau +2, Loki, lui, réussit à saboter le sas et, accompagné par Trent, il se précipite au dortoir pour y récupérer Ryder, le responsable des armements. Les deux magiciens gagnent rapidement la pièce, où ils découvrent, conformément aux images transmises par la caméra, le dénommé Ryder en train de baigner dans son sang. Profitant de son inconscience, Loki le soigne magiquement (tout en veillant à laisser apparentes quelques cicatrices et blessures légères). Et, alors que le blessé émerge de sa léthargie, il fait mine de ranger son med-kit dans ses affaires, tout en prenant l'arme du militaire, le lance-plasma laser. A ses côtés, Trent s'empare d'un amplificateur vocal, le temps que le spécialiste en armement se remette.

De son côté, devant son impuissance à ouvrir ou saboter le sas du niveau +1, Corina est partie récupérer le plateau anti-grav au niveau +4 pour défoncer la porte à la mitrailleuse. Elle se propulse par escalade jusqu'au niveau de l'astro-garage, où elle retrouve avec stupéfaction les scientifiques, connement bloqués par le sas qu'ils n'arrivent pas à débloquent. Elle les aide à ouvrir le sas d'accès, afin que les survivants puissent se réfugier dans la navette, puis regagne le niveau +1. Elle y récupère Giacomo, qui danse tout seul sous l'effet des toxines, et retrouve au conduit d'ascenseur ses deux amis, occupés à aider Ryder à grimper.

Ils ramènent ces deux derniers survivants jusqu'au niveau +4, où ils font monter les derniers retardataires dans la navette.

Après quelques dernières instructions de Corina, qui lui fournit les coordonnées des pods de survie contenant les enfants, Availor ferme les rideaux blindés et lance la navette sur la piste d'envol. Le vaisseau décolle ...

Voilà nos héros désormais seuls et livrés à eux-mêmes, sans moyen de fuir.

Pendant ce temps, Gmurk a enfin terminé ses différents bricolages. Il entreprend de détruire à coups de laser lourd les terra-formeurs. Puis, sans oublier de récupérer le trad-mod 3 de Trent, il traverse les pièces explorées par ses compagnons, sabotant au passage les sas que Loki avait ouvert électroniquement et s'arrêtant même en chemin pour cueillir une carotte dans la salle des cultures hydroponiques !

Il s'arrête même en chemin pour fouiller l'hôpital, accessible par un couloir détourné, oublié



par ses compagnons et resté inviolé. Il y déniché un med-kit supplémentaire.

Arrivé au Centre de Sommeil, il tire au laser lourd sur la centrale d'énergie chimique contenant les blocs diamants, déjà détruite par une décharge de Corina mais que Loki lui avait demandé de pulvériser au passage.

Atteignant finalement le boyau, Gmurk va pour s'y engager quand il contemple alors ébahi un vaisseau spatial en approche, amalgame de minéral et de métal constellé de pierres vertes fluorescentes. Le vaisseau, de la taille d'un petit cargo, se positionne en orbite autour de la base, car sa taille ne lui permet pas d'utiliser l'astro-garage. Pas de réacteurs qui crachent des flammes, quelle peut bien être son énergie de locomotion ?

Le vaisseau se stabilise au niveau 0. Prenant ses jambes à son cou, Gmurk agrippe précipitamment un rail et se propulse dans le boyau comme un dératé.

Il a juste le temps de voir des tentacules annelées d'abordage, trois, foncer vers Euréka. Comme l'avait supposé Availor, le premier vers l'astro-garage, le second vers le niveau central, le dernier vers la centrale d'énergie niveau -4 ! ...

La base est sécurisée, mais la vraie partie peut commencer.

### **A l'Abordage ! :**

Le tentacule se dirigeant vers le niveau 0 vient se ficher juste dans la salle où s'est réfugié Gmurk. Un choc fait trembler la base quand le tentacule heurte violemment la paroi extérieure, et la vrille commence à entamer l'acier qui se met à chauffer dans un coin du réfectoire. Gmurk se précipite dans le couloir et bondit d'un saut sur le dos de la créature dentée toujours dans l'ascenseur comme sur un trampoline pour atteindre la trappe.

Une fois dans le conduit, il donne une impulsion et entame l'escalade, en bondissant d'une paroi à l'autre.

Au niveau +4 dans l'astro-garage, les trois autres ressentent également un choc lorsqu'un des tentacules vient heurter la paroi et ils voient avec surprise tous les sas non sabotés s'ouvrir automatiquement. Avec effroi, ils commencent à voir l'une des parois commencer à chauffer sous les assauts de la foreuse, et réfléchissent où se cacher.

Ils décident d'aller se réfugier sur le plateau anti-grav tout en haut du conduit de l'ascenseur, à l'endroit de maintenance. Trent et Corina désactivent les caméras de sécurité menant à l'ascenseur. Enfin, Trent, car pour une fois, le chétif gringalet s révèle plus efficace que sa compagne.

Gmurk les rejoint rapidement et leur lance colliers et bracelets en or. Ils se retrouvent tous avec deux bracelets et un collier en or chacun.

Avant que ça chauffe, Trent tente une ultime réminiscence : Athin Kail connaît-il Uchron ? A priori non, ce nom ne dit rien au polymorphe. Et le Maître du Temps ? Oui, il en a entendu parler par Citroën qui a dû lui expliquer la situation des prisonniers du temps pour obtenir son aide. Mais aucun lien n'existerait *selon Athin Kail* (en tant qu'agent de la Loge) entre la Loge et ce mercenaire.

Alors que le Maître du Temps a clairement laissé entendre à certains prisonniers que ses commanditaires étaient la Loge polymorphe !?!

