

# **Prisonniers du temps**

## **MISSION 6**

### **Prison Break**

**Personnages impliqués** : Trent, Gmurk, Corina et Loki

**Partie du 08/05/2009**

**Planète** : Héos

#### **Briefing** :

Nemo transmet aux prisonniers du temps la satisfaction des Guetteurs quant aux missions qu'ils ont accomplies avec succès. Surveillant l'infinité du Multivers, lorsqu'ils décident d'accorder leur attention à des êtres insignifiants, il faut que cela soit utile ...

Les Guetteurs ont réalisé récemment qu'il leur fallait une forme particulière de magie pour libérer les prisonniers de leur prison temporelle. Cette fois, il ne s'agira donc pas d'une nouvelle anomalie à régler, mais bien d'une mission pour avancer sur leur libération.

La magie a disparu en Féérie, et elle commence à présent à disparaître également dans le reste de l'univers. Le temps presse, et leur mission est qu'ils reviennent avec cette forme de magie dont ils ont besoin : le *Shaan*.

Une magie très secrète, respectueuse de la vie et de l'environnement (pas contraire donc à l'éthique méga), seulement pratiquée par quelques initiés.

Là où sont envoyés les prisonniers, il y aura une personne dotée de ce *Shaan*. Il va donc leur falloir enquêter et trouver cette personne.

#### **Attaque dans le Non-Lieu** :

Alors que quatre prisonniers foncent vers leur rématérialisation dans un rayon d'énergie commun, reconnaissant leurs empreintes psychiques et leur identité respective, ils ont une vision.

Celle de Créatures-Objets de l'InterContinuum, des sortes d'Enclumes faites de lumière bleue, essayant de s'abattre sur eux et d'intercepter le rayon.

Gmurk en les apercevant à la même sensation désagréable que lors de sa confrontation avec l'Aésir ...

Mais ils ne s'arrêtent pas pour autant, et c'est vers une planète où existent beaucoup d'autres types de magie, se trouvant vers l'intérieur du 6<sup>ème</sup> univers (l'Univers Tygg !), dans l'un des bras du Secteur de l'Araignée, que le rayon les entraîne.

Il s'agit d'une petite planète bleue, avec beaucoup d'océans (deux tiers d'eau), situé sur le 3<sup>ème</sup> orbite d'un système de six planètes, proche de deux géantes gazeuses et auréolée de trois lunes. A la surface, de nombreux continents morcelés, d'îles et d'archipels apparaissent.

Le rayon se dirige vers l'un des petits continents. Au nord, des montagnes couvertes de conifères. Des lacs intérieurs, des fleuves, des plaines et des côtes. Ils aperçoivent une agglomération vers le sud. Pas high-tech, mais pas primitive non plus. Puis ils survolent une toundra sibérienne. Ils aperçoivent de petits baraquements militaires espacés, une quinzaine répartie dans la plaine. Le rayon fonce vers un gros rassemblement, une foule d'au moins 200

personnes, avant de se diviser ...

Le décor est clair : les revoilà dans une prison ...

### **Dans l'Enfer Carcéral :**

Loki se retrouve dans la peau d'une silhouette humanoïde, avec des ailes dans le dos. Un visage lisse. Pas de sensation de mâchoire, de nez ou d'yeux. Plutôt des zones de sensation pour voir ou sentir. Des mains avec 5 doigts. Une peau blanche gris/bleu couverte de tatouages, mais ayant visiblement un sens codifié religieux et non le plan de la prison. Une entité cosmique serait représentée par ces arabesques. Pour ceux de sa race, c'est l'apparence des choses, et donc d'eux-mêmes, qui est une divinité en soi. Il est son propre dieu, l'apparence de son corps donne sa forme divine.

Il s'appelle Toth.

C'est un Delhion, dont le langage est corporel (sifflements, gestes, battement d'ailes). Il porte peu de vêtements, malgré le climat frais. Les tissus sont amples et colorés, tressés comme un pagne. Il est pieds nus, mais couvert de bijoux : piercings avec anneaux dans les ailes, bracelet de chevilles, bagues aux doigts.

Il résidait dernièrement à Käm, où ses objectifs étaient liés à sa réticence vis à vis d'un certain rituel, le *Rituel d'Ambiose*, et de ses conséquences collatérales. Son but à court terme ? Il panique grave ; il vient d'être arrêté et transféré dans le camp de reconversion 137.

Corina se retrouve dans un corps de petit gabarit, d'un mètre 65 pour 60 kgs.

Un être petit et léger, trapu et musclé, d'apparence humanoïde, discrète. Une peau bleue ciel. De longues oreilles recourbées sur elles mêmes. Deux yeux de poisson, uniformément noirs. Des cheveux crépus, avec des dreadlocks. Elle porte des vêtements compliqués et imposants sur le bas du corps, mais des habits très stricts en haut. De nombreux colliers, bijoux et objets de valeur ornent son corps. Une légère odeur marine et saline semble flotter autour d'elle.

Elle s'appelle Illgun.

C'est une Boréale, dont le langage est fait de chuchotements.

Elle était commerçante-navigatrice, voguant jusqu'à présent sur les mers, affrontant les océans, mais elle avait dernièrement eu envie de créer un foyer, avec l'un des siens installé à Käm, qu'elle avait déjà vu à plusieurs reprises près du port. Son objectif à court terme est identique à Toth. Que va-t-il lui arriver ? C'est injuste ! La réputation de ces camps équivaut à la mort ... Une aura de panique l'enveloppe.

Trent se retrouve lui dans un corps grand, maigre et très mince. 54 kgs pour un mètre 80. Une peau ressemblant à du caoutchouc humide, d'un bleu nuit. Deux membranes osseuses, une ventrale allant de l'abdomen jusqu'aux tibias, une dorsale partant des reins jusqu'aux mollets. Il sent la poussière et le parchemin ? C'est un rat de bibliothèque. Deux yeux luminescents, deux petites narines. Pas de bouche, mais une zone couverte d'une petite membrane. Ses mains sont semblables à des moufles, articulées à plusieurs endroits. Une espèce de salade blanche semble poser sur le crâne.

Il est vêtu de plaques de métal sur le torse et le sexe. Une vaste toge est posée amplement sur son épaule, descendant dans le dos. Il porte des sandales et a un look de centurion romain.

Il s'appelle Métal-Lumière.

C'est un Nomoï, dont le langage est très élaboré, ancien et sophistiqué, de style elfique.

Il habitait Käm, dans un laboratoire d'études. Ses objectifs étaient l'apprentissage de nouveaux *shens* magiques, la recherche de la paix intérieure et les rituels *d'ambiose* (pour lui, la magicologie est liée à 3 mondes : solide, liquide, éthéré. Il existe des portes entre ces

mondes : des stèles de pierre très anciennes, qu'on active grâce au rituel, qui permettent d'augmenter des compétences immédiatement en libérant un *Thrin*.

Il ne comprend pas son arrestation dans la rafle de Käm. Ce n'est pas un criminel ! Juste un chercheur. Et il est tout paniqué de se retrouver au camp 137.

Gmurk investit le corps d'un être d'une taille gigantesque. 2m70, 240 kgs. Un humanoïde doté d'une épaisse fourrure brune-rousse et d'une crinière avec une queue-de-cheval et des nattes. Il n'a que 4 doigts. Il ressemble à une sorte de wookie, le croisement entre un lion et un orang-outang. Il porte des vêtements amples, qui ne gênent pas ses mouvements, avec une multitude de colifichets en os et en métal. Sa motivation principale : le sport et la dépense d'énergie. Il vivait jusque là dans une tribu assez tribale et antique, dans les montagnes blanches de Wooneï au nord, et était venu à Käm pour un combat de gladiateurs, avant d'être pris également dans cette rafle.

Il s'appelle Waba.

C'est un Woon, dont le langage est un curieux mélange de monosyllabes, entrecoupés de grognements et de borborygmes... bref, pas grande différence avec le langage de Gmurk.

Son but est de s'enfuir du campement dès que possible. Il cherche alors à avoir une réminiscence sur les événements de la rafle ...

Il se trouvait au marché à Käm, une sorte de souk rempli de plusieurs races, et ils ont été capturés par des soldats à bord de véhicules technologiques et équipés d'armes très avancées, aux ordres d'un religieux vêtu d'une toge rouge. Tous ont été capturés de force et amenés ici sur des plateformes anti-grav, les récalcitrants ont été tabassés ou abattus sommairement, Le religieux évoque une négligence de la part du peuple et que cette rafle est une réprimande faisant suite à une 'négligence', et ce même si certains des prisonniers ne font même pas partie des habitants de Käm ! Ils ont été déchargés dans ces camps assez récents.

Regardant éberlués autour d'eux, perdus parmi une foule nerveuse et inquiète de 200 personnes, ils analysent rapidement la sécurité du camp.

Bâtiments et palissades en bois doublées de grillage de 4 mètres de haut, une grille au-dessus d'un mètre, puis un filet au-dessus à 5 mètres. Trois miradors se trouvent encore plus au dessus, à une hauteur de 8 mètres, avec un soldat par mirador affecté à la surveillance. C'est un camp style Viêt-Cong, construit à la va-vite avec des matériaux trouvés sur place. Dans le plus gros bâtiment se trouve tout ce qui concerne les énergies, à côtés, deux petits bâtiments dont un mess et une infirmerie. Les deux gardes postés à l'entrée de la prison ont des bracelets lance-projectiles.

Tout le monde est tourné vers le perron d'un bâtiment où se trouvent trois silhouettes humaines. Le premier homme est habillé en costard high-tech, l'autre ressemble à un médecin d'une cinquantaine d'année, avec un petit air vicieux. Ils encadrent une autre personne d'apparence humaine, mais avec des espèces de cornes lui sortant de la tête, une peau noirâtre avec des veines rouges, et des yeux rouges ! Il est vêtu d'une tenue d'administrateur et il semble complètement détaché de la situation.

C'est un Nécrosien, répondant au nom d'Indar. Un humain nécrosé...

Il semblerait que cet homme ait contracté cette nécrose, une espèce de maladie, suite à l'abus de magie noire. Il prend la parole en expliquant qu'ils sont tous là pour subir une reconversion. Laquelle peut se passer sans problème, sauf pour ceux qui résisteraient. La menace est à peine voilée. Il leur explique qu'il est inutile de s'échapper, car toutes les barrières sont électrifiées. En étant obéissants et malléables ils pourront sortir sans encombre de cette prison. Ils sont dans le campement n°12, et ils sont entourés de nombreux autres campements aux alentours.

Trent essaie aussitôt de sonder autour de lui s'il y a des êtres ayant un gros potentiel mental. En vain.

Les quatre envoyés, bien que dispersés au milieu de dizaines d'autres races, de types elfiques et féeriques, se repèrent tous grâce au triangle méga sur le front.

Le Nécosien explique, d'une longue tirade monotone, terne et sans appel, qu'ils vont être séparés par groupe de dix et qu'ils vont être amenés à leurs baraquements respectifs. Auparavant, ils vont être délestés de tous leurs biens personnels. Tous, à ce moment, tentent de cacher les quelques objets de valeurs qu'ils possèdent. Les quatre mégas, en profitent pour essayer de se rapprocher les uns des autres, pour faire partie du même groupe de dix.

Trent remarque, en se rapprochant des autres, qu'une autre personne de sa race, le suit en lui collant aux basques. Il est plus jeune et s'adresse à Trent en l'appelant 'Maître'. Il semble très inquiet à cause des objets qu'ils possèdent. Trent, distrait, le rassure en lui disant qu'il vaut mieux respecter cette obligation.

S'écartant d'instinct, une vingtaine de personnes, de races assez mixtes, ont l'air de connaître ce genre de situation. Gmurk repère d'ailleurs parmi eux un groupe plus calme que les autres, il cherche à se rapprocher d'eux.

Une fois son discours terminé, le Nécosien se désintéresse immédiatement des prisonniers et part d'un air complètement détaché à l'intérieur du baraquement. Les soldats ouvrent des coffres et commencent alors à les remplir avec les objets que les prisonniers ont sur eux. Le médecin reluque toutes les personnes d'un air intéressé tandis que l'administrateur commence le décompte des objets de valeurs.

Gmurk, la prison, il connaît. Sans paniquer, il se dirige d'emblée vers le groupe plus calme et expérimenté, composé d'une dizaine de Mélodiens. Alors qu'il traverse la foule qui se regroupe en rang d'oignons face aux gardes, il repère un petit Delhion isolé, apeuré, seul et hagard sur son chemin. Il se dirige vers lui pour le protéger mais, alors qu'il bifurque vers lui, Loki qui a repéré son manège atteint le gamin Delhion avant lui et l'attrape par la main en le calmant.

Corina a imité son compagnon et le rattrape près du groupe des Mélodiens, ravis de voir qu'une Boréale demande à rejoindre leur groupe. Elle leur tiendra chaud et compagnie la nuit venue ! Loin de s'imaginer leurs pensées lubrique, Corina charme naïvement leur chef en le séduisant, négocie avec lui et lui donne ses bijoux, dont il promet de lui redonner la moitié une fois les grilles passées. Mais elle compte neuf Mélodiens, et comprend alors que ses compagnons et elle ne pourront jamais être tous avec eux, les groupes par baraquement étant limités à dix. Elle remarque alors leur petit sourire intéressé et, réalisant sa bétise, elle s'écarte de quelques pas, indignée.

Gmurk, lui, se fait rembarrier comme un bourrin, n'ayant que des breloques en os et en métal à leur confier. Tout en se rapprochant des autres, Trent découvre un lance-bête attaché à son avant-bras, avec un petit lézard dedans. N'arrivant pas à ouvrir l'appareil (quel gland !), il se rapproche de Corina et le détache pour lui confier discrètement. Corina en fait sortir le lézard, en lui commandant de se dissimuler sur sa botte.

A côté de ses amis, Loki tente une réminiscence, parvenant à comprendre que ses tatouages sont des focus magiques et que son corps est son propre grimoire.

Mais, en activant son pouvoir, il ressent une douleur atroce et, poussant un sifflement aigu dans sa langue de Delhion, il se roule sur le sol de souffrance, en perdant la moitié de sa force,

ses ailes agitées de soubresauts. Un effet secondaire de l'attaque des Enclumes dans le non-lieu !?! Ou une protection magique du campement de prisonniers !?!

Loki, tout comme ses autres compagnons, a alors la surprise d'avoir immédiatement une autre seconde réminiscence, non voulue. Une réminiscence sur les origines de leurs peuples respectifs, comment ils sont venus sur Héos, comment ils ont développé leurs capacités magiques, .etc ... Loki et Trent viennent d'une autre planète, alors que Gmurk et Corina sont des natifs, descendant de peuples originaux.

En voyant le Delhion se tordre sur le sol, agité de soubresauts, les autres prisonniers s'écartent vivement de lui. Gmurk, n'arrivant pas à dissimuler Loki derrière sa taille imposante, s'écarte alors aussi, en tirant le jeune Delhion par la main. Corina et Trent se rapprochent, comme pour le soigner d'une crise d'épilepsie.

Le docteur repère immédiatement la scène, et bien que les deux mégas soient très convaincants (Trent 01), il leur ordonne de s'écarter du blessé, car il est en charge des soins au camp 137.

Le Docteur Ivan Lengélé, car c'est son nom, intime l'ordre aux deux mégas de s'éloigner du corps, afin que ces hommes le prennent en charge, en vue de lui prodiguer des soins plus appropriés et moins primitifs. Et ce en dépit des protestations diplomatiques de Corina qui ne veut pas que Loki se retrouve séparé d'eux pour être traîné ... où ?

Mais Lengélé ne veut rien savoir, et cette dernière laisse tomber l'affaire, en pressentant que s'interposer davantage serait pris comme un grave signe de désobéissance.

Loki voit deux gardes reptiliens s'approcher vers lui, alors qu'il se relève. Leur apparence n'a rien d'engageant. Ce sont des Ygwans.

Trent et le jeune acolyte Nomoï s'éloignent et tentent de rejoindre un groupe.

Loki est pris en charge par les deux butors qui le mènent séance tenante vers l'infirmerie du personnel du camp, pas très loin.

Gmurk commence alors à traîner des pieds, histoire de se retrouver parmi les derniers prisonniers à franchir le cordon des gardes effectuant la fouille. Avant de rejoindre leur baraquement, c'est au fur et à mesure de leur passage devant les gardes, dans l'ordre, que les prisonniers sont en effet regroupés par dix. Les deux autres mégas, ainsi que le jeune Delhion toujours tenu fermement par Gmurk et le disciple de Trent font de même et se mettent à traîner des pieds, histoire de constituer le dernier groupe.

Loki est conduit à l'infirmerie, dont l'intérieur est de façon surprenante de Tech 5.

Le Dr. Lengélé entre à son tour dans la pièce où le Delhion est maintenu immobilisé par les deux Ygwans. Le médecin commence l'auscultation, pendant que Loki inspecte du regard l'armoire à pharmacie, tout en essayant de desserrer l'étreinte des gardes afin de leur désigner une flasque dans la pharmacie. Lengélé reconnaît en son patient des capacités de soigneur et lui administre alors le traitement revigorant, tout en le menaçant de rester bien obéissant, sinon...

Comme pour tester sa foi et son obéissance, Lengélé sort un insigne religieux et le brandit devant Loki. Il lui ordonne de s'agenouiller devant l'insigne de l'Ordre Nouveau. Loki obtempère.

A l'extérieur, les derniers prisonniers arrivent à la fouille. Trent, Corina et Gmurk sont rejoints par un autre Delhion mâle, silencieux, une Feling enceinte jusqu'au cou, un petit

Kelwin vieux et essoufflé et une grande femelle Woon, semblant fort intéressée par Gmurk. Accompagnés du jeune Delhion orphelin et du disciple Nomoï de Trent, on attend plus que Loki afin de constituer le groupe de dix. Mais ce dernier ne ressort toujours pas.

### **Bienvenue au Camp 137 :**

La fouille commence pour nos amis...

Les Mélodiens, à qui Corina ainsi que beaucoup d'autres ont remis leurs bijoux, passent sans problème. Tant mieux, les gardes sont donc corruptibles.

La fouille est effectuée par un Darken et un Ygwan.

Le garde Darken ne trouve rien sur Corina, et en profite pour la peloter ; Corina fait mine d'apprécier ses attouchements. Gmurk passe sans problème. Trent ne réussit pas à passer son armure malgré ses efforts pour faire pitié, et il se met sous la protection d'un des gardes nommé Altar.

Les prisonniers sont escortés jusqu'à un baraquement, le sol est en terre battue, les murs en bois, l'hygiène est déplorable ... la grande classe quoi, et on ne parle même pas des odeurs !

Un garde explique aux prisonniers rassemblés devant leur baraquement que les repas sont servis à la cuisine des prisonniers à 20h00 tous les soirs. Et il en profite pour leur expliquer les horaires.

- à 06h00 : levée et corvées
- de 07h00 à 12h00 : endoctrinement
- de 12h00 à 13h00 : le 1er repas
- de 13h00 à 20h00 : une période de repos
- de 20h00 à 22h00 : le 2nd repas
- de 22h00 à 23h00 : sermon des hommes dieux
- de 23h00 à 30h00 : une période de repos
- de 30h00 à 32h00 : le 3ème repas
- de 32h00 à 34h00 : sermon des hommes dieux
- de 34h00 à 36h00 : l'heure des corvées
- de 36h00 à 06h00 : le repos nocturne pendant la nuit (et oui, les journées font 36 heures).

La surveillance des baraquements n'est pas spécialement excessive.

Une fois à l'intérieur du bâtiment qui leur est attribué, les mégas font le point, chacun de leur côté. Corina n'arrive pas à savoir si c'est la peau de son lézard qui est sensée être venimeuse, mais en tentant de passer une fine aiguille sur sa peau, elle lui fait un peu mal et ce-dernier souffle un petit jet de flammes depuis sa bouche. Plus par réaction à la douleur que pour attaquer Corina. Voyant qu'il n'est pas dangereux, elle décide donc de commencer son dressage, pour essayer de pouvoir le faire cracher sur demande.

Toutefois, étant en milieu carcéral, elle se ravise, car elle ne souhaite pas se faire dénoncer par les autres prisonniers.

Le vieux Kelwin, un petit lutin rabougri, ayant aperçu comme une petite flamme entre les mains de Corina, entame la conversation avec elle pour essayer d'en savoir plus. Cette dernière réussit à camoufler la salamandre. Le lutin semble assez virulent contre le système de bourrage de crâne du Nouvel Ordre.

Trent décide de faire un tour à l'extérieur, pendant que Gmurk fait le ménage. Nettoyant la poussière, installant les couvertures, il trouve, dans une cache creusée dans le mur, une

cuillère trafiquée pour en faire une petite lame style cutter, qu'un précédent prisonnier avait sans doute fabriquée et planquée là.

Gmurk le dissimule sur lui et continue sa petite fouille ; sous une couche, il tombe sur des photos. Des objets de valeurs affectives laissés là dans la précipitation ? Ou alors par des prisonniers qui ont été supprimés et n'ont jamais pu récupérer ces objets ?

Gmurk choisit donc cette couche pour lui-même, où une planque existe déjà.

Au-dehors, Trent fait un peu le tour des autres bâtiments, en se faisant discret et en jetant de brefs coups d'oeil parmi les interstices des planches. Dans le premier, il y entend des disputes pour le choix des couches, dans une autre, celui à côté du leu, il y a les Mélodiens, tranquillement assis et comptant leur butin. Trent retourne donc avec ses compagnons et, à l'intérieur, tente des réminiscences, mais en vain. Du coup, il décide de se reposer.

A l'infirmerie, Loki retente de son côté une nouvelle réminiscence, profitant qu'il est sous l'effet d'une drogue fortifiante. Il réussit, provoquant une nouvelle crise qui, bien qu'il n'en ressent pas la douleur, le fait tomber de sa chaise. Il se souvient que c'est sa foi qui lui donne ses pouvoirs magiques. Il vénère l'élément air qui agit sur les vents, les gaz, il est obligé de se concentrer des heures pour respirer. Il a déjà atteint le niveau Maître des Tornades, et il a accès à une dizaine de pouvoirs magiques, tatoués sur son corps car il est son propre grimoire. Comme la dernière fois, il a également une réminiscence gratuite et comprend comment son peuple se reproduit. D'une façon presque magique.

Cette réminiscence se produit également chez Corina, Trent et Gmurk sur leurs façons de se reproduire : par autofécondation pour Trent, par fécondation normale mais plus courte pour Corina, et par fécondation normale pour Gmurk.

Les gardiens se saisissent de lui, pensant que Loki cherche à les duper pour obtenir des doses de fortifiant supplémentaires ou qu'il n'est qu'un drogué en manque. Loki réinstalle le dialogue en demandant à l'aide de gestes de quoi écrire. Il s'efforce alors, en écrivant, d'expliquer qu'il est réellement malade et que ses crises sont indépendantes de sa volonté. Loki confirme qu'il ne cherche pas d'histoire et qu'il ne contrôle pas ses crises. Le médecin, d'abord circonspect, finit par le croire, ou par faire semblant. Lui expliquant qu'il ne cherche pas à lui faire du mal et qu'il comprend sa situation, il ordonne aux gardes Ygwans de le raccompagner jusqu'aux baraquements.

Loki remarque que chaque garde a un trousseau de clés pour ouvrir et fermer les portes. Il est ramené dans le secteur C, le même secteur que ses autres compagnons, qu'il rejoint en effet.

Loki pénètre dans le bâtiment et tend la main à l'enfant Delhion qui se précipite vers lui en lui expliquant qu'il ne sait pas encore voler. Loki lui prend la main et l'entraîne pour qu'il puisse s'accrocher à une poutre pour pouvoir se reposer, comme le fait déjà l'autre Delhion du groupe.

Trent se rapproche des autres et à l'écart évoque ces réminiscences qui arrivent sans être demandées. Devant la réaction des gardes et du Dr. Lengélé à l'infirmerie, Loki ne pense pas qu'il s'agit d'une protection magique liée à la prison, mais bien d'une conséquence de l'attaque des Enclumes dans le non-lieu.

Trent peste et se promet de demander des explications aux Gardiens à son retour.

Gmurk est perplexe. Entre l'attaque de l'Aésir sur Banshee et à présent cette attaque d'Enclumes au début de leur mission, on dirait bien que le conflit a également atteint le Non-Lieu. ... et que leur prison temporelle n'est peut-être plus si sûre qu'auparavant ! ...

Les compagnons supposent que ces réminiscences peuvent favoriser un rejet psychique, ce qui est loin d'être un avantage pour les mégas. Bref, si ces réminiscences peuvent leur être

utiles, ils ont quand même bien fait l'objet d'une attaque dans le non-lieu !

Le petit vieux Kelwin cherche à se rapprocher, mais se fait rabrouer par Trent. Il repart tout penaud et sort du baraquement pour se faire oublier. La femme Feling enceinte se repose, l'autre Delhion est toujours accroché au plafond, immobile et silencieux, tandis que la femme Woon semble étonnée que Gmurk parle avec les autres prisonniers, au lieu de venir la rejoindre sur sa couche.

Courageux mais pas téméraire, Trent réfléchit. Et il demande à son disciple de lui réciter les leçons qu'il lui a enseignées, notamment sur le *rituel d'ambiose*. Il obtient ainsi des informations sur le fameux rituel ... sans faire de réminiscences douloureuses !

Dans un murmure, l'apprenti demande à Trent, qu'il a vu parler aux autres, s'ils sont de la résistance ... Le méga le rassure, et le jeune Nomoï rassuré lui raconte alors ce qu'il sait.

Ce rite est lié aux trois *thrins*, qui ne sont pas des dieux mais des forces élémentaires invisibles, des courants énergétiques d'énergie *thrinique*... Les stèles permettant d'accomplir ce rite sont sur Héos depuis la nuit des temps, et il y a d'ailleurs une stèle dans la région.

En tendant l'oreille, Gmurk entend la description des *thrins* qu'en fait le jeune Nomoï ; ceux-ci ressembleraient étrangement à des Aésirs, se dit Gmurk.

Ils se nomment Corpal (corps), Hespride (esprit) et Amina (âme). Le disciple dessine sur le sol un schéma, un petit dessin vaut toujours mieux qu'un long discours, où que l'on soit.

En se penchant, Trent, imité par Gmurk qui tend le coup, voit trois figures géométriques imbriquées les unes dans les autres. Carré = le corps. Rond = l'âme. Triangle = l'esprit. Entre le corps et l'âme, se situe le Sensuel (ça). Entre l'âme et l'esprit, le Relationnel (lui). Entre l'esprit et le corps, le Personnel (moi). Et le *Shaan* est au croisement de tous. Mais chut ... le jeune Nomoï parcourt d'un regard inquiet la pièce, comme s'il en avait trop dit. Trent l'invite à poursuivre. Le rituel permet tout simplement à qui le pratique d'augmenter ses capacités. Mais attention aux effets secondaires de l'incarnation des *thrins*.

L'âme peut se nécroser et tomber dans les Limbes, source d'énergie négative. La magie nécrosienne contrôle d'ailleurs les songes ... termine l'apprenti dans un frisson.

Quelque peu inquiet, Gmurk décide de sortir à l'extérieur. Il invite sa compagne Woon, une dénommée Shiba, à l'accompagner pour faire le tour des baraquements. Celle-ci est ravie et ne semblait attendre que ça. Gmurk pense profiter de leur petite promenade romantique pour repérer davantage les mesures de surveillance autour de la zone.

Sa compagne cherche à le séduire. Mais, la tête ailleurs et occupé à évaluer les mesures de sécurité de leur prison, ce dernier repousse ses avances, prétextant qu'il préfère attendre d'être dans la chambre plutôt qu'en plein air afin de ne pas attirer l'attention des gardes.

En déambulant, il comprend bien vite que le calme est revenu parmi les prisonniers. Les rapports de force entre les prisonniers se sont vite établis.