Ils voient alors le mur se fissurer sous l'attaque de la foreuse. Trent et Corina se réfugient en haut du conduit. Gmurk, trop massif, redescend au niveau +3 en s'accrochant aux parois. Il passe dans le couloir en T et voit passer devant lui la cabine, avec la créature dentée toute énervée à l'intérieur, que Loki a appelé. Une fois la cabine immobilisée au niveau supérieur, il

repassse dans le conduit et s'accroche en-dessous ! Au niveau +4, l'ascenseur s'immobilise devant Loki, qui voit à l'intérieur la créature toujours occupée à regarder vers la trappe. Loki imite Gmurk et prend appui sur les barres à l'intérieur de la cabine pour atteindre la trappe en sautant. Il se réfugie sur la plate-forme anti-grav avec ses deux compagnons, et referme discrètement la trappe.

Dans l'astro-garage, des blocs de plastacier s'écrasent sur le sol lorsque le plafond cède. La foreuse s'arrête et, après avoir répandu un gaz dans la pièce, l'extrémité du tentacule s'ouvre. Nos amis tendent l'oreille. Corina et Gmurk entendent trois personnes portant des armures de combat lourdes, ou trois golems Tyggs, se laisser tomber dans la pièce. Loki ouvre doucement la trappe et y glisse son œuf caméra. Ils voient un homme comme mélangé/inséré dans une armure de pierre (une sorte de cyborg de pierre !). Une corolle entoure le derrière de leur tête, leur regard est d'un vert fluo.

L'un de ces êtres se dirige vers un ordinateur et se met à pianoter sur le clavier.

Une silhouette féminine, sculpturale, musclée et bien roulée, aux cheveux blancs en crinière et en combinaison spatiale noire et pieds nus, se laisse alors glisser le long d'une corde jusqu'au sol.

Loki cherche à se motiver, sans succès. Corina aussi et tente un sondage transfert. Les trois guerriers semblent avoir une résistance plutôt moyenne, mais sont protégés psioniquement du fait de leur symbiose avec leur armure de pierre. La femme paraît beaucoup plus intéressante, sa résistance est plus élevée.

Sans avertir ses compagnons, Corina cherche immédiatement à se transférer dans la femme ! Trent, la voyant se concentrer, décide de l'aider dans son transfert. Loki n'arrive toujours pas à se motiver. Apercevant la femme se rapprocher du pupitre, il zoome et tente une lecture sur les lèvres. Celle-ci parle en bétasorvant. « *Ce n'est pas normal, le virus a été ralenti. Les savants n'ont pas dû tous évacuer, ou laisser des A.I. Continuons l'exploration, mais laissons un chronomancer ici !* ».

Loki finit par se motiver et se joint à ses compagnons pour aider Corina dans son transfert.

Alors que la femme et deux chronomancers se rapprochent de l'ascenseur, la créature dentée qui les a entendu sort de la cabine pour se précipiter sur eux. L'un des chronomancers fait un geste de la main, prononce quelque chose en se saisissant d'une petite corne qui disparaît en étincelles. La créature se raidit alors comme du bois, paralysée. Des magiciens ? Des sorciers ici ? Les mégas n'en mènent pas large.

Les trois assaillants se séparent et tandis que l'un checke l'intérieur de la cabine sans rien voir de suspect, la chef et le dernier chronomancer partent vérifier les pièces à l'extrémité du couloir en T.

Au bout d'un round, la créature dentée reprend sa mobilité. Le chronomancer dans l'ascenseur tend le bras, et la créature s'envole à travers la pièce sous l'effet d'un stun télékinésique. Un pouvoir psy émanant de son armure ! L'onde de choc fait rouler-bouler la créature qui reste inerte au milieu de l'astro-garage.

Les pouvoirs cumulés des trois mégas leur permettent d'atteindre le seuil de moitié de résistance de la pirate. Aidée par Loki, qui a bien du mal à diriger la caméra tout en se motivant, Corina continue son transfert. Trent arrête de son côté et active alors l'objet de la Loge, en sifflant dans l'ocarina, afin d'empêcher les pouvoirs magiques et surnaturels dans un rayon de 30 mètres. Très bonne idée !

Le chronomancer dans la cabine prévient ses comparses « *La voix est dégagée, Angela* ».

La chef de bataillon lui répond « *Rien à signaler ici* ». « *Ici non plus* » les informe le troisième. Tous trois rejoignent la cabine et descendent au niveau +2.

Gmurk, toujours planqué sous la cabine, a branché son enregistreur et sa caméra au cas où, et les entend parler entre eux. « *Préviens le Lieutenant-Tortionnaire que je sens un trouble-mental. Des neurotoxines sont peut-être toujours actives dans le complexe. Qu'il attende un peu avant de nous rejoindre dans le complexe.* » entend-il la femme ordonner.

Tandis que les trois pirates vérifient le niveau +2, Corina continue son transfert ... Loki n'arrive pas à maintenir sa concentration et perd le fil du transfert commun. Il se concentre donc sur sa caméra espionne. Trent continue de jouer de l'ocarina.

Alors que les pirates reviennent à l'ascenseur après avoir vérifié le niveau +2, Angela se sent nauséuse, elle vacille et s'appuie contre un mur. Alertés, les deux chronomancers qui l'accompagnent se précipitent sur elle. « *C'est un assaut mental, prévenez le Lieutenant Tortionnaire !* » murmure-t-elle en s'affalant. L'un des deux chronomancers tapote alors sur son avant-bras sur une pierre Tygg, tandis que Corina réussit avec succès son transfert dans le corps d'Angela.

Aussitôt, elle a confirmation que le vaisseau où elle est arrivée est bien un vaisseau whog-shrog. Elle est responsable de ce bataillon, qui est un commando d'élite des Mages de l'Ordre Noir (l'une des deux factions whog-shrog, -l'autre étant les Pirates de l'Ordre Noir-normalement exterminée par la police galactique !). Son chef direct est le Lieutenant Tortionnaire et ils sont tous sous les ordres du Shrud, capitaine du vaisseau. Sa mission est de sécuriser les niveaux supérieurs. C'est une magicienne, spécialisée dans la magie du froid qu'elle maîtrise parfaitement. Elle connaît trois sorts (missile de glaces, cône de froid, pluie gravitationnelle) et elle porte sur elle son grimoire.

Faisant mine de vaciller, d'une voix faible, elle arrête ses deux guerriers en leur demandant de finir l'exploration du niveau. Elle leur explique que bien qu'encore affaiblie, elle va mieux et qu'il ne doit s'agir que des effets de neuro-toxines subsistant.