Les Mélodiens font eux aussi le tour des baraquements afin d'instaurer le dialogue avec les différents prisonniers, en rendant la moitié des biens qu'ils ont pu récupérer avant la fouille des gardes. De plus, ils cherchent à savoir qui sait faire quoi, afin d'instaurer une vie en communauté efficace. Ils ont l'air d'avoir l'habitude de ces camps et informent les mégas qu'ils sont emprisonnés ici pour au moins une ou deux décades (10 ou 20 jours), au minimum.

Deux Mélodiens pénètrent dans leur bâtiment. Avec un petit air entendu, ils invitent Corina à venir rejoindre leur chef plus tard, et lui indiquent que la meilleure façon de s'en sortir et de sortir le plus rapidement possible de ce camp est de faire profil bas et de réciter sans broncher



les cantiques des Hommes-Dieux. Ils sont là pour savoir à quoi ils sont bons, afin d'organiser le baraquement C, et ils leur demandent de se mettre sous le protectorat de leur chef.

Ils font ensuite le tour des différents autres représentants des races prisonniers (sauf des Delhions), et après avoir discuté brièvement avec le Kelwin dans un coin, ils offrent leur protection à Trent en échange de ses talents... de cartographe. Ils lui donnent aussi une écharpe colorée, ne supportant pas ses vêtements grossiers, insulte de goût à leurs yeux !

Sur le pas de la porte, les deux Mélodiens se retrouvent face à la masse de Gmurk, le Woon leur bloquant le passage. Reconnaisant qu'il pourra leur servir dans le cas de 'travail musclé' au campement C, ils lui donnent une dent en collier. Que Gmurk offre immédiatement en cadeau à Shiba. Pas pour la draguer, comme elle semble le croire, mais juste parce qu'elle lui a avoué, lors de leur balade, regretter d'avoir dû se séparer de son propre collier familial.

Une fois les Mélodiens partis, Corina fait connaissance avec la femme Feling, enceinte jusqu'aux os. Celle-ci a peur de manquer de nourriture durant sa période de grossesse. Les Felings sont en effet habitués à 4 repas par jour et sont végétariens. Corina lui promet de mettre de côté pour elle une part de ses rations.

Loki, pas peu fier d'être Maître des Tornades dans son culte (10 sorts maîtrisés), se présente comme tel à l'autre Delhion incarcéré avec eux. Celui-ci se demande pourquoi Loki s'est fait capturer malgré ses pouvoirs et lui demande de rester discret à leur sujet. Il s'appelle Aak et se présente comme un grand voyageur, simple disciple d'Ohn, l'esprit animal, et a peur de manquer d'espace ici. Il se confie à Loki, craignant de devoir abandonner sa foi pendant son incarcération, car il doit libérer l'animal qui est en lui deux heures par jour. Ce qu'il ne pourra faire s'il ne trouve pas un endroit isolé pour pratiquer son culte.

Loki engage la discussion avec lui, et les deux Delhions se lancent dans un long débat gestuel et corporel, sur leur prison, les voyages, leur foi, les autres prisonniers avec qui Loki a discuté, le jeune Delhion orphelin, etc ... L'autre Delhion, dont la culture de sa race est plutôt solitaire, est impressionné par la sagesse de Loki.

Blotti dans un coin, Trent cherche à faire une réminiscence. Là encore, une douleur aiguë traverse son corps, et il comprend bien que les Enclumes ont agi dans le non-lieu, histoire de favoriser les chances de rejets psychiques ! Trent se raidit comme sous une crampe terrible, et pousse un cri plaintif.

Il cherche à connaître les sorts magiques qu'il maîtrise et à les visualiser dans son esprit. En commençant par le *rituel d'ambiose*, bien évidemment, qui lui permet d'accroître l'une de ses compétences.

En intimant aux autres de ne surtout pas marcher à cet endroit, il inscrit ce sort devant lui sur le sol en terre, pour l'apprendre. Avec un air con, Gmurk s'assoit contre le mur à côté de lui et l'observe bouche bée. Le Nomoï est du culte de Lod, le culte de l'autre. Il aime la vie en société et en communauté et il lui est interdit de tuer quelqu'un.

Trent est Grand Maître des Etres, son apprenti est Disciple du Geste. Il connaît donc 15 sorts (empathie, charme, soins, éléments,...), mais aucun sort offensif mortel.

Sous l'effet du sort des Enclumes, il a aussi une 2<sup>nd</sup>e réminiscence, ainsi que ses compagnons. Cette fois, sur leurs nourritures. Un Nomoï se nourrit de gaz et d'émanations minérales (de pierres quoi !). Loki, en tant que Delhion, se nourrit comme une plante, par photosynthèse avec la lumière, il a donc juste besoin d'un apport d'eau. La Boréale est omnivore, avec un petit penchant pour les produits de la mer (peu probable dans la prison). Les Woons préfèrent la viande et la nourriture crue, macérée, faisandée, et ils ont besoin de *beaucoup* de nourriture

...

Trent met quelques minutes à retranscrire le *rituel d'ambiose*, imité par Gmurk qui dessine n'importe quoi à ses côtés. Le vieux Kelwin se rapproche, mais devant le regard noir de Trent, se rabat sur Gmurk et s'intéresse à ses gribouillis, cherchant -sans succès- à y trouver un sens mathématique. Gmurk en effet ne capte rien aux symboles du Nomoï et gribouille n'importe quoi. L'attention du petit lutin est détournée de Trent, lequel peut se concentrer.

Au bout d'un moment, Trent demande à Gmurk s'il a du papier, ou s'il peut en trouver, afin d'y inscrire un sort magique. Gmurk va voir ce qu'il peut faire ...

De son côté, Loki décide d'emboîter le pas aux Mélodiens, et les suit jusqu'à leur baraquement, accompagné du gamin Delhion. Un garde lui bloque la porte, mais Loki élargit ses ailes et le convainc de le laisser rentrer voir leur chef. Là, après une révérence, il négocie avec le Mélodien car il a une requête à formuler. Il souhaite trouver un lieu d'isolement pour son compagnon Delhion qui a besoin d'un endroit où s'isoler deux heures par jour.

Si les gardes pouvaient détourner leur attention, ou si les Mélodiens pouvaient organiser quelque diversion ... cela devrait le faire.

Ce qu'il demande peut être dangereux et mal vu, avec des risques de dénonciations.

Néanmoins, le chef ayant entendu parler de 'Maître Toth,' et de ses compétences en matière météorologique, est prêt à prendre ce risque, en échange d'une obéissance au moment venu.

Loki est d'accord, mais qu'il ne compte pas sur lui pour accourir sur un claquement de doigt ; s'ils ont besoin de lui, pour une seule et unique fois, qu'ils viennent le chercher, et il agira sans problème.

Le pacte scellé, il prend congé des Mélodiens.

Corina, qui s'est isolée sur sa paillasse après avoir réconforté la Feling, cherche aussi à faire une réminiscence. Aurait-elle un pouvoir magique, elle aussi ?

Douleur et souffrance, perte de 92 points de force sur 103. Aïe !

Elle tombe inconsciente, mais une nouvelle réminiscence supplémentaire la frappe, comme ses compagnons, les renseignant cette fois sur leurs sommeils respectifs.

La Boréale a l'habitude de dormir 10 heures d'affilée sur des matelas humides. Le Delhion dort suspendu, d'un sommeil lourd et profond, de 12 heures sans interruption. Le Nomoï ne dort jamais, il se contente de méditer pendant une dizaine d'heures. Les Woons dorment profondément, en général 12 heures, dans des hamacs ou sur des branches.

Voyant Corina s'évanouir, Trent s'approche pour l'aider, en commandant à son disciple de la soigner sans discuter par ses sorts. Mais l'élève n'y connaît rien. Trent révisé ses runes pour la soigner, demandant au jeune Nomoï de surveiller son dessin, mais il ressent alors un petit choc électrique et une légère douleur. Ses sorts magiques sont eux aussi affectés par le sort des Enclumes, même si dans une moindre mesure ... Il soigne Corina sans souci (son sortilège lui permettra de soigner ... 670 kgs sur 6 jours !), et en profite pour se soigner lui aussi.

Pendant ce temps, Gmurk empêche le Kelwin de lorgner sur le sortilège que Trent a dessiné au sol, en le baratinant et en ramenant l'attention du lutin sur ses propres gribouillis. C'est de l'astronomie, baratine-t-il au Kelwin perplexe.

Corina revient à elle... Trent prévient les autres que tous les pouvoirs, mégas, mais aussi magiques et psy, seraient touchés par le sortilège des Enclumes. *Génial !*

Alors que Gmurk ressort, Trent lui redemande à nouveau du papier ou de quoi écrire. Facile à trouver, grommèle le barbare devant l'insistance lourdingue de son ami.

Revenant lui-même de chez les Mélodiens, Loki le croise en entrant. Il se dirige vers son

congénère Delhion et lui annonce qu'il pourra à compter du lendemain continuer à pratiquer son culte. Loki s'entretient ensuite avec le jeune Delhion, et ce-dernier lui raconte comment il a vécu jusqu'ici sous le joug des hommes et de leur suprématie technologique. Loki lui demande de ne pas oublier ses racines, sa culture et ses croyances, et il finit par lui proposer d'être ses 'yeux' ; le jeune accepte impressionné et galvanisé par le charisme de l'ancien. Loki se souvient qu'il existe sur Héos plusieurs voies, et chacun doit trouver et suivre la sienne : celle du moi, de l'autre, de l'animal, du végétal, de l'objet, de l'air, de l'eau, du feu, des limbes (pas bien pour cette dernière).

### **Mission Impossible :**

Alors que Gmurk fait un petit jogging dans le campement et récupère divers détritiques en rigolant, la sonnerie retentit. Tiens, ça sonne, à la bouffe.

La voix de l'administrateur résonne. « Ici Karl Steinbach, c'est l'heure de la bouffe, en rang par dix ! Vous avez deux heures pour prendre votre repas, avant la séance de relaxation religieuse dispensée par les Hommes Dieux. »

Les prisonniers sortent un à un de leurs bâtiments, et se mettent en rang. Bientôt, le petit cortège s'ébranle, encadré par des gardes. C'est la première fois depuis leur arrivée que la sécurité semble à ce point renforcée, et c'est sous la surveillance des miradors (arbalète à répétition) qu'ils se dirigent vers la cantine. En passant devant le bâtiment de 'l'infirmerie', dont s'occupe Ivan Lengélé, Gmurk parvient à entendre malgré le vacarme des cris de souffrance émanant du sous sol ...

Ssslith, un Ygwan, une sorte de dino-humanoïde, accueille les prisonniers dans sa cuisine.

C'est à gerber ! Bien sûr, on ne tient pas compte de leurs habitudes alimentaires.

Une espèce de ragoût de viande osseuse et de plantes est versé par le dénommé Ssslith dans leur bol en plastique lorsqu'ils défilent devant lui.

Devant la taille de Gmurk, qui cherche à faire pitié, l'Ygwan lui colle une double dose, ainsi qu'à la Woon à ses côtés, Sheba.

Les Nomoïs ne mangent que des cailloux et des minéraux. Les Delhions ne s'alimentent pas, se nourrissant de photosynthèses. Aussi, dès qu'ils sont tous assis à une table, Trent donne une partie de sa bouffe à la Feling enceinte et au vieux Kelwin, qui se jettent sur la nourriture, une lueur de remerciement dans le regard.

Corina en profite pour faire des provisions dans une niche de pain.

Gmurk et Loki distribuent discrètement la bouffe en trop à d'autres tables. Prudent, le Miiwanien fait semblant de rabrouer et d'engueuler les plus faibles comme pour leur piquer leur part, remplaçant en fait leur bol (vide) par des bols emplis de ragoût.

Gmurk décèle un petit arrière-goût chimique dans la sauce, un produit style hallucinogène qui pourrait amoindrir la volonté. Gmurk résiste et prévient discrètement ses compagnons. Loki et Trent ne risquent rien (ils ne mangent pas) mais Corina, elle, ne s'était rendu compte de rien et assimile la drogue sans lutter !

Au moment de débarrasser, Gmurk tente de subtiliser son plateau en plastique et le planque sur lui, sous ses amples habits. Et lorsqu'arrive son tour de vaisselle (passer rapidement son bol et ses couverts sous un robinet d'eau), Corina se mouille au maximum, espérant pouvoir humidifier son matelas pour dormir plus tard.

Une fois le repas terminé, ils doivent attendre au-dehors que les autres groupes aient terminé leur repas et ils sont ensuite reconduits tous ensemble dans la cour centrale, servant de

récréation. Les attendent là les trois humains de nouveau réunis, dont le Nécrosien religieux.

Ils peuvent voir le symbole au sommet de sa mitre, deux étoiles à trois branches, l'une noire et l'autre blanche, superposée au centre d'un cercle. Les prisonniers sont amenés et entassés dans la cour pour y entendre les sermons du religieux et l'apologie du seul dieu ayant colonisé la planète, l'Homme-Dieu Antarès, dieu de la guerre.

Loki reconnaît une religion fantoche qui permet d'assouvir le peuple et d'effacer les autres religions. Le Nécrosien narre les soi-disant exploits de cet Antarès, il énonce ouvertement l'appel à la délation et commence à chanter les prières. L'administrateur Karl Steinbach inspecte de son côté chaque participant, pour déceler la moindre hésitation à la prière. Pas de souci, bien que Gmurk et Corina n'arrivent pas à suivre les paroles des prières et fassent du playback.

Une fois le sermon terminé, ils sont ensuite ramenés sous escorte à leur baraquement.

Gmurk ferme la porte et commence son apologie habituelle de l'entraide : ils doivent se serrer les coudes et rester soudés, mettre en commun talent et nourriture, etc ...

La Feling Nuage-de-Vie remercie tout le monde pour le supplément de nourriture végétarienne, et semble très enthousiaste au discours de soutien mutuel prôné par Gmurk.

Ikos, le Kelwin, dont le métier était horloger, est également prêt à contribuer à l'entraide, avec ses compétences de bricoleur. Nuage-de-Vie s'interroge sur le mode de nourriture de Trent, car elle n'a pas vu le Nomoï manger quoi que ce soit à la cantine de Ssslith. Trent répond évasivement et leur parle de nourriture à base de cailloux. Soit, pendant les corvées, ils chercheront des cailloux à ramener si possible.