Le corps de Corina se cristallise aux côtés de Loki et de Trent, qui arrête aussitôt de jouer de l'ocarina. Il révisé ses runes et réduit le corps cristallisé à une petite statuette qu'il glisse dans l'une des poches de sa combinaison.

Loki laisse sa caméra dans l'ascenseur.

Gmurk reste tranquille sous l'ascenseur, en attente d'instructions de ses compagnons. S'il a appris l'intérêt du travail en équipe depuis longtemps, attendre lui pèse et il fulmine intérieurement en attendant de pouvoir passer à l'action.

Les deux chronomancers reviennent vers Angela, et la préviennent que le rayon-tracteur a été utilisé récemment. Une navette est peut-être toujours cachée quelque part. Corina leur pipote une explication, mais ses hommes restent sceptiques. Corina leur donne l'ordre de sécuriser le niveau +1 mais, ne se sentant pas très bien, déclare rejoindre quant à elle le niveau +4 en s'excusant.

Habitué aux ordres stricts de leur chef, les deux chronomancers se regardent méfiants, mais mettent ses hésitations sur le compte des neuro-toxines.

Corina regagne l'ascenseur et appuie sur le bouton pour remonter au niveau +4. Alors que l'ascenseur remonte, Gmurk réalise qu'il va se retrouver connement exposé à la vue des pirates, les différents sas donnant sur le conduit ayant été sabotés et restant donc grand ouverts ! Devant l'urgence, il se concentre et jette un pouvoir psy de télékinésie en direction de l'étage, faisant tomber sur le sol un ustensile d'un pupitre.

Alors que les chronomancers allaient forcément apercevoir sa grosse masse planquée sous la cabine, leur attention est heureusement détournée par le bruit lorsque la cabine passe devant, ou plutôt derrière, eux. Ouf ! Gmurk lâche un soupir de soulagement ...

Trent se rend invisible. Corina, arrivée au niveau +4, ne repère pas de caméra dans l'ascenseur. Elle ouvre silencieusement la trappe d'accès. Rassurés, les deux autres voient Angela, avec un triangle d'énergie méga sur le front, qui les regarde. Dans un murmure, elle les informe de ses intentions. Détourner l'attention du chronomancer restant pendant qu'ils s'infiltrèrent dans le tentacule d'abordage.

Pendant ce temps, Gmurk décide de rejoindre ses compagnons discrètement mais par ses propres moyens. Il quitte son abri et se réfugie dans le couloir en T du niveau +3, tout cramé après le terrible incendie qui l'a ravagé. Les murs et le sol sont encore chaud, l'air est raréfié, des restes et des cendres jonchent le sol.

Loki imite Trent et se rend lui aussi invisible. Tous les deux se cachent dans le couloir. Corina sort de la cabine elle aussi. Gmurk la voit alors repasser devant lui, rappelée par les chronomancers du niveau +2 pour descendre au niveau d'en-dessous. Profitant que le conduit soit libre, Gmurk bondit jusqu'au niveau +4 et se tapit au niveau du plateau anti-grav.

Corina se dirige en titubant un peu vers le chronomancer restant. « *Besoin d'aide, Angela ?* » Cette familiarité laisse sous-entendre une relation plus intime. Mais Corina l'envoie rejoindre les deux autres. « *Je te rappelle par télépathie dès que c'est fait.* » l'avertit le pirate, d'une voix plus charmeuse. A son passage, les deux mégas invisibles se font immobiles.

Lorsque le chronomancer s'approche du sas, Gmurk retient son souffle en espérant que celui-ci ne lève pas les yeux. Mais heureusement, le pirate rappelle la cabine, s'y engouffre, et redescend vers les niveaux inférieurs rejoindre les 2 autres Mages de l'Ordre Noir.

Gmurk descend de la plate-forme et rejoint les autres. Au dessus d'eux, le plafond éclaté laisse voir la foreuse ouverte comme une corolle sur l'ouverture du tentacule. La corde utilisée par Angela pendouille. Ils n'ont plus le choix. Ils décident que leur unique chance de salut est d'aborder eux-mêmes le vaisseau ennemi, pour s'en emparer, puis de faire sauter la station orbitale depuis le vaisseau. Éliminant du même coup la douzaine de pirates montés à bord.

Corina essaie une réminiscence. Angela connaît-elle la procédure informatique pour rétracter les bras d'abordage ? Oui. Corina essaie d'en mémoriser la procédure sur le tableau de contrôle, et elle comprend aussi que le virus Tygg a bien codé le bétasorvant comme ils le pensaient.

Gmurk se demande où sont passés Loki et Trent, quand il sent soudain Loki s'accrocher sur son dos. Quant à Trent, il monte lui sur les épaules de Corina.

Gmurk se concentre et lance son pouvoir de lévitation, devant Corina (et Trent) qui, agrippés à la poignée, remontent le long du filin kevlar vers le tentacule. Au cas où un comité d'accueil les attende, Gmurk ni invisible, ni transféré dans un pirate, s'arrête à mi-conduit et se met en état stationnaire pour laisser passer Corina, avant de la suivre à distance.

### **Les Mages de l'Ordre Noir :**

Alors que Corina atteint le dernier tronçon, apparaît devant elle une silhouette humanoïde féminine, à la peau noire, vêtue d'une sorte de robe de lames incandescentes, avec une tête démoniaque cornée. La créature est en train de descendre, en marchant comme une araignée

sur les parois internes du tube.

Corina s'apprête à la laisser passer, mais réalise in extremis que Gmurk est derrière elle.

Elle s'arrête et, tirant expérience de sa précédente intonation de voix trop hésitante, elle mâte la créature et lui lance d'un ton péremptoire, telle une vraie guerrière pirate : « *J'avais pourtant passé la consigne de ne pas descendre. Qu'est-ce que vous faites là ?* »

A ces mots, la créature bondit sur le filin juste au dessus de Corina. « *Maîtrise ton langage, Angela. Je descends quand je juge bon de descendre* » lâche une voix féminine sinistre et glaciale.

Corina bafouille quelques explications. Le Lieutenant Tortionnaire, car c'est bien elle, la regarde méchamment de ses yeux blanc. « *Je pars prendre possession de l'astro-garage. Que tu as laissé sans surveillance malgré mes ordres. Remonte, et va te faire un check-up biologique intégral, avant que je ne juge de ton incompetence !* »

En entendant ses mots, Gmurk redescend très vite dans le tube en lévitant comme un super-héros, Loki accroché sur son dos. A peine arrivé dans l'astro-garage, il lévite et part se dissimuler au niveau de la foreuse déployée en corolle, dans l'interstice entre le plafond et ses pétales métalliques. Ils voient passer le terrible Lieutenant Tortionnaire, qui sort du tentacule, descend jusqu'au sol le long du filin telle une araignée et gagne les pupitres de commandes.

Gmurk quitte sa cachette et remonte en lévitant le long du cylindre d'abordage.

Loki en profite pour repositionner la caméra, afin de surveiller les agissements de ce véritable Démon.

Corina pénètre dans le double-sas de décompression. En franchissant le second, Trent toujours invisible sur ses épaules, elle découvre une salle comme creusée dans le sous-sol d'un astéroïde auquel on aurait rajouté un sol après coup. On dirait une grotte. La lumière est de source minérale et provient de stalactites et de stalagmites. Les murs sont faits du même minerai métallique grisâtre visible à l'extérieur. Il émane une lumière verte fluorescente de trois sas devant elle, couverts de symboles géométriques qui lui sont inconnus.

Aux deux extrémités de la pièce se trouvent deux pupitres. Et au milieu de la salle, Corina et Trent repèrent deux espèces de coquetier renfermant une pierre verte, au dessus desquels flotte un diamant.

Un chronomancer est en train de toucher à divers endroits l'un des diamants, tandis qu'un second est visiblement occupé à pianoter sur un pupitre (une sorte d'écran tactile avec un damier au langage Tygg).

Trent descend de Corina. Celle ci joue la comédie en faisant mine de vaciller et demande d'un ton sec à l'un des deux chronomancers de l'accompagner dans le vaisseau pour son check-up.

Trent se positionne face au sas et se concentre. Au moment où le chronomancer ouvre le sas pour conduire Corina à l'intérieur du vaisseau, en posant son gantelet sur la pierre verte au centre de la porte, Trent actionne de son côté l'ouverture du sas donnant sur le tentacule d'abordage. Le bruit de l'un couvrant celui de l'autre. Il rentre dans le double-sas de décompression et attrape la poignée, déclenchant l'ouverture du sas donnant sur le tube.

Gmurk rentre en sens inverse, tandis que Trent, stoppant aussitôt sa descente sur le filin, cherche à rendre invisible le bourrin. Accroché au filin, il a un peu de mal à se concentrer mais réussit difficilement Gmurk invisible à son tour. Trent appuie alors sur la gâchette pour qu'ils puissent tous regagner la pièce.

De son côté, Corina découvre quatre passerelles qui se croisent avec, au centre du croisement, une cage en diamant qui lévite derrière un piédestal d'où émane une lumière verte.

Corina donne un ordre contradictoire au pirate, en lui ordonnant de repartir d'où il vient. Le pirate est surpris mais obtempère sans discuter les ordres de sa supérieure.

Invisibles, Trent, Loki et Gmurk toujours en lévitation s'éparpillent dans la pièce, pas trop loin les uns des autres. Gmurk agrippe Loki par le bras lorsque celui-ci descend de son dos, pour ne pas le perdre de vue (hahaha).

Arrivée au croisement, Corina cherche à se remémorer s'il existe une procédure d'urgence permettant de larguer les amarres ou tentacules en cas de danger immédiat, pour que le vaisseau puisse déguerpir sous une menace imminente. Telle que l'explosion à ses côtés d'une station orbitale par exemple. Elle est rassurée de savoir que oui.

Lorsque le pirate qui accompagnait Corina ré-ouvre le sas, Trent se précipite et se faufile. Gmurk saisit Loki (qu'il est lourd ce cyborg !) et lévite jusqu'au sas qu'il arrive à franchir de justesse lui aussi.

Les voilà tous réunis sur la passerelle, et les trois mégas invisibles se rapprochent de Corina.

Gmurk appuie alors sur son détonateur sans hésitation. Envoyant à la mort neuf chronomancers, deux chefs de bataillon whog-shrog et un Lieutenant Tortionnaire.

L'explosion de la centrale énergétique envoie une telle onde de choc que les sécurités informatiques du vaisseau font péter les tentacules d'abordage. Par une réaction en chaîne (cf. *Armageddon*), la station est pulvérisée de bas en haut en une fraction de seconde.

Des éclats volent en tout sens. Les plus gros morceaux sont attirés par la force gravitationnelle de la géante gazeuse, tandis que de multiples petits éclats viennent percuter le vaisseau pirate. Surpris, le pilote est un peu trop lent à réagir et n'arrive pas à mettre le vaisseau hors d'atteinte.

Tenant toujours Loki par le bras, Gmurk n'est pas gêné par la violente secousse qui suit, laquelle fait vaciller Trent et Corina sur la passerelle. Corina s'accroche à un plot, tandis que Trent bascule dans le vide en hurlant, se rattrapant d'une main à un plot.

Gmurk fonce en lévitation dans la pseudo-direction d'où le cri a retenti, balayant l'air de son bras, mais sans résultat.

Corina rampe sur la passerelle en direction du petit gris. « *Je n'vais pas rester accroché longtemps* » pleurniche Trent.

Corina, tout comme Gmurk, n'arrive malheureusement pas à localiser précisément leur compagnon invisible. Ce n'est pas le cas de Loki qui repère au son de la voix la position de son ami et dirige Gmurk qui parvient à remonter Trent sur la passerelle de justesse.

### **Infiltration :**

A ce moment, la porte devant eux s'ouvre. Deux pirates font irruption.