Aak explique que les Delhions n'ont besoin que de la lumière pour se nourrir. Mais ils peuvent avoir besoin d'autre chose, notamment d'isolement.

Gmurk sort le plateau qu'il avait planqué et le donne à Trent. Corina lui passe une aiguille pour qu'il puisse écrire la magie, puis elle s'occupe de mouiller sa couche. Consigne est donc donnée de ramener de l'eau pour la Boréale.

Trent demande à ce que le plateau soit coupé en six morceaux. Ikos est prêt à le faire mais n'ayant pas d'objet tranchant, il est un peu désemparé ; Gmurk sort la cuillère trafiquée de la planque sous sa couche et la lui donne, à son grand étonnement.

Aussitôt le Kelwin découpe le plateau. Trent demande à son disciple de commencer à retranscrire leur magie sur le plateau à l'aide de l'aiguille, chauffée par le lézard cracheur-de-feu de Corina. Trent explique à ses compagnons qu'il s'agit d'un sort d'*ambiose* pour pouvoir améliorer les compétences, mais qu'il y a combat mental avec le *thrin* lors du rituel, risquant de précipiter le lanceur dans les limbes. Trop dangereux ! Trent copie le sort uniquement pour le rapporter avec lui dans le Non-Lieu, en vue d'étude ultérieure.

Puit-d'Océan, le jeune disciple Nomoï de Trent, et Tahm, le jeune Delhion, eux, s'occupent de surveiller les abords de leur bâtiment, histoire qu'ils ne soient pas espionnés.

De son côté, Loki s'est mis un peu à l'écart. Il s'applique à lire les sorts sur son grimoire, que sont les tatouages et arabesques ornant son corps.

Au bout d'un moment, Trent décide de faire écrire par son disciple sur les tablettes de plastique les sorts qu'il connaît.

Pouvoirs des Disciples : Identification, apaisement, armure élémentaire, déplacement, attaque mentale.

Pouvoir des Maîtres : Energie élémentaire, attaque élémentaire, conversation élémentaire, illusion élémentaire, barrière élémentaire.

Trent suggère à la Feling enceinte que son disciple lui envoie un sort d'apaisement pour la

réconforter. Mais il n'est guère convaincant et Nuage-de-Vie se montre réticente. Cependant, Ikos le lutin, qui a laissé traîner ses grandes oreilles, n'a pas perdu une miette de la proposition du Nomoï et accourt, lui, pour se faire apaiser, histoire de calmer son stress.

Puit-d'Océan réussit parfaitement sa révision de runes, et aucune douleur ne le terrasse, contrairement à nos amis. S'il était encore nécessaire de le prouver, ils en ont maintenant la confirmation : la douleur ressentie à chaque activation de sort vient bien des Enclumes, et non d'une quelconque protection magique du Camp 137.

Trent observe attentivement la pratique verbale et somatique. Les sorts de la Voie de l'Autre nécessite la présence de l'autre à proximité. Gmurk surveille aussi, mais ne comprend rien aux paroles Nomoï. Il cherche donc à se souvenir des gestes et mouvements.

Le Kelwin remercie chaleureusement Trent et félicite son disciple. Puis, sous le sort d'apaisement, il ne peut retenir quelques larmes de bonheur et de béatitude.

Corina retente sa réminiscence (a-t-elle des pouvoirs magiques ?). Nouvelle souffrance, violente mais moins forte que la dernière fois. Elle rate.

Déçue de son échec, mais décidée à ne pas perdre l'activation de ses pouvoirs, elle se dit que la personne qu'ils recherchent, le *Shaani*, si dotée de grands pouvoirs magiques, doit forcément avoir alors une grande résistance au transfert !

Elle fait un rapide sondage autour d'elle sur les personnes présentes dans le bâtiment, voire en train de passer à proximité. Seuls les mystiques et les magiciens, le Delhion Aak et le disciple Nomoï ont une résistance supérieure du niveau de ses compagnons mégas. Elle part ensuite se promener dans le campement C, histoire de sonder les autres baraques. Les Mélodiens sont les plus intelligents, mais apparemment aucune trace mentale du moindre *Shaani*.

Certes, un autre Boréal dans le campement d'à côté a une bonne résistance, mais tous les autres à portée ont une résistance moyenne, et aucun n'a définitivement une résistance hors norme.

Regagnant leur bâtiment, elle tente à nouveau de savoir si son résident a pu suivre la Voie de l'Eau et être magicienne. Elle réussit cette fois sa réminiscence. Illgun suit la religion de Ling et peut agir sur tous les fluides. Il lui est interdit de boire autre chose que de l'eau et elle doit passer 2 heures par jour immergée ! Elle est Grand Maître des Océans (15 sorts).

Les autres ont alors une réminiscence supplémentaire, suite à l'intervention des Enclumes. Cette fois, de culture générale :

Boréal : exploration, observation, émotion à fleur de peau.

Delhion : horreur des contraintes, libre esprit.

Nomoï : pratique de la magie comme école de vie.

Woon : culture sportive, animiste.

Au bout de trois heures, nouveau repas, puis nouveau sermon du Nécrosien.

Pendant le repas, le groupe se répartit sur 2 tables et met en pratique ce sur ce quoi ils se sont mis d'accord, en se partageant et en récupérant la nourriture de façon discrète et non-ostensible. Lors du sermon, le Nécrosien leur parle d'un second Homme-Dieu, celui de la communication : le grand instigateur Achémar, dont le symbole est un phénix.

A la fin du sermon, seul reste l'administrateur Karl Steinbach. Lequel aboie ses ordres aux gardes, qui viennent alors distribuer les corvées et affecter les prisonniers aux différentes besognes.

Les représentants des races les plus adroites, Kelwins, Boréals, Nomoïs et Felings, sont envoyés comme domestiques dans la zone administrative. Les Mélodiens, Woons et Delhions, considérés comme plus balaises, vont plutôt faire les basses besognes d'entretien et de nettoyage des baraquements et des allées de terre. Les gardes leur ramènent les outils depuis

la zone administrative.

Gmurk et Loki, aidés de Shiba et de Aak s'occupent du nettoyage de leur baraquement, laissant les trois autres bâtisses entre les mains des Mélodiens.

Entre le repassage et la vaisselle, le cœur de Trent balance. Il aurait bien aimé aller au mess des officiers, histoire de faire un petit repérage niveau bouffe, mais il est envoyé avec le Kelwin Ikos vers la centrale électrique, pour y nettoyer des outils. Sous la surveillance étroite de gardes bien entendu.

Accompagnés d'autres prisonniers, tous deux sont conduits dans un atelier juxtaposant la centrale électrique, dont on leur interdit d'approcher, afin de nettoyer l'endroit et d'y ranger les outils.

Trent cherche à piquer une dizaine de cubes de plastique entreposés là, et demande à Ikos de faire une diversion. Peine perdue, le lutin ne veut pas prendre ce risque, et s'énerve lorsque Trent lui explique que c'est pour jouer aux dés le soir ! Tant pis, Trent tente le coup tout seul, et il cache les cubes dans les replis de ses vêtements. Il est malheureusement repéré par un garde, qu'il cherche alors à pipoter. Sans grand succès. Le garde Ygwan commence à le fouiller et, par pur sadisme et pour marquer son autorité, l'alpague et traîne au-dehors un Trent gémissant.

Un autre garde reptilien s'approche, sort son épée, et pousse Trent dans le dos vers la zone de récréation. En passant à côté des grilles, Trent aperçoit en dessous des prisonniers couverts de boue, mal nourris, dans un état pitoyable, baignant dans une eau putride et nauséabonde.

Craignant que le même sort ne lui soit réservé, Trent cherche à négocier avec le garde un set de dés, car le maton a l'air d'être ouvert et peut peut-être être soudoyé. Mais il foire lamentablement sa tentative en bafouillant (zéro-zéro) et aussitôt, le reptile fait mettre Trent à genoux et le fouette à coups du plat de son épée. Puis il le ramène au baraquement, le dos couverts de quelques bleus.

Pas trop méchant ; heureusement que le garde n'était pas surveillé par des humains, cela aurait été bien pire ...

Corina n'est pas envoyé chez les humains, comme elle l'aurait aimé, mais chez les gardes pour faire leur lit.

Elle utilise son petit lézard pour subtiliser discrètement lors de sa corvée une dizaine d'objets chez les gardes : une lime à ongles, une aiguille, 3 bagues, 2 pièces de monnaie du Nouvel Ordre, une clope, un peigne et un briquet, ...

Une fois les corvées finies, tous sont ramenés au baraquement. Fière d'elle, Corina montre aux autres les objets qu'elle a volés, qu'ils dissimulent illico dans la cache trouvée par Gmurk.

C'est l'heure du dodo.

Gmurk se motive et perd un peu de force. Finalement, pourquoi pas, lui aussi aimerait savoir si son hôte héossien possède quelque talent magique. Il retient un cri de douleur lorsque le sort des Enclumes le frappe. Est-il magicien ? Oui, Waba a choisi la voie de l'Animal, il peut agir sur la sphère animale ; il lui est interdit de tuer un animal et devra toujours défendre un animal en danger. Une fois par jour, comme le Delhion Aak, il doit libérer l'animal qui est en lui, en dansouillant nu dans la nature ! Il est même Maître des Hurlements (10 sorts) dans cette religion animiste.

La réminiscence supplémentaire concerne cette fois l'hygiène de vie de ces peuples : déplorable pour les Woons. Les Nomoïs se frottent le corps avec une pierre. Les Boréals procèdent à deux séances de toilette quotidienne. Les Delhions n'ont pas d'odeur

corporelle et sont très propres.

Imitant son compatriote, Loki s'endort en s'accrochant à une poutre au plafond.

Corina se fait belle en se rappelant son invitation chez le Mélodien. Bravant le couvre-feu interdisant les déplacements nocturnes, elle se dirige vers leur bâtiment mais sur le trajet, prise subitement d'un doute quant aux réelles motivations de ces 9 mâles Mélodiens en rut l'ayant invité pour la nuit, elle rebrousse chemin.

Assis dans un coin, Trent médite en révisant l'un des sorts que son disciple Puit-d'Océan avait exécuté devant lui. Il parvient à l'apprendre et le rajoute à la liste de ses sorts. Un sortilège de plus maîtrisé ... tant qu'il se rappellera la langue nomoi.

Gmurk tente une dernière réminiscence avant de s'endormir. Le sortilège des Enclumes ne lui fait que peu d'effet une nouvelle fois, et il apprend que le premier sort appris par son résident est l'apaisement des animaux.

La réminiscence supplémentaire concerne cette fois la famille et la vie en communauté : les Woons sont des machos misogynes, les Nomoïs sont éduqués dans le respect des autres et des membres de sa communauté, chez les Delhions, la femme a un statut dominant et les enfants sont vite lâchés dans la nature pour se débrouiller par eux-mêmes, les Boréals sont des complexés de nature mais qui adorent les enfants.

Curieusement, les rêves de ceux qui dorment ressemblent davantage aux rêves de leur résident qu'à leur propre songe ... comme si le rejet psychique n'était pas loin !

Corina rêve de richesses et de marchés opulents, Gmurk rêve de batailles titanesques dont il ressort victorieux mais blessé et couvert de sang, Loki rêve de liberté en volant de ses larges ailes dans le ciel parmi les nuages ...

Quand soudain, il ressent une présence maléfique s'immiscer dans son propre rêve. Déchirant la mer de nuages apparaît alors le visage grimaçant du Nécrosien ! Un éclair frôle le Delhion en l'irradiant de douleur, les paysages merveilleux qu'il survolait disparaissent.

En tant que Maître des Tempêtes, Loki tente de contrer les éclairs tout en essayant d'échapper à l'emprise de celui qui manipule ses songes et teste par la même ses capacités de résistances à son pouvoir maléfique. Mais, ayant affaire à plus fort que lui, il finit par prendre ses ailes à son cou et à voler à titre d'ailes loin de l'orage provoqué par le Nécrosien, réussissant à s'échapper.

### **Porté Disparu :**

Les Nomoïs ne dormant pas, Trent a passé la nuit à méditer et à étudier ses sortilèges magiques. Juste avant le réveil de ses compagnons, il lance son sort de détection psy à l'échelle planétaire, espérant ainsi repérer le *Shaani* qu'ils recherchent.

En haut de l'échelle, diffusant ses ondes sur tout Héos, il détecte un Réservoir des Symboles localisé dans la tour centrale d'une ville super technologique high-tech, activé par un Homme-Dieu ayant un astre solaire à la place du visage, avec un plastron doré représentant des visages tirant la langue et une tige rouge incandescente. Bref, le dénommé Achémar.

En dessous, un immense météore Tygg évoluant en orbite autour de la planète, dans sa stratosphère. Puis un traqueur évoluant sous terre, avec des bras terminés par des pointes acérées, avançant très lentement au milieu des minéraux vers sa cible. Puis Gmurk. ...

Encore une fois, chou blanc. Si la domination Tygg sur Héos n'est plus à prouver, le *Shaani* ne semble pas être un psy puissant ! Trent ronchonne encore lorsque ses compagnons émergent de leurs sommeils. Loki a les traits tirés, tout comme le Kelwin Ikos qui, lui aussi, a dû recevoir la visite du Nécrosien dans ses songes ...

Puis à six heures, avant les cinq heures d'endoctrinement social, il est temps des corvées matinales pendant une heure.

Gmurk part à l'extérieur sous haute surveillance (4 gardes par prisonnier) faire du défrichage de chemins. Les prisonniers arrachent les herbes sur le sentier en terre battue et enlèvent les cailloux. Peu de traces de passage sur ces routes peu pratiquées. Gmurk en profite pour observer les alentours aux abords du camp (plaine très rase, les autres camps sont à 2-3 km les uns des autres) et ramasser quelques cailloux pour les Nomoïs, Trent et son élève, ainsi que des bouts de bois pour Loki. Au loin, il aperçoit des montagnes enneigées couvertes de forêts de conifères, à 2-3 heures de marche.