Le premier a une robe de mage verte à dorures, des tatouages tribaux sur son crâne rasé et a trois yeux. Le second, plus musclé, a quatre bras de chaque côté et cinq têtes, il est habillé d'une jupe noire, est typé hindou avec une barbe de fakir et une cagoule couvrant ses multiples têtes.

Des sorciers, adeptes de la magie noire, se lamentent Trent en reconnaissant leur allure sinistre.

Le sorcier à la robe verte n'accorde aucune attention à Corina et continue tout droit.

L'autre se rapproche l'air sévère d'Angela, toujours sur le sol. Corina cherche à l'apitoyer en faisant mine d'être paniquée et déboussolée par cette catastrophe. Pas très convaincante.

Attrapant Trent d'un bras, Loki de l'autre, Gmurk lévite en hauteur. Trent se débat en gesticulant inutilement, car il aurait bien voulu passer par la porte avant que celle-ci ne se referme. Ils sont lourds ces deux là, et Gmurk a du mal à les soulever ...

Dessous, le sorcier shiva s'apprête à incanter. « *Il faut que quelqu'un paie. Rictash va vouloir un responsable* ». Mails avant qu'il ne lance un sort vers Corina, Trent active l'ocarina polymorphe, et le sorcier ne réussit pas à lancer son sortilège.

« *?!? PainEater, quelque chose de louche ! Un blocage surnaturel !* » rugit le sorcier devant son échec en rappelant son compagnon. A ses pieds, Corina se fait toute petite et fait mine de s'affaler inconsciente.

L'autre sorcier, arrivé en bout de passerelle, se retourne les trois sourcils froncés.

Le sorcier shiva attrape Corina par les cheveux et la tire violemment sur le sol vers son comparse. Susplicieux, ils cherchent à détecter la source surnaturelle de ce blocage. Magique ? Psy ?

En se rapprochant de Corina, PainEater tente à son tour de réviser ses runes mais, ratant lui aussi, demande à son comparse d'aller prévenir leur chef de guerre.

Les trois invisibles foncent en lévitation à la suite du sorcier pour passer le sas, tandis que l'autre, se détournant dédaigneux de Corina, repart dans l'autre sens vérifier les rapports d'avarie.

Corina en profite pour se relever et saute d'un bond à travers le sas avant qu'il ne se referme, avant de se remettre en position prostrée sur le sol, gémissante, de l'autre côté.

Derrière, la salle ressemble beaucoup moins à une grotte.

La pièce est d'une architecture assez belle, parsemée de nombreuses alcôves aux formes géométriques sur les côtés. Des pierres vertes psy sont intégrées dans les murs comme des luminaires, des signes cabalistiques décorent le sol, la lumière est verdâtre ou émane des diamants au-dessus de coquetiers. Il s'agit d'un dortoir très spartiate.

Un chronomancer monte la garde au sas extérieur. Un second se relève de sa couche dans une alcôve. Un troisième est en train de parler à un jeune homme, comme habillé de feu, le corps couvert de flammes où se dessinent des visages démoniaques.

Le sorcier shiva court dans leur direction.

Loki a l'impression de se retrouver dans l'Antre du Mal, peuplée de démons, de créatures infernales et d'adorateurs du Malin. Le choc mental est rude, difficilement supportable pour Loki qui est à la limite de la dépression ou de péter un câble.

Corina continue de tituber et rampe jusqu'à une alcôve pour faire semblant de s'y coucher.

Gmurk dépose Trent et Loki toujours invisibles discrètement sur le sol, tout en s'approchant en lévitant pour entendre la discussion des pirates.

Trent continue de jouer de l'ocarina.

« *Yaotl, Yaotl !* » Dérangé par le sorcier shiva, l'incandescent interrompt sa conversation avec le chronomancer, en se tournant vers celui qui vient de l'interrompre. Le sorcier shiva lui parle alors du barrage mental et, à ces mots, le dénommé Yaotl se raidit. La base orbitale ayant explosé, c'est donc qu'un ou des intrus sont à bord ... Oups.

Les flammes autour de Yaotl se mettent à onduler mais, comme les autres, ses pouvoirs ne fonctionnent pas.

Paralysé devant tous ces démons, Loki adresse une prière muette à Dieu en se collant contre un mur, immobile.

Trent se cache dans une alcôve à ses côtés, sans cesser de jouer.

Blottie dans son alcôve, Corina repense au but de leur mission et tente une nouvelle réminiscence. Quelle est la source de magie la plus puissante dans ce vaisseau : son capitaine, ou un artefact magique ? Aux yeux d'Angela, la plus grande source de magie est le Shrud Rictash, dont les pouvoirs lui permettent d'absorber, de voler, de copier ceux des autres !

Alors que la magie disparaît du Multivers partout ailleurs, en commençant par Féérie, les voilà donc au sein d'un vaisseau-pirate whog-shrog dont l'équipage entier est constitué de magiciens, de sorciers de l'Ordre Noir !!! L'énergie magique captée par les Guetteurs, c'est ce rassemblement de sorciers pirates, tous plus puissants les uns que les autres.

Gmurk se concentre, mais ne ressent aucun courant *trinnique* particulier dans le vaisseau. Sur Héos, les stèles d'*ambiose* que les mégas supposent être soit des Tyggs, soit sous le contrôle des Tyggs, permettraient de donner, d'améliorer ou d'augmenter les capacités magiques. Les Tyggs sont donc bien des êtres psioniques capables de donner des pouvoirs magiques. D'ailleurs, le Maître du Temps lui-même a pu dans le passé convertir certaines énergies les uns avec les autres (augmentation des effets des bulles temporelles, sur Terre et sur Prothéus). Gmurk ressent aussi que l'aura de Yaotl est beaucoup plus forte que celle des trois lieutenants rencontrés jusque là.

Corina profite qu'elle soit allongée pour se fouiller. Elle trouve une petite plaquette de médicaments (des pilules anti-froid ?), un communicateur high-tech (de technologie différente que l'A.G.), ainsi qu'un petit calepin noir dont toutes les pages sont noires. Accroché à un marque-page pendouille un bout de craie.

Yaotl s'énerve de ne pas pouvoir utiliser ses pouvoirs et s'emporte en tournant sur lui même ; son attitude fait comprendre à Trent que les sorciers se sentent complètement démunis. En chuchotant dans son communicateur, Trent prévient Gmurk qu'ils sont vulnérables.

### **Extermination :**

Gmurk, qui visait consciencieusement de son laser lourd depuis plusieurs secondes la tête de Yaotl depuis sa position surélevée en lévitation, ne se le fait pas dire deux fois ! Il pulvérise la tête incandescente du chef de guerre pirate et le décapite d'un coup. Les flammes disparaissent tandis qu'il s'écroule devant les yeux ébahis de ses comparses.

Gmurk redevient visible. Un garde cherche à donner l'alerte par télépathie, tandis que le combat commence. Mais sa télépathie est bloquée par les effets de l'ocarina.

Quittant discrètement son alcôve, Corina se rapproche subrepticement du chronomancer qui, depuis l'alcôve d'à côté, s'apprête à télékinésier Gmurk en plein vol. Elle se glisse discrètement dans son dos.

Toujours invisible, Loki ne fait rien d'autre que prier intensément son Dieu, pour que celui-ci pardonne à Gmurk ses exactions et ses crimes et qu'il accueille en son sein les Mages Noirs.

Posté à ses côtés, lui aussi invisible, Trent continue de souffler dans l'ocarina. Leurs sortilèges rendus inefficaces par les effets de l'objet de la Loge, les pirates se font massacrer par Gmurk un par un.

Gmurk oriente son laser lourd vers le sorcier fakir, alors que ce dernier n'arrive toujours pas à réviser ses runes. Le tir touche le mage shiva en pleine poitrine et le traverse de part en part.



Grièvement blessé, il s'écroule sur le sol, inconscient.

Malgré l'activation de l'objet de la Loge, le chronomancer a le temps de lancer un pouvoir psy de télékinésie sur l'arme de Gmurk avant que Corina ne l'attaque. Alors que le bourrin en lévitation fonce en direction d'un autre chronomancer, son laser lourd lui est arraché des mains sans qu'il puisse la retenir, et part valdinguer sur le sol au bout de la salle.

Corina qui s'est glissée silencieusement jusqu'au chronomancer, porte son attaque dans le dos du pirate dans le but de l'assommer. Elle donne un bon coup de poing sur la partie de son crâne non protégée par son armure de pierre, mais sans grand résultat. Son adversaire se retourne pour contre-attaquer, et un féroce combat de boxe s'engage entre l'ex chef de bataillon Angela et le pirate.

Corina domine le combat mais ne parvient pas à infliger de dégâts suffisants à son adversaire pour le faire sombrer dans l'inconscience. Celui-ci riposte, mais Corina prend le dessus d'un direct dans le ventre. Cependant, une grande partie du corps du chronomancer étant protégée par l'armure de pierre, elle ne lui fait quasiment aucun dommage. Après plusieurs passes d'armes pour rien, elle décide de lui filer un bon coup de genou dans les parties génitales. Aïe !

En plein vol, Gmurk, pivote sur lui même afin de foncer en lévitant récupérer son arme avant qu'un de leurs ennemis ne s'en empare.

Mais, tandis qu'il s'en saisit, le chronomancer qui cherchait inutilement à appeler des renforts télépathiquement en pianotant sur son avant-bras réalise que cela ne fonctionne pas et préfère bondir sur Gmurk au corps à corps.

Le Miiwanien n'a pas le temps de tourner le canon du laser pour lui tirer dessus qu'il se retrouve à plat ventre, l'autre sur son dos l'écrasant de tout son poids.

Le pirate cherche à le saisir par le cou pour l'étrangler. Du coup, Gmurk s'envole vers le plafond à grande vitesse pour tenter de l'assommer. Il heurte violemment le plafond. Le chronomancer, pris en sandwich entre le plafond et la masse musculeuse du bourrin est sonné, et il bascule au sol, assommé.

Un autre chronomancer, voyant la situation dégénérer, commence à s'activer sur l'un des diamant flottant sur un pod, certainement pour contacter de l'aide sans utiliser son communicateur psy.

Cessant de jouer de son instrument pendant un court instant, Trent essaye de réviser ses runes pour lancer un cube de terre sur le diamant avant que l'alerte ne soit donnée, mais il n'y parvient pas. Gmurk vise donc le pirate et décide de lui tirer dans la tête à l'aide de son canon laser, le tuant sur le coup.

C'est un véritable carnage dans la salle du vaisseau Tygg, et Loki prie avec ferveur pour tous ces pécheurs qui rejoignent le Créateur un peu plus tôt que prévu.

Apercevant Corina toujours en difficulté face à son adversaire, Gmurk intervient dans le combat de boxe, en s'approchant discrètement sur le côté, dans le dos du chronomancer. Sans attendre, il tire et touche le pirate dans un bras d'un coup de canon laser. De manière superficielle mais qui suffit à le faire sombrer dans l'inconscience !

Trent continue de jouer de l'ocarina, attendant de pouvoir cracher son glaviot sur le Shrud. Le malingre polymorphe jubile littéralement. Pour une fois que c'est lui qui contrôle la situation magiquement, en entravant les sortilèges de ses ennemis et non l'inverse, c'est l'extase. Il

repense à ces salauds de polymorphe sur Centauri, qui avaient neutralisé tous ses pouvoirs magiques dans leur palais grâce à leur machine gouluz. Ou à Isandlawana, sur laquelle l'Homme aux Chevrons avait, par le même procédé, tenté de le neutraliser avant d'essayer de le tuer. Jouissance extrême ...

Loki, lui, ne fait rien d'autre que continuer ses prières, pour que tous ces morts soient acceptés par le Créateur. Et alors que Gmurk achève les derniers chronomancers, il tombe à genoux et prie de toute sa Foi pour l'âme de son compagnon, qu'il considère comme son ami, afin de soulager celle-ci de toutes les noirceurs qu'il accumule.