Corina est envoyée à la plonge au mess des soldats ; elle en profite pour faire sa toilette du matin, remarque que la nourriture des soldats est principalement à base de boîtes de conserve et de sachets lyophilisés. Elle réussit discrètement à demander au lézard de chaparder deux sachets de nourriture qu'elle planque dans les plis de sa jupe. Elle imbibe au maximum un tissu propre pour récupérer plus tard de l'eau propre, puis tente de chaparder un bol. Mais la surveillance du garde est trop rapprochée et elle laisse tomber cette idée trop dangereuse. Après sa corvée de vaisselle, elle est ramenée à la cour où elle retrouve les autres pour leur séance d'endoctrinement collective. Là, elle a également droit à sa réminiscence gratuite sur la culture très familiale des Boréales, qu'elle n'a pas eu pendant la nuit (elle dormait).

Loki a été affecté au nettoyage de la cour et observe discrètement les prisonniers lorsqu'ils sont extirpés des fosses nauséabondes. Fatigués, maltraités, hagards, livides. Sauf un Boréal qui, au contraire de ses camarades de captivité, sort dignement de la fosse, moins brisé que les autres. Un regard plein de sagesse se fixe sur Loki, avant qu'il ne s'éloigne et ne soit conduit vers les bâtisses du baraquement D.

Loki le regarde s'éloigner, pensif, puis on lui confie un travail de merde, à savoir nettoyer les fosses. Profitant que les regards des gardes soient braqués ailleurs, il porte un seau comme pour aller chercher de l'eau dans la cour administrative et se planque derrière des bidons pour un sondage transfert vers le bâtiment administratif ! 63 points de force dans la face ... Il ne s'évanouit pas. En-dehors de Trent, il détecte un esprit magicien supérieur très puissant (le Nécrosien), un esprit intelligent (probablement l'administrateur) et quelques gardes, moyens ou cons.

Comme d'habitude, lui et ses compagnons mégas ont une réminiscence supplémentaire, cette fois sur l'habitat de leurs résidents : Les Delhions dorment en communauté, harnachés individuellement dans une grande pièce. Les Boréals vident en cellule familiale. Les Nomoïs fonctionnent en castes. Pour les Woons, les femmes et les enfants vivent séparément du père, qui a sa propre maison pour voir ses potes.

Prétextant savoir coudre, Trent est conduit sous bonne garde dans le bâtiment administratif. Un endroit religieux, style baroque rococo excessif, avec de nombreuses représentations des Hommes-Dieux (au nombre de six : Antares, la guerre ; Sirius, la science ; Altaïr la technologie ; Rigel le commerce ; Beltégeuse la matière ; Achémar la communication ... tous masqués sauf Beltégeuse, qui est une femme) et des décors d'angelots partout.

Il est amené dans un boudoir pour recoudre un rideau. Mais il est bien évidemment nullissime en couture, et ce n'est que grâce à son système D qu'il réussit à réparer le rideau, ouf !

Faisant un peu de lèche-bottes auprès du garde, il s'occupe ensuite de nettoyer les meubles, les cendriers, et ... de sortir les poubelles. Il aperçoit l'administrateur dans un bureau ouvert, occupé sur un nanordi. Dans le bureau du Dr. Lengélé, il fouille rapidement dans les papiers



sur le bureau et dans la poubelle. Il ne comprend pas la langue, mais saisit qu'il s'agit des résultats de tests génétiques d'expériences de laboratoire. Il porte les sacs poubelles derrière le bâtiment mais, avant d'en jeter le contenu, il froisse et dissimule dans ses vêtements quelques papiers scientifiques jetés par le médecin.

Arrivent les 5 heures d'endoctrinement social. Tous les prisonniers s'assoient en tailleur, avec 2 gardes par rangée de 10. Les trois dirigeants sont présents. Le Dr. Lengélé, son regard glacial perçant des prisonniers transits, l'administrateur Karl Steinbach, semblant perdu dans des calculs, comptant et recomptant le nombre de prisonniers par rangée, Indar le Nécosien, l'air absent. Ils commencent par les punitions, pour ceux ayant mal effectué leurs corvées. La moitié, soit sept personnes, sont jetées dans les fosses pour les 5 heures à venir, tandis que sept autres doivent d'agenouiller devant Indar, lequel appose alors lentement sa main sur leur front, juste entre les 2 yeux. Les prisonniers ont un léger sursaut, puis regagnent ensuite les rangs tout tremblants, les yeux larmoyants. Trent comprend qu'un sortilège a été lancé.

Loki repère le Boréal entrevu ce matin et essaie de s'en rapprocher discrètement. Mais il est repéré par un garde qui lui ordonne sèchement de rester à sa place. Le Boréal de son côté ne le remarque pas, occupé qu'il est par les personnes plus faibles qui se sont rassemblés autour de lui.

Le cours théorique et juridique de Karl Steinbach, débité sur un ton monocorde, est plus que saoulant. Carrément chiant même. Pour éviter de s'endormir en écoutant ces conneries, Gmurk et Trent méditent, tandis que Loki fait ses exercices de récupération et n'écoute qu'à moitié. Seule Corina écoute le blabla inepte.

Elle comprend grosso-modo la situation suivante. Deux millions d'humains environ habitent Héos, répartis dans deux villes humaines principales : Harmonie et Technopole. Les humains ne couvrent finalement que peu de surface d'Héos, ils n'ont colonisé qu'une petite partie de la planète. Il y a 5 classes d'humains, tous au-dessus des Héossiens. En haut de l'échelle, se trouve le clergé, puis les grandes familles. Corina a l'impression d'une société décadente.

Les races extra-terrestres sont considérées comme inférieures et ne sont uniquement tolérées que pour servir le Nouvel Ordre. Il existe aussi une classe de semi-inférieurs au service des humains (cuisiniers, domestiques, etc ...). Les Héossiens, de races inférieures, n'ont aucun droit, que des interdits.

Sous les effets de la drogue mise dans leur nourriture, Corina se sent minable et, à l'image des autres prisonniers, finit par avoir elle aussi un sentiment de culpabilité et d'infériorité.

Après le sermon, petite pause repas, au cours de laquelle Gmurk en profite pour piquer un autre plateau et son bol en plastique.

Puis retour dans les baraquements. Loki part de son côté, tandis que les 3 autres discutent de plans sur la comète (faire un sondage transfert général lors du prochain repas, Corina et Trent devant se mettre ensemble pour les corvées).

Au-dehors, les Mélodiens discutent avec tout le monde. Loki part donc revoir leur chef, suite à leur conversation de la nuit précédente. Celui-ci lui explique que le meilleur moyen pour que son ami Aak soit isolé est de faire des petites diversions et profiter de la corruptibilité des gardes, pendant la prochaine longue pause de 13 à 20 heures.

Loki en profite aussi pour aborder le sujet du *Shaan* avec le Mélodien. Sans trop de réussite : mythe, conte de bonnes femmes, plus il y a de dieux plus on rit, les Mélodiens eux utilisent plutôt des sortilèges d'apparence et le pouvoir de l'argent ... Loki insiste un peu, attirant même la suspicion du type, qui pense que Loki cherche à lui tirer les vers du nez pour, qui sait, le compte des responsables de la prison. Loki cherche à le convaincre de sa bonne foi,

mais le Mélodien reste méfiant. Et si ce n'est pas lui, il doit forcément y avoir une taupe dans chaque baraquement.

Du côté du baraquement C, Ikos le Kelwin, à l'aide du cutter, s'occupe à bricoler des dés pour Trent avec les morceaux de bois ramenés par Gmurk. Sur les instructions de Loki, Tahm le jeune Delhion est parti jouer à l'extérieur en laissant traîner ses oreilles. La Woon Shiba fait la gueule à Gmurk, qui n'a pas cédé à ses avances la nuit passée, et fait des exercices physiques dehors. Le Delhion Aak attend le retour de Loki en faisant les cent pas. Le disciple Nomoï reste dans les pattes de Trent. La femme Feling enceinte se repose.

Trent montre les papiers piqués chez le docteur, et Gmurk comprend qu'il s'agit bien de tests génétiques, concernant des recherches sur une drogue de synthèse qui fonctionnerait sur tous les organismes héossiens de races différentes.

Gmurk donne le bol plastique à Corina pour qu'elle puisse à recueillir de l'eau, tandis que lui-même découpe le plateau en morceaux de plastique, sur lesquels il inscrit son sort d'animiste en Woon avec une aiguille de Corina chauffée à blanc par le mogwaï cracheur-de-feu.

Comme prévu et respectant leur accord avec Loki, les Mélodiens provoquent quelques diversions en plein milieu de la pause : réclamation des prisonniers (mauvaise bouffe, insalubrité des baraquements, etc ...) et événements sportifs.

Aak le Delhion et Gmurk en profitent alors pour libérer leur esprit animal, en poussant des cris, des hurlements, en volant dans tous les sens ou en dansouillant à poil, dans le baraquement des Mélodiens pour le Delhion, dans le leur pour Gmurk.

Corina cherche à séduire un garde Darken intéressé par une rencontre sportive, et lui demande s'il y aurait un endroit plus tranquille. Mais hormis son baraquement dont elle informe le garde que ce n'est pas l'endroit idéal (impossible du fait de la présence de Gmurk à l'intérieur), elle ne voit pas d'autres endroits pour l'instant ... le garde semble frustré, et lui indique que, pendant le repas, s'il est de garde au mirador, il se fera une joie de faire attendre la Boréale plus tranquillement, dans un lieu plus agréable.

Corina utilise ses capacités d'hypnose pour faciliter sa séduction, ou vive versa. Et ça marche, le garde semble à sa merci ! La jeune femme tente alors de lui suggérer de l'amener plutôt dans le local technique lors des prochaines corvées qu'en haut de son mirador, mais elle formule mal sa demande. Le gardien, soudain méfiant, regarde Corina d'un œil sévère avant de s'éloigner d'un pas rapide.

De son côté, Trent interroge son apprenti au sujet de la Résistance. En effet, la peur de Puit-d'Océan vis à vis des relations qu'il entretenait, lui un Nomoï, avec les autres prisonniers du baraquement et tout particulièrement le Woon, l'un des Delhions et la Boréale, lui avait fait penser qu'il pouvait lui-même être de la Résistance. Trent le rassure en essayant d'en apprendre un peu plus sur la magie. Il apprend que sa race cherche à obtenir les *thrins*, et que des sortes d'élus cherchent la croisée des divers éléments magiques pour créer le *Shaan*.

Loki est parti de son côté comme d'habitude, et se dirige vers le baraquement du groupe D. Là, il demande à parler au Boréal qu'il avait repéré un peu plus tôt, qui semble être l'un des chefs de bâtisse de ce baraquement.

Loki l'interroge sur son apparente forme physique quand il avait été extirpé de sa fosse nauséabonde, mais celui-ci lui explique calmement qu'il n'a pas de mérite, car il n'avait passé selon lui que très peu de temps dans cette fosse et qu'il avait été habitué à pire. Il s'appelle Bélios et demande à Loki s'il est un voyageur comme lui. Peu à peu, ils en viennent à entamer une discussion soutenue, sur le fait que les différentes races d'Hélios ne soient pas assez soudées et que c'est à cause de cela qu'ils se soient faits envahir par les humains sans se

défendre. Bélios lance Loki dans des conversations étranges sur la météorologie, comme s'il savait que Loki était Maître des Tornades ... drôle de comportement ... Le Boréal s'interroge également sur le fait bizarre que le campement était désert à leur arrivé, et il pense que seuls les êtres les plus forts et les plus asservis survivront et que les autres sortiront les pieds devant. La conversation de Loki et Bélios semble intéresser un Mélodien inconnu qui, de loin, tente de prêter l'oreille. Mais Loki s'en aperçoit et suggère alors à Bélios de se méfier de ce Mélodien, rattaché au bloc D, qui pourrait être une taupe. Il retourne ensuite au baraquement C et commence à recopier la magie tatouée sur ses ailes sur les morceaux de plateaux que Gmurk a ramené et que le Kelwin Ikos a gravé, à l'aide de l'aiguille chauffée à blanc par le lézard cracheur-de-feu.

Arrive le moment de leur 2<sup>nd</sup> repas. Tous se soumettent au rituel, défilant en file indienne devant l'Ygwan, pour être servis d'une bonne plâtrée de ragout et gagnant ensuite leur table respective par groupe de 10 pour y continuer leur petit manège : partage et répartition de la nourriture, mise de côté des légumes pour la Feling, humidification de leurs vêtements pour la Boréale, subtilisation du plateau plastique de Gmurk.

Par contre, à leur sortie de repas, profitant d'être cachée parmi la foule, Corina se motive et commence un sondage transfert sur tous les prisonniers. Maintenu par Gmurk et Loki, elle surmonte la douleur et, envoyant ses sens autour d'elle, repère Bélios, le Boréal rencontré par Loki. Sa résistance est très élevée. Ainsi que deux Mélodiens, et le cuisinier Ssslith, lequel a aussi une résistance très élevée par rapport à sa race... étonnant... !

Mais elle capte également dans le bâtiment de l'infirmerie, au sous-sol, une dizaine de personnes avec une résistance amoindrie ... probablement due à quelque traitement, ainsi qu'un esprit cartésien, un scientifique sûrement. Une trentaine de prisonniers portent la trace d'une autre empreinte psychique, parmi lesquels Loki et le Kelwin (témoin de la visite nocturne d'Indar dans leurs songes).

Comme d'habitude, l'activation du pouvoir méga déclenche une réminiscence gratuite.

Pour les Boréals, la mort est un sujet tabou. Les Woons ne craignent pas la mort et respectent leurs morts. Pour les Nomoïs, la mort est associée à la vie car ils donnent naissance à leur descendance en mourant. Pour un Delhion, d'essence magique, la Mort ne veut rien dire.

Gmurk se postant devant lui, Loki imite Corina et tente à son tour une réminiscence. Une brève douleur traverse son corps, avant qu'il ne se rappelle sa vie d'errance. Comme quelqu'un ayant quelque chose à cacher, qui aurait beaucoup voyagé sans avoir d'attache ni de responsabilité. Son résident a l'habitude de se mêler aux autres races, il est encore célibataire, et n'a ni famille, ni peur de la mort.