Avec ces cinq morts supplémentaires, plus l'explosion de la base, cela porte à 17 le nombre de whog-shrog ayant succombé depuis l'attaque des mégas. Ils ne devraient pas en rester des masses, un vaisseau de cette taille permettant d'accueillir entre 20 et 30 membres d'équipage.

### **Armageddon :**

Trent à l'aide du trad-mod 3 s'aperçoit que le chronomancer avant d'être tué par Gmurk a eu le temps d'envoyer un message d'alerte depuis le pupitre, avertissant les pirates de la présence d'un magicien surpuissant (ils n'ont vu que Gmurk !) attaquant le vaisseau.

Il prévient ses amis.

Gmurk démonte le gant d'un chronomancer, afin de pouvoir ouvrir les sas plus facilement comme il les a vu le faire, et emprunte le trad-mod 3 de Trent pour consulter le plan du vaisseau sur le coquetier informatique.

La salle suivante, qui se révèle être le mess et les quartiers des officiers, semble sécurisée par des sas blindés. Mais les navettes d'évacuation sont introuvables, et les sécurités sont restées en place.

Corina détruit le grimoire d'Angela, au grand dam de. Trent qui pique le grimoire du Yogi multibras. Gmurk ramasse lui le grimoire de Yaotl.

Loki se met à son tour au pupitre et, plus habile que Gmurk, découvre l'emplacement des capsules et révèle les systèmes de sécurité.

Afin d'éviter le mess, le groupe décide de passer par les coursives latérales via les machineries du vaisseau pour atteindre le poste de pilotage.

Ils s'élancent au pas de course. Gmurk ramasse au passage le cadavre du chef de guerre Yaotl.

Dans les machineries, où se trouvent les capsules d'évacuation, Loki et Corina laissent leurs deux amis continuer seuls. Gmurk et Trent foncent vers le poste de pilotage qui ne ressemble à rien de standard. Un chronomancer se trouve en lévitation dans une bulle, un atypique poste de pilotage, en matière Tygg, en diamant brillant de milles feux, en pierres fluo, ...

En ouvrant le sas, Gmurk lévite jusqu'au plafond et agite sous lui le corps décapité du sorcier comme une marionnette. Il imite la voix de Yaotl pour faire croire au pilote qu'il est blessé. La chance sourit aux audacieux. Bien qu'il soit nullissime pour imiter les voix, Gmurk réussit et le pirate stoppe la procédure de passage du portail avant de faire mine d'approcher du blessé. Dans la pénombre, il ne remarque pas de loi que le chef de guerre whog-shrog qui s'adresse à lui depuis la porte est sans tête !

Gmurk le shoote d'un tir de laser lourd (sa seule arme de toute façon, Loki ayant refusé de lui passer le lance-plasma laser de Ryder). Son bras tranché net, le chronomancer s'évanouit.

Ils aperçoivent deux autres capsules d'évacuation, directement reliées au poste de pilotage.

Trent se dirige vers l'une d'elle, tout en surveillant les portes d'accès au poste de pilotage.

Gmurk décide quant à lui de tester enfin son arme anti-Tygg de contact sur le poste de pilotage, fait de matière Tygg. Il abat son poing ganté violemment, zébrant de microfissures le module par lesquelles il injecte de la matière Tygg supplémentaire au moyen de son gant. Apparemment, son arme marche et semble faire des dégâts. Des flashes noirs et blancs crépitent dans le poste de pilotage.

La porte principale du poste de pilotage s'ouvre alors sur le capitaine du vaisseau whog-shrog, le terrible Shrud voleur de sorts ! Vêtu d'un scaphandre spatial de combat anti-grav de couleur rouge sang, il flotte sur le seuil du sas en se concentrant. Trent arrête immédiatement de jouer de l'ocarina, révisé ses runes, et crache un glaviot. Gmurk se retourne vers le capitaine pirate, prêt à tirer ...

L'ocarina de la Loge inactif, le Shrud lance son sortilège sans problème. En un round, il apprend instantanément le sort de glaviot de Trent, qu'il pourra lancer à son tour dès le round suivant ! Mais il fait là une grave erreur tactique. Pourquoi donc ne pas avoir lancé son sortilège de renvoi de sort ?!? En effet, il se retrouve bien incapable de lancer le glaviot Trentien au round suivant, puisqu'il est désintégré sur le champs, en se prenant 650 points de dégâts, par le crachat du petit méga !....

En voyant le Shrud explosé littéralement, désintégré sur le champ, Gmurk retient son tir. Et alors qu'il voit le pirate dispersé en millions de molécules sous l'effet du sortilège de son ami, il reffrappe de son gantelet anti-Tygg le torque de pilotage. Cette fois, les dégâts sont suffisants, et celui-ci explose, projetant Trent au fond du poste de pilotage, droit dans une capsule d'évacuation, et Gmurk de l'autre côté de la pièce. Des flashes et des explosions noires et branches criblent le poste de pilotage, entrecoupés d'éclairs verdâtres. Couvert de particules blanches et noires, Gmurk se relève goguenard, un rictus d'autosatisfaction illuminant sa gueule de monstre. De l'autre côté, Trent a été projeté les 4 fers en l'air droit dans une capsule de survie, laquelle s'est détachée automatiquement. Et revoilà notre frêle ami polymorphe éjecté dans l'espace, se retrouvant seul face au Portail Tygg. Trent a le temps de voir le portail se dresser dans l'espace devant lui, ses deux torques stabilisés face au vaisseau, avant que son pod ne soit attiré vers la géante gazeuse et qu'il ne soit rappelé par Némó pour repartir dans le non-lieu. Pauvre Athin Kaïl, qui à la place de son vaisseau tranquillement stabilisé, va se retrouver dans un pod d'évacuation en train de plonger vers la géante gazeuse.