Autre réminiscence gratuite. Les Boréals aiment les histoires, ont un sens de l'humour développé et aiment les travaux minutieux, comme la couture. Les Delhions aiment le voyage, seul source d'apaisement pour eux Les Woons aiment la lutte, la danse, les combats et les femmes. Les Nomoïs ne s'amuse jamais, ils ne pensent qu'à méditer.

Une fois que tous les prisonniers, qui curieusement semblent moins nombreux, ont terminé leur repas, ils ont droit à nouveau sermon, cette fois sur la Femme-Dieu, Beltégeuse, la Matière.

Ils sont ensuite ramenés à leurs divers baraquements, mais ceux qui le souhaitent peuvent aller se distraire dans la cour de récréation. Les prisonniers ont 7 heures devant eux.

Loki ayant donné rendez-vous à Bélios dans cette cour, tout le groupe y va. Ils se rendent eux aussi dans la cour de récréation (la même cour qui, décorée par quelques grilles dont s'échappent des gémissements plaintifs, avait servi à leur sermon) et regardent autour d'eux.

Beaucoup de Felings et de Woons s'entraînent à quelques exercices physiques, ainsi que

quelques représentants des autres races. La panique d'hier a cédé la place à une ambiance maussade.

Faisant attention à ne pas attirer l'attention, ils commencent discrètement à discuter avec le Boréal, qui se révèle très ouvert d'esprit. Gmurk lui montre quelques pas de dansouille débile, Bélios se débrouille très bien. Il est très intéressé par le fait que les 4 aventuriers soient des voyageurs et par leur aisance dans les langues. Il leur fait part d'une rumeur persistante sur le sort réservé aux prisonniers précédents, lesquels seraient apparus dans les songes de certains prisonniers, en tant que fantômes suppliciés. Dans un murmure, il ajoute qu'une caserne du baraquement A aurait même été vidée dès la première nuit, et leurs 10 occupants conduits à l'infirmerie ... Aucun n'en serait encore revenu ... Bélios ne réagit pas quand Loki lâche une phrase en bétasorvant, et il finit par leur avouer être un *Shaani* isolé.

Les mégas lui inspirent confiance, et ils décident de faire en sorte d'organiser son transfert du bloc D vers le bloc C. Ayant trois Delhions qui dorment accrochés au plafond avec eux, ils ont de la place. Ne reste qu'à convaincre un garde.

Bélios les met en garde contre le Mélodien aperçu par Loki, qui évite les corvées, pose beaucoup de questions et semble donc bien être une taupe, comme l'avait prévenu Loki un peu plus tôt.

Au bout d'un moment, Gmurk ressent le besoin de se dégourdir les jambes loin de ces discussions intellectuelles, et il se dirige vers le jeu sportif auquel jouent les Woons et les Felings. Il les observe brièvement afin d'en comprendre les règles du jeu. Avec nostalgie, il laisse ses souvenirs errer vers de lointains combats juggeurs à Xuan Tsaroth.

Une fois la conversation finie, Trent retourne au camp pour faire un apprentissage de sort : assaut mental.

Loki et Corina reviennent aussi à leur bloc, après avoir échangé quelques mots avec Gmurk, et mettent un plan au point pour faire venir le Boréal avec eux ...

... Ressortant de leur bâtiment, Corina s'approche d'un garde Darken, posté près du grillage. Elle lui donne son argent (collier et broches) histoire de l'amadouer, puis lui demande s'il pourrait faire venir son compagnon Boréal enfermé au baraquement D dans son propre baraquement, en échange de quoi elle promettrait de lui donner le nom du gagnant d'un combat de Woons, à venir dans les prochaines heures, sur lequel il pourra parier.

S'il perd, il aura perdu l'argent d'une autre, qu'elle vient de lui donner. S'il gagne, il aura multiplié sa mise sans risquer son fric. Il sera gagnant dans tous les cas, et se faisant implorante, minaudant, Corina lui demande juste en échange, de transférer un prisonnier, ce dont il n'a rien à foutre.

Le garde prend l'argent discrètement et accepte. Corina lui montre discrètement Gmurk, baillant béatement aux corneilles dans la cour, d'un air con. Le Darken demande à Corina que Gmurk combatte Zonga, le chef des Woons de l'équipe de rugby. Et il lui promet le transfert du Boréal le soir même si ça marche.

Corina rejoint Gmurk, qui va proposer à Zonga un championnat de lutte. Le chef Woon accepte et appelle donc plusieurs autres Woons. Loki part prévenir le chef des Mélodiens s'il veut parier aussi et se faire de l'argent facile. La curiosité de tous, gardes y compris, se tourne alors vers la cour de récréation.

Le tournoi de lutte commence. Gmurk enchaîne plusieurs combats à main nue contre d'autres Woons, dont il ne sort victorieux qu'in extremis. Combattant expérimenté, il utilise ses talents de comédien débile pour faire croire que ses victoires tiennent plus d'un chanceux hasard que de réelles aptitudes guerrières. Il assure cette partie pour faire monter sa cote de popularité et faire grimper les paris contre lui, avantageant ainsi le gardien soudoyé et le Mélodien.

De son côté, Zonga se débarrasse de ses adversaires les uns après les autres et se retrouve bientôt en finale contre Gmurk. Après quelques minutes d'esquive mutuelle entre combattants, Gmurk réussit soudain à immobiliser son adversaire au sol, alors que le décompte commence.

Gmurk maintient sa prise sans problème, faisant mine de lutter de toutes ses forces, et gagne sans souci. Il fait mine d'être surpris par cette victoire 'inattendue' et congratule son adversaire, le félicitant d'être un si bon combattant.

Plus loin, le gardien soudoyé par Corina a un énorme sourire ravi jusqu'aux oreilles et récupère sa mise de façon discrète auprès des autres gardiens.

Dans la cour, Gmurk se prend au jeu avec son adversaire et continue quelques joutes supplémentaires. Mais Zonga, peut-être perturbé d'avoir perdu la première manche, perd ses moyens et se révèle pour la suite un gros loser, car il perd toutes les joutes face au Miiwanien... vraiment trop fort ce Gmurk...

La fin de la récréation arrive. Regagnant le baraquement D, Bélios passe devant eux pour leur demander si leur affaire avance, et ils le rassurent tout de suite en lui certifiant que le transfert se fera sûrement avant la fin de la soirée.

Ils sont ensuite amenés vers le réfectoire et constatent que les prisonniers du camp A sont effectivement beaucoup moins nombreux qu'à leur arrivée. En passant près de l'infirmerie, ils parviennent même à entendre un peu plus de cris qui sortent du sous-sol. Ils continuent leurs petits trafics pendant le repas, et Gmurk réussit à piquer un autre plateau et un autre bol. Ils s'aspergent au maximum lors de la vaisselle pour récupérer l'eau.

Loki commence à s'intéresser un peu plus à Ssslith, le cuisinier Ygwan. Celui-ci se révèle être en effet très fin observateur, il surveille tout le monde d'un œil, et a bien vu leurs petits trafics même s'il n'en a rien dit. L'Ygwan demande à Loki de l'aider à porter des plateaux dans l'arrière-salle ; Loki s'y attelle et, les bras chargés de plateaux plus ou moins bien lavés, le suit dans la pièce à l'arrière. Loki y remarque une étagère couverte de petites fioles ; il traîne un peu et Ssslith, le voyant hésitant, se rapproche de lui pour le rassurer, en lui disant que ce n'est qu'un mauvais moment à passer. Il lui offre même discrètement l'une de ses petites fioles, contenant une drogue qui l'aidera soi-disant à surmonter tous les problèmes et à supporter les épreuves à venir ... !. En la reniflant, il reconnaît la même odeur que celle se dégageant plus subtilement du ragoût.

Ils sont ensuite tous ramenés à la partie récréation pour y subir une nouvelle heure de sermon. Tous font mine de rabaisser leurs épaules comme des êtres soumis. Ils regagnent ensuite leur quartier pour sept heures de repos. Trent et Gmurk méditent et se reposent. Corina se fait un vrai repas avec l'aide d'un bol, d'une ration, d'eau récupérée et chauffée par son petit mogwai.

La porte du baraquement s'ouvre brusquement, laissant voir la silhouette d'un Darken.

Le garde soudoyé par Corina se présente comme procédant au déplacement d'un prisonnier, le dénommé Bélios. Il pousse d'ailleurs violemment le Boréal à l'intérieur avant de refermer la porte d'un geste brusque. Gmurk fait les présentations. Trent propose à Bélios de méditer avec lui ; ce-dernier accepte et explique à Trent qu'il peut apprendre les talents des gens qu'il rencontre simplement en les touchant, et si bien sûr ceux-ci sont consentants. Une manière d'utiliser le *Shaan*, le pouvoir d'Echange. Tout fébrile, Trent accepte, et Bélios rentre en concentration, posant sa main sur le crâne du méga Nomoï. Gmurk l'imité et touche lui aussi la tête de Bélios, avant de se remettre dans sa transe.

Les pouvoirs du *Shaan* sont accessibles dès lors que l'on a accepté une certaine philosophie, tout comme les pouvoirs des Héossiens sont liés aux croyances qu'ils embrassent.

Plusieurs heures passent ainsi.

Puis vient l'heure du repas. A table !

Suivi d'un nouveau sermon. Au sujet d'Altaïr, Homme-Dieu de la Technologie, une sorte d'homme machine.

Puis le moment des corvées ! ...

Gmurk va vider les poubelles autour de l'infirmerie, bientôt rejoint par Loki. Corina est conduite au centre administratif, tandis que Trent est envoyé nettoyer le mess et l'infirmerie du personnel.

Gmurk et Loki entendent plus précisément les cris de prisonniers torturés venant du sous-sol, alors qu'ils travaillent autour de l'infirmerie. Gmurk tente une conversation avec un garde chiourme pour en savoir plus, mais n'apprend rien de précis. Le garde reste évasif.

Les deux compagnons fouillent la zone dans l'espoir de découvrir quelque chose d'intéressant. Mais Gmurk a trop bien balayé et du coup, keud !!! Ils repèrent un système de sécurité renforcé autour de l'infirmerie, genre détection de mouvement ... A travers les vitres sales et grillagées, ils reconnaissent un cabinet médical standard Tech 5, et devinent que le mur du fond doit abriter un passage vers le sous-sol. Gmurk choure un bout d'os et un morceau de gras dans une poubelle. En revenant à leur quartier, Loki remarque une activité plus qu'anormale autour de la centrale énergétique.

Pendant ce temps, Corina est donc amenée dans le bâtiment administratif ; elle doit préparer une chambre pour un invité de marque du directeur, qui arriverait le lendemain. Elle s'acquitte de sa tâche sans chercher à en faire plus. Lorsqu'elle quitte le bâtiment administratif, elle ne peut rater elle aussi l'activité anormale autour de la centrale électrique. De nombreux ouvriers semblent sur les dents, exhortés par un Karl Steinberg tendu. En passant près d'eux, la jeune femme tente de se renseigner, mais elle est renvoyée dans ses 22 par un garde.

De son côté, Trent 'conchite' dans le mess, il glandouille et bricole de ci de là, faisant mine de vaquer à ses tâches ménagères. Alors que le jour décroît, aucune lumière ne s'allume, et il doit terminer son ménage à la faible lueur du soleil couchant.

A priori, il n'y a plus d'électricité ! ...

... Une même pensée traverse alors nos amis prisonniers : Doivent-ils saisir cette opportunité ?

Sous bonne garde, ils sont finalement tous réintégrés dans leur quartier ; les gardes, sur les miradors, semblent sur les dents.

Les quatre mégas décident immédiatement de tenir conseil avec le *Shaani*, sous la protection de l'obscurité. Alors que la nuit tombe sur la toundra et le camp 137, et que les autres prisonniers s'endorment, les mégas réalisent avec stupeur que l'électricité n'a pas été rétablie et qu'il n'y a plus de lumière sur l'ensemble du campement.

La centrale électrique est H.S ! ...

Profitant que leurs compagnons de cellule sont endormis, le groupe sort à l'extérieur avec Bélios. Ils se planquent entre les quatre bâtisses, hors de vue des miradors, de toute façon plongés dans le noir.

Les mégas racontent alors la vérité sur leur nature et leurs identités au Boréal stupéfait.

Sous l'insistance de Gmurk (sans doute influencé par la 'balance cosmique'), ils balancent alors tout à Bélios, lui racontant qui ils sont et lui expliquant qu'ils avaient été envoyés sur Héos pour comprendre ce qu'est le *Shaan* !

Echange d'informations sur le *Shaan*, ce que peut être le Bien, le Mal, sur la motivation et les valeurs des mégas, ... Gmurk lui parle des Tyggs, et du Réservoir des Symboles qui influence des peuples entiers à une échelle planétaire, comme ici sur Héos. Etonnement de Bélios que

des êtres minéraux puissent être conscients à ce point (même si les pierres elles même ont une essence) et devant cette magie inconnue que posséderait ces mégas.

Bien évidemment, devant le débit et les borborygmes du tromo, le Boréal a du mal à tout comprendre, mais, finalement convaincu de la sincérité et des intentions louables de ses interlocuteurs, il leur explique que le *Shaan* vient d'un état naturel présent dans chaque être, lié aux élémentaires et à la nature, etc ... etc ...

Nos compagnons ne comprennent pas tout non plus aux explications philosophiques du mage ; mais l'important est que Bélios n'est pas réfractaire à l'idée de leur enseigner la magie *shaaniste*. Le but même de leur mission !

### **Le Laboratoire des Horreurs :**

Puis ils décident de profiter de la panne d'électricité et d'échafauder un plan d'évasion. Et plutôt que de s'enfuir dans les étendues de la toundra, où ils seraient vite repérés et rattrapés, notamment par les engins anti-grav humains, ils décident de s'emparer du camp !

Mais pas pendant la nuit, où le Nécosien est tout puissant, mais peut-être à l'aube. En tout cas, lorsque le visiteur attendu par les responsables du camp 137, les informe Corina, sera là. Ils décident que Corina, transférée dans le corps de son petit lézard, partira saboter définitivement la centrale électrique, puis s'infiltrer dans l'infirmerie par les conduits d'aération du fait de sa petite taille. Avant son transfert, Gmurk et Loki mettent son corps en position de fœtus (pour pouvoir le cacher plus facilement une fois cristallisé) et l'empoignent vigoureusement afin d'éviter tout cri ou soubresaut.

Ils emmènent ensuite le corps dans leur bâtiment et s'assoient autour, comme pour discuter, rejoints par Trent et Bélios.

Corina réussit sans perdre trop de force et elle s'éloigne en trotinant sous les grillages. Arrivée à la centrale, autour de laquelle s'agitent des gardes incompetents sous les ordres de l'administrateur, elle repère parfaitement les zones électroniques les plus sensibles, et réussit à endommager parfaitement la centrale ! Et cela de façon discrète et indétectable.

Mais son transfert a aussi provoqué une réminiscence dues au sort des Enclumes : On ne plaisante pas avec la religion chez les Boréals. Pas de puissance cosmique au-delà de leur âme pour les Nomoïs. Les Woons vénèrent les nymphes et les dieux animistes dont ils observent les manifestations (exemple : vent) dans leur vie de tous les jours. Le Delhion est son propre dieu.

De leur côté, Trent, Loki et Gmurk continuent de discuter en chuchotant avec le Boréal, partageant des infos sur la nature de leur « magie » respective, méga ou *shaan*.

Bélios leur apprend un dicton *shaaniste* à méditer « ce n'est pas le maître qui choisit l'élève, mais l'élève qui trouve son maître », avant de leur en apprendre un peu plus sur sa magie si particulière... Un *Shaani* recherche l'éveil pour unir le corps, l'âme et l'esprit. Il permet d'avoir conscience de soi, des autres, de ce qui l'entoure. Le *Shaan* permet de voir la Vérité. Dans un groupe *shaaniste*, les membres peuvent développer certains sortilèges entre eux : percevoir et sentir avec les sens d'un autre, communiquer télépathiquement les uns des autres en étant séparés par de très grandes distances, améliorer leur aura/charisme et leur compétences en apprenant les uns des autres.

Dehors, Corina a quitté sans encombre la centrale électrique, H.S. pour un bout de temps, et a rejoint sans encombre l'infirmerie en trotinant. Elle se glisse dans les conduits, circulant sans souci parmi les systèmes de soufflerie et les pâles d'aération, immobiles faute d'électricité !

Dans l'infirmerie, un garde Ygwan est sur le qui-vive, mais Corina se faufile jusqu'à l'élévateur planqué derrière un mur pivotant plus large que la normale. Le petit reptile

descend ensuite dans le conduit de l'ascenseur et observe, une fois en bas, depuis une grille d'aération, un félin de grosse taille enchaîné au mur. L'animal ressemble grosso-modo à un tigre à dents-de-sabre. Corina se réjouit à l'idée de pouvoir domestiquer une telle bête ... avant de réaliser qu'elle se trouve dans le corps d'un lézard de quelques dizaines de centimètres !

Aussi trotte-t-elle jusqu'à la grille suivante.

Un épouvantable spectacle l'y attend : l'effroyable laboratoire du Dr. Lengélé.

Des appareils scientifiques et médicaux high-tech côtoient de nombreuses tables de dissection ; des corps héossiens de différentes races ont été disséqués, leurs membres ensanglantés disséminés sur les tables ; au fond de la pièce, des cuves transparentes qui fument comme des fûts d'acide et dans lesquelles nagent et flottent quelques restes de graisse et de corps !

Une demi-douzaine de malheureux, encore vivants, sont attachés sur des fauteuils d'expérimentation, en train de gémir et de pleurer. Avec des casques sur la tête, des écrans devant les yeux leur envoyant a priori des suites d'atroces images, des appareils divers leur ouvrant grand les narines et le nez. Et même un chevalet de torture médiéval, sur lequel un prisonnier vivant est apparemment torturé, avec des scarifications et des blessures sanguinolentes sur tout le corps. Une grosse plaque d'or, sur laquelle coule le sang du malheureux, se trouve en dessous du chevalet !!!

Corina repère d'ailleurs, entassées sur une étagère, plusieurs autres plaques d'or.

Du fait de la coupure d'électricité, aucune machine ne fonctionne heureusement. Mais la scène est horrible : les suppliciés sont torturés, tout en sachant qu'ils finiront disséqués et les restes de leur corps dissous dans de l'acide ...

Un Kelwin habillé en laborantin est présent dans la pièce, en train d'accumuler des piles et de faire des branchements, pour tenter visiblement de rebrancher un nanordi.

Corina brûle discrètement la grille d'aération de son souffle enflammé, s'extirpe du conduit et sort dans la pièce. Se dissimulant derrière les cuves, Corina hésite et se demande si elle doit rendre le laboratoire inutilisable dès maintenant en sabotant les cuves d'acide -mais au risque de tuer les six malheureuses victimes- ou plutôt retourner voir ses amis pour convenir ensemble de la suite du plan. Cependant, ne pouvant rester insensible à la situation des malheureux suppliciés, elle décide d'intervenir, et s'approche discrètement d'une pile énergétique pour la chauffer à blanc, histoire de la faire exploser à la face du Kelwin.

Mais la pile high-tech est bien isolée, et Corina n'arrive pas à provoquer de courts-circuits. Alors que le Kelwin relance déjà la machinerie, Corina crache alors un petit jet de flammes sur un fil. Le courant s'éteint à nouveau au grand énervement du lutin. Celui-ci regarde les branchements et s'accroupit pour étudier le fil fondu avec curiosité. Corina en profite pour, dans son dos, chercher à chauffer une autre pile. Sans plus de succès. Elle manque même de se faire remarquer, mais réussit in extremis à se replanquer.

Le Kelwin sort alors un communicateur de sa poche. Il appelle le garde Ygwan en renfort, lui ordonnant de lui ramener des piles depuis les entrepôts. Sur l'ordre du Dr. Lengélé, il doit en effet clôturer coûte que coûte le dossier de ces cobayes avant la fin de la nuit.

Corina comprend avec effroi qu'il envisage de tuer purement et simplement les quelques victimes encore en vie.

Indécision complète de Corina. Doit-elle agir, ou ne pas agir ?

N'ayant pas réussi avec les piles d'énergie, elle décide pourtant d'essayer la même technique sur les cuves. Soufflant de toutes ses forces un inoffensif petit jet de flammes, elle cherche à chauffer le pied métallique de la cuve d'acide la plus proche du Kelwin pour la renverser. Mais en vain.



Le Kelwin a commencé à faire un peu de rangements. Il va soulever la plaque d'or couverte de sang, observe les traces et va la ranger avec les autres.

Corina tente à nouveau de saboter la cuve. Une nouvelle fois sans plus de succès.

Du coup, dépitée et pestant contre son impuissance, elle décide de repartir et de rejoindre aussi vite que possible ses amis. Courant de ses petites pattes sous les grillages entre les bâtisses, elle rejoint le baraquement C. Une fois arrivée, elle risque immédiatement son rétro-transfert hors du mogwaï, et réussit de justesse en puisant dans la force de sa passion.

Le corps cristallisé de Corina se remet à bouger.

Les mégas doivent alors expliquer à un Bélios stupéfait le principe du transfert. Tout en lui expliquant, ils réalisent que lorsqu'ils repartiront, leurs résidents ne se souviendront de rien et qu'ils risquent de se retrouver en fâcheuse posture. Bélios cherche à les rassurer. S'il se trouve avec eux, il se chargera de leur expliquer ; il espère juste les connaître alors suffisamment pour leur fournir des explications claires sur les événements survenus pendant leur amnésie.

Corina leur raconte son abominable découverte. Les autres sont horrifiés lorsqu'elle leur relate ce qu'elle a vu dans le sous-sol de l'infirmerie.

Bélios est atterré. Que peut justifier un tel acte de barbarie ?

Il leur apprend alors que les rituels de torture décrits par Corina ressemblent à de la magie nécrosienne.

La discussion dégénère, les uns et les autres ayant des avis contraires sur le plan.

Gmurk veut sauver dès maintenant les six survivants et se rendre à l'infirmerie, tandis que Loki veut s'en prendre au Nécrosien. Trent et Corina hésitent, semblant prendre parti pour Loki. Considérant ces six suppliciés comme des victimes collatérales (on croirait entendre le Duke ou l'Aésir, se dit Gmurk !), Loki préfère s'emparer du camp et sauver la plupart des prisonniers, plutôt que de tout risquer pour n'en sauver que six.

Gmurk s'énerve et hausse le ton. C'est une chose de se dire qu'un sort peu enviable est réservé aux prisonniers, c'en est une autre d'en avoir la confirmation et se savoir que six prisonniers, victimes d'atroces sévices et de tortures, sont encore vivants et donc susceptibles d'être sauvés. Il a toujours voulu aider les autres partout où il passait, décidant de changer les choses à son échelle, plutôt que d'attendre d'être un beau jour le sauveur de l'univers. Ce n'est pas maintenant qu'il va changer !

Sur les conseils de Bélios empreints de sagesse *shaaniste* et d'apaisement, ils décident un compromis. Ils aideront Gmurk à rejoindre l'infirmerie, histoire que celui-ci s'occupe du laborantin et des prisonniers, avant de s'attaquer tous les trois au Nécrosien.

Loki leur expose son plan : Il souhaite se transférer dans un aigle, ou un autre oiseau du coin, pour déchirer le filet et récupérer une tenaille près des gardes à la centrale, à l'aide de ses serres, la ramener au groupe pour qu'ils puissent découper un passage dans le grillage, et rejoindre en catimini l'arrière du bâtiment administratif. Là, ils pourront attendre la fin de la nuit, quand le Nécrosien sera fatigué, pour lancer conjointement à trois leur attaque mentale de transfert (malgré sa répulsion naturelle envers ce 'démon', Loki se porte volontaire pour investir son corps) et, au moment où il ressentira l'agression psychique, Trent -s'étant auparavant rendu invisible par la magie-, le touchera avec son sortilège de soins !

Des soins sur un corps nécrosé, cela devrait faire des étincelles ! ...

Le plan est adopté.

Avant que Corina et Trent n'aillent se reposer ou méditer, Trent rend Gmurk invisible. Corina imite le bruit d'un mulot, attirant un leïmos -un aigle de la faune locale- dans lequel Loki se

transfère sans souci. Les autres dissimulent son corps cristallisé dans l'ombre.

Leur réminiscence due aux Enclumes porte cette fois sur leurs écritures respectives ? Pour les Delhions, une écriture courbe, un sens global des dessins. Les Boréals utilisent un alphabet de lettres assez classique. Les Nomoïs ont une écriture universelle, chaque élément est représenté par un symbole. Les Woons ont un alphabet graphique comme les Nomoïs, mais moins enrichi.

Loki, désormais transféré dans le leïmos, déchire le filet au-dessus du camp et volette jusqu'à une fenêtre du bâtiment administratif. Il voit au travers l'administrateur, visiblement très en colère, en train de se déshabiller en s'agitant. Puis il vole jusqu'au bâtiment d'outillage, ouvert par les gardes qui s'agitent près de la centrale électrique, et agrippe une pince coupante qu'il repère dans une caisse à outils. Puis il redéchire le filet pour regagner leur baraquement, en ramenant le précieux sécateur à ses compagnons.

Dégoûté par ce qu'il a appris, Loki a réfléchi tout en revenant vers eux et a décidé de rester dans le corps de l'oiseau pour son transfert dans le Nécosien, puis de zapper ensuite ce rétro-transfert en revenant directement dans le corps de Toth le Delhion ! ... ce qui condamnera à jamais l'esprit de ce démon dans le corps du rapace !

Gmurk, invisible, utilise le sécateur pour couper les barbelés à hauteur d'homme, se glisse au-travers et se dirige vers l'infirmerie dans les allées du camp, silencieusement mais à pas soutenus. Loki le rejoint et plane dans la nuit, en poussant de petits cris aigus afin d'attirer l'attention des gardes postés dans les miradors.

Arrivé à l'infirmerie, d'où plus un seul cri ne sort -serait-ce déjà trop tard ?-, Gmurk se planque dans un endroit isolé derrière l'infirmerie, entre les poubelles, tandis que Loki, toujours en oiseau, surveille les alentours.

Devant l'urgence de la situation, sans se soucier outre mesure des conseils prodigués par Möglin Megriwah qui lui avait pourtant recommandé, pour son apprentissage du transfert méga, de bien y aller pas à pas, en commençant -après le crapaud sur Banshee- par un oiseau par exemple, puis un petit mammifère, ... avant de chercher à se transférer dans un être intelligent, Gmurk brûle les étapes et commence à se motiver.

Tout en essayant de se remémorer les enseignements de Möglin, il se motive pour attaquer le mental du laborantin Kelwin et commencer son transfert.

Mais Loki, lequel s'est posté à proximité, a décidé de l'aider, histoire d'activer les choses, et l'a devancé. Gmurk ressent ainsi immédiatement l'empreinte méga de Loki, qui a déjà commencé un transfert dans le Kelwin, et se laisse alors guider par son compagnon. Heureusement, car Gmurk, méga depuis peu, n'avait pas la totalité des avantages des pouvoirs de transfert des mégas et n'aurait pas eu une énergie suffisante pour abattre seul la barrière mentale du lutin. Grâce à cette aide inattendue, Gmurk progresse aussitôt dans la compréhension de ses pouvoirs mégas (critique !).

Il réussit finalement le transfert dans le Kelwin sans rejet psychique.

Gmurk devient Elgalos, le Kelvin scientifique du camp de la Mort.

Mais notre tromoïde, qui a l'habitude de se retrouver dans des résidents musclés et baraqués, ayant des caractéristiques physiques proches des siennes, a la désagréable sensation de se retrouver dans un corps malingre et tout rachitique ! ... Cela affecte d'ailleurs son équilibre, et il doit se tenir le crâne pendant plusieurs minutes, pris d'un violent étourdissement et de maux-de-tête.