Dans le poste de pilotage, le centre de contrôle a été pulvérisé. En lévitant, Gmurk retourne à toute allure le long de la coursive menant aux machineries, et y rejoint Loki et Corina. Gmurk leur précise rapidement que Trent a pu s'enfuir dans une capsule et qu'ils doivent quitter le vaisseau sur le champ, le poste de pilotage ayant explosé. Persuadé que ses amis vont l'imiter, il installe tant bien que mal son corps massif dans la même capsule de survie que Corina. Il se recroqueville au fond du pod de survie, se colle une bonne dose d'anesthésiant (histoire que son hôte, cobaye de labo au Q.I. de hamster, ne reprenne pas conscience tout de suite) et, tout en s'endormant, appelle lui aussi Némó pour retourner dans le Non-Lieu.

Loki et Corina se retrouvent seuls dans les machineries gauches du vaisseau whog-shrog, afin que Corina puisse commencer le rétro-transfert dans son propre corps, avant d'être rappelée par les Gueilleurs.

Pour empêcher qu'elle ne soit gênée dans son rétrotransfert, Loki scelle les trois sas menant aux machineries à l'aide de son canon plasma. En peu de temps, les sas sont condamnés alors que les renforts pirates ne sont encore que dans les couloirs

Cette salle des machines est composée de matières Tygg, de cristaux, de boyaux d'énergie traversés par une passerelle permettant le passage.

Avant d'entamer son rétrotransfert, Corina a pris soin de positionner son résident, la pirate Angela, en bordure de la passerelle selon les conseils de Loki.

Alors que Corina atteint la moitié de son retour, Angéla commence à reprendre du poil de la bête. Très vite, elle cherche à réviser ses runes pour lancer ses sortilèges.

Dans un soudain accès d'adrénaline, Loki frappe Angela (et donc Corina !!!) afin de la rendre inopérante. Malheureusement, dans le stress de la situation, la vivacité d'esprit a semble-t-il quitté notre ami. Celui-ci a oublié les cours élémentaires de l'Académie Méga et, en frappant le corps d'Angela, fait avorter la procédure de Corina par la même occasion.

Corina sombre dans l'inconscience en réintégrant Angéla, et elle bascule par-dessus la rambarde dans les cristaux de la machinerie. Loki, en s'apercevant de l'état toujours cristallin du corps de Corina dans la capsule de survie accompagné du corps de Gmurk, se rend compte de sa boulette.

Il saute en contrebass pour réveiller Angela/Corina, heureusement indemne, en s'excusant d'avoir merdé.

Ils remontent tous les deux sur la passerelle à proximité des capsules de survie et décident donc de recommencer depuis le début. Mais cette fois-ci, Corina prend le soin d'expliquer à son compagnon qu'il serait plus judicieux de l'immobiliser au préalable.

Loki, toujours à l'aide de son arme plasma, commence donc à couper les tuyaux et, en les chauffant à blanc, les tord pour immobiliser fermement Angéla.

Corina recommence son rétro-transfert. A ce moment, les trois Mages de l'Ordre Noir ayant survécu à Gmurk (le second, le lieutenant PainEater aux 3 yeux, et un chronomancer), atteignent le sas des machineries.

Ne pouvant pas ouvrir les sas, scellés par Loki, ils lancent des assauts magiques sur nos deux héros. Des sorts de brise-jambes successifs s'abattent sur le pauvre résident de Gmurk (heureusement endormi), pendant que Loki est victime de frénésie maléfique.

Par chance, Corina est épargnée par ces sortilèges maléfiques (si ce n'est son corps cristallisé sur lequel le sort brise-jambe est inefficace).

Loki exprime sa fureur en détruisant les cristaux moteurs, entraînant de ce fait la perte de stabilité du navire qui plonge inévitablement vers la géante gazeuse. Retrouvant ses esprits, il prend conscience que les sorciers vont continuer leurs assauts magiques, et il décide alors de traîner les corps dans les capsules de survie.

Il extrait le corps cristallisé de Corina de la capsule n°2, y laissant seulement le résident de Gmurk endormi, puis expulse la capsule de survie de ce-dernier.

Après avoir pris soin de mettre Angéla face contre terre, Loki éjecte ensuite Corina/Angéla, déjà en place dans la capsule n°3, avec son corps cristallisé.

De leur côté, les Mages Noirs ont senti les secousses inhabituelles et la chute inexorable du vaisseau et ont arrêté leurs attaques pour trouver une échappatoire.

Loki prend enfin la dernière capsule pour évacuer le navire en perdition.

Seul dans sa capsule, et après avoir pris soin de régler le pod de survie au minimum vital, Loki apprécie enfin un moment de calme, prenant le temps de se poser et d'entamer un

cérémonial afin de remercier Dieu pour sa protection et pour l'avoir guidé dans les couloirs de la base et dans ces épreuves.

Revivifié par sa foi, il s'endort du sommeil du juste afin de recouvrer ses forces après tant d'effort et de stress.

De son côté, Corina dépense tous ses points d'énergie pour terminer son rétro-transfert.

Angéla reprend une nouvelle fois connaissance et cherche bien évidemment à réviser ses runes et à lancer ses sortilèges. Mais, bien attachée et n'ayant plus un seul objet sur elle pour les lancer, elle rend les armes et Corina finit par reprendre contrôle de son corps.

Elle doit alors encaisser les insultes, invectives et autres quolibets d'Angéla. Corina cherche à l'interroger et commence à discuter avec elle, lui demandant ce qu'elle venait chercher sur la base Eurêka et qui l'a envoyée.

Angéla pense qu'elle est interrogée par la police stellaire, et elle ne balance aucune information supplémentaire que les Prisonniers du Temps n'aient déjà compris. Fidèle à son bon cœur, Corina tente une discussion plus personnelle avec la pirate, et lui demande les raisons de toute cette haine. Angéla lui répond qu'elle a toujours vécu comme cela, de façon barbare, qu'elle est une pirate whog-shrog avant tout, et que les Immortels du Secteur de l'Araignée leur ont offert la possibilité de contrôler ce secteur et d'avoir une position sociale importante.

Corina n'insiste pas plus et, sentant la programmation de la capsule avec diffusion d'air restreinte, elle s'endort progressivement, pouvant enfin récupérer quelques forces ... mais si peu ... et regagnant elle aussi sa prison temporelle du Non-Lieu.