Retrouvant ses esprits, Gmurk se retrouve face à un nanordi. Il se souvient qu'il a vécu ici, et

que son but actuel est de tester les capacités de résistance à la souffrance de ces prisonniers, dans le but de collecter un essence de souffrance destinée à enrichir les plaques d'or, qu'utiliseront des orfèvres Nécosiens pour décorer des artefacts (ressemblant aux cubes Tyggs !). Gmurk sauvegarde le bloc diamant, s'en empare et jette le nanordi dans une cuve d'acide. Puis il détache un à un les prisonniers, en état de choc, et les allongent sur les tables. Il leur administre ensuite des soins d'urgence, en essayant de les calmer, mais ceux ci ne réagissent pas trop à ce changement d'attitude du Kelwin, tellement ils sont sous le choc.

Cette fois, ce sont des réminiscences sur l'architecture de leurs résidents (et donc sur l'architecture Kelwin pour Gmurk) qui surgit chez les mégas lors du transfert effectué par le Miiwanien.

Pendant ce temps, après s'être assuré que Gmurk ne rencontre pas de problèmes immédiats (pas de bruits de lutte ni d'appel à l'aide), Loki laisse le corps cristallisé de ce-dernier sur le toit de l'infirmerie, et part en volant espionner le bâtiment administratif abritant les trois humains à travers les fenêtres.

Karl Steinberg n'est plus à son bureau ! Le Dr. Lengélé est dans sa chambre, dormant du sommeil du juste. Dans sa chambre au 1<sup>er</sup> étage, Indar le Nécosien est au centre d'un pentagramme, allongé en pleine transe magique, certainement en train de troubler le sommeil des prisonniers en visitant leurs songes. Des gardes, au moins trois, déambulent dans les couloirs du bâtiment.

Dans le laboratoire, Gmurk fouille un peu partout en foutant le bordel, vérifie que l'acide dissout bien l'or, et commence à fabriquer des explosifs à partir des produits chimiques stockés dans la salle d'expérimentation. Il entasse les membres disséqués et les restes de cadavre près de ces cuves. Et pour finir, il bouche les éventuels conduits d'évacuation des fluides afin que l'acide, lorsqu'elle sera libérée des cuves, ne s'évacue pas hors du laboratoire. Comme il lui reste du temps, il prépare plusieurs seringues avec des calmants. Ramassant un bout de viande indéfinissable (ça vaut mieux), il attire le félin du couloir qui s'approche sans méfiance par l'odeur alléché, et le pique illico-presto d'une double-dose d'anesthésiant.

Minou s'endort sur le champs, et Gmurk le traîne péniblement jusque dans le laboratoire. Il remonte ensuite à l'étage, au moyen d'une ouverture au plafond d'où pend une échelle. Le garde de faction lui demande s'il aurait besoin d'autre chose ? « Là, en bas, y'a kekchose qui bouge » lui lance le Kelwin. Intrigué, le garde s'approche du passage, et Gmurk en profite pour lui planter sa seringue dans son gros cul d'Ygwan. Et hop ! En voilà un autre d'endormi, susceptible d'être tourmenté par le Nécosien.

Gmurk barricade la porte de l'infirmerie et, planqué derrière des chaises et des tables renversées, se met en méditation.

Loki poursuit sa surveillance et continue d'observer le bâtiment administratif pendant le reste de la nuit, attendant le moment propice. Il constate la relève des différents gardes héossiens, Ygwans et Darkens, tant ceux affectés à la surveillance que ceux occupés à essayer vainement de réparer la centrale sous les ordres hystériques de l'administrateur. Voilà où était passé l'administrateur. Il n'avait visiblement pas pu se coucher comme il le prévoyait, et avait dû regagner d'urgence la centrale pour diriger les réparations.

De longues heures passent ainsi, avant que Corina et Trent ne sortent de leur méditation.

Aussitôt, Trent se rend invisible. Bélios propose son aide : avec sa capacité d'échange, il peut fournir de l'énergie magique à Trent. Mais le méga préfère garder son énergie pour plus tard, afin de pouvoir lancer plus de sorts. Corina retente un transfert dans le petit lézard cracheur-

de-feu. Elle réussit en se sentant plus faible, mais pas de rejet psychique du mogwaï.

Trent, protégé par son sort d'invisibilité, se fait parfaitement discret et va se positionner près de l'entrée du bâtiment administratif. Corina se rapproche elle aussi sous forme de lézard et, cachée sous le perron de la maison, entame instantanément une attaque transfert sur le Nécrosien !

Isolé dans l'infirmierie, Gmurk voyant l'aube poindre à l'horizon respecte le plan prévu. Il appelle le Dr. Lengélé grâce au communicateur trouvé dans la poche de sa blouse. Celui-ci, réveillé en sursaut, est de mauvais poil, sans compter que le Kelwin lui fait l'outrage de parler dans sa langue natale et pas en humain. Mais Gmurk feint d'être paniqué et, balbutiant et pleurnichant, lui fait croire qu'une catastrophe est arrivée au labo suite à la coupure de courant ... et qu'il a fait une connerie sur le supplicé du Nécrosien. L'implorant de sa clémence, il demande au médecin de le rejoindre et, avant que celui-ci n'ait le temps de répondre, il raccroche précipitamment et bousille le communicateur en le frappant contre une table !

### **La Grande Evasion :**

Totalement invisible, Trent se tient face à la porte du bâtiment administratif et entre en transe à son tour, pour commencer son transfert vers le Nécrosien et amoindrir lui aussi ses défenses mentales à la suite de Corina.

Volant autour du bâtiment, toujours dans le corps du leïmos, Loki cherche aussi à se motiver pour le transfert.

Très rapidement, ils aperçoivent le Dr. Lengélé sortir avec précipitation du bâtiment, escorté par un garde. Loki et Trent en profitent pour se faufiler par la porte entrebâillée et entrent dans le vestibule. Ils ressentent aussitôt une protection magique supplémentaire à l'œuvre dans la maison. Sans les avoir détectés, le garde referme la porte derrière eux, tandis qu'un autre est en faction en bas de l'escalier. Loki virevolte vers le plafond sans se faire voir, Trent se contorsionne sans bruit pour passer le garde en le frôlant. Tous deux montent vers l'étage. Nul ne remarque l'oiseau en train de voler dans la maison.

A l'étage, Loki volette dans le couloir jusque devant la porte de la chambre du Nécrosien et l'indique à Trent invisible. La porte est fermée, mais pas à clé. Trent entrouvre la porte en cherchant à se glisser dans l'ouverture. La chambre est baroque et gothique, sombre et froide. Au milieu de la pièce se trouve le Nécrosien, assis dans un pentacle sur le sol. Une queue fourchue dépasse derrière lui, et sa colonne vertébrale est hérissée de pointes. Un nuage informe bouge devant lui et commence à prendre forme. Un cordon ombilical de feu relie cet ectoplasme de fumée noire au Nécrosien.

Trent s'approche du pentacle et, arrêtant d'aider Loki pour le transfert, tend sa main invisible pour l'appliquer sur le corps du démon. Loki cherche à se motiver sans succès.

Au moment où Trent appose sa main, la forme indistincte immatérielle prend consistance, prenant l'apparence volatile d'un oiseau d'énergie ! Une sorte de phénix ...

Trent balance alors son sort de soins.

Immédiatement, la peau du Nécrosien part en cendres, sa queue s'agite de façon saccadée, ses cornes tremblent nerveusement et se rétractent, il se met à cracher des bouffées de fumée, ses veines pulsent et rentrent dans sa chair, ses pupilles réapparaissent, sa queue se flétrit et se désagrège ... Un homme tout décharné tombe tout tremblotant sur le sol.

Trent ressent des échanges d'énergie entre eux. Mais il ne ressent pas de douleur physique et

ne constate que de faibles changements physiques sur sa personne ... Ouf !

Le cordon de feu ombilical s'éteint, mais la forme volatile fumeuse reste bien présente en battant des ailes. On dirait une statue minérale de plâtre qui bougerait en se craquelant. Des chiffres mathématiques sont gravés sur son corps.

Et la première chose que la créature voit en se matérialisant est ... l'autre volatile dans la pièce. Loki !

Indar cherche à se redresser.

Jetant l'un de ses dés, Trent prononce sa formule et lance un sort. Un cube de terre apparaît de nulle part et les enveloppe alors tous deux dans le pentacle. L'homme est écrasée et ne bouge plus, une jambe à moitié dehors. Trent redevient visible, se remotive pour le transfert, mais, épuisé, s'écroule inconscient.

Loki réussit heureusement à se remotiver au même moment !

A cet instant, un cône surgit du cube de terre, la terre s'effrite, et la créature ouvre son bec comme pour pousser un cri ... à ultrasons.

Loki se planque derrière une tenture au fond de la pièce, dans un coin pas trop éclairé par les flasques d'huile disposées au sol autour du pentacle.

L'oiseau bouge la tête dans la pierre, et un autre cône apparaît à la surface du cube.

Trent à terre, les 2 mégas restants (Loki et Corina) atteignent la moitié de la résistance du mage, mais du coup ne peuvent plus bouger. Le transfert continue.

Pendant ce temps, du côté de Gmurk, on tente de rentrer dans l'infirmerie. Mais la porte est verrouillée. A l'intérieur, Gmurk essaie son rétro-transfert. Pour un bleu-bite, il se concentre plutôt très facilement et l'opération se révélera donc plus facile.

Toutefois, Gmurk est à mi-chemin de sa réintégration lorsqu'il entend le Dr. Lengelé arriver à la porte de l'infirmerie et injurier les gardes pour qu'ils enfoncent la porte !

Dans le bâtiment administratif, les résistances du Nécosien sont abattues. Loki se retrouve dans un corps physiquement affaibli, puisque les nécroses dont il tirait sa force ont été soignées par Trent. En se transférant dans Indar, le méga constate de curieuses similitudes de langage entre le 'paléoespéranto' type Compagnie des Glaces et le langage des humains d'Héos, avant d'avoir ses premières réminiscences.

Ses objectifs nécosiens étaient simples. Produire autant que possible des plaques d'or enrichies à la souffrance pour des artefacts tyggs. Et identifier parmi les prisonniers un magicien *shaaniste* qui aurait été détecté parmi eux. Loki a alors la confirmation qu'un espion à sa solde est bien infiltré parmi les taulards.

Actuellement, Indar est quelque peu énervé. Le Nécosien n'ayant pas encore trouvé le *Shaani*, ses supérieurs avaient déjà perdu patience et lui envoyaient donc une dénommée Chalia, à la tête d'un commando Nemrod, pour accélérer la traque du magicien !

Les soldats sont attendus pour aujourd'hui, et doivent arriver par voie terrestre.

De son côté, Corina en a profité pour réintégrer son corps et se redirige discrètement vers le logement des humains. Elle tente de mettre le feu au bâtiment, mais sans succès.

Epuisé, Loki réussit péniblement à se dégager du bloc de terre, ébranlé par l'oiseau qui a tenté de libérer son maître. Puis il dégage Trent, lequel recouvre lentement ses esprits, avant d'utiliser son sort pour les soigner Loki et lui. Les deux hommes retrouvent leur plein esprit en même temps que leur santé.

Loki fouille la pièce à la recherche d'un déguisement, pendant que Trent dématérialise l'oiseau à coup de crachat magique. Loki se revêt des vêtements de cérémonie et d'un masque

et se peaufine un déguisement de Nécrosien.

Souhaitant rejoindre ses compagnons, Corina ruse. Elle attend qu'un garde fasse le tour du bâtiment pour se présenter à lui, affirmant qu'il doit la conduire au plus vite à Indar car elle connaît l'identité du *Shaani*. Le garde retient de justesse son tir et la fait entrer. Les gardes à l'intérieur ne se battent pas pour aller réveiller le Nécrosien, inquiets du sort qui leur serait réservé s'ils le dérangeaient pour rien, mais le plus courageux l'emmène finalement devant le seuil de la chambre d'Indar.

Corina frappe à la porte et rentre derechef dans la pièce.

Dans la pièce, Trent et Loki ont découvert les objets suivants : un nanordi, un communicateur planétaire (qui aurait pu permettre d'appeler Gmurk si celui-ci n'avait pas fracassé le sien connement), un grimoire ouvert à la page d'invocation d'incarnation.

A l'infirmerie, Gmurk a réussi à réintégrer son corps avant que le toubib ne s'aperçoive de la supercherie. Gmurk, toujours invisible grâce au sortilège de Trent, décide de revenir à l'infirmerie, assistant au désarroi et l'énervement du Dr. Lengélé devant son assistant Kelwin hébété, ne se souvenant de rien. Invisible, Gmurk se positionne discrètement dans le dos du garde de Lengélé et du Kelvin. Et actionne son arbalète à répétition.

Le Docteur meurt sur le coup, d'un carreau d'arbalète dans la nuque à bout portant, les autres projectiles de la rafale hache le gardien en deux. De la crosse de son arme, Gmurk assomme le Kelvin, dépassé par les événements.

Gmurk balance par la trappe les deux cadavres, puis remonte les corps des six blessés et du félin depuis le sous sol. Ah qu'il est bon d'être de nouveau dans un corps vigoureux...

Il ramasse aussi l'arme du médecin et son trousseau de clés, ainsi qu'un med-kit et la seringue hypodermique.

Grâce à ses réminiscences, Loki prévient Corina et Trent que le Nécrosien connaît parfaitement l'existence des tyggs, à qui les plaques d'or sacrificielles étaient même destinées.

Trent réussit à convaincre Loki de lui montrer brièvement la liste des sortilèges nécromants de la Voie des Limbes, avant que celui-ci ne jette les pages du grimoire dans le feu. Des pages remplies d'une écriture dégoulinante en lettres de sang, écrites sur de la peau héossienne.

C'est avec dévotion et dégoût que Loki jette ces pages impies dans l'âtre avec des flasques enflammées. Le manuscrit s'embrasse et disparaît immédiatement dans les flammes.

Loki et Corina ressortent ensuite tous deux de la chambre, en y laissant Trent. Transféré, maquillé et vêtu comme le Nécrosien, Loki ordonne aux gardes -à leur grande surprise- de les conduire, lui et sa fidèle espionne, au baraquement C. Lorsqu'ils y arrivent, Boréal manque avoir une crise cardiaque, et le *Shaani* se pisse dessus en voyant débarquer le Nécrosien !

Depuis que les mégas l'ont abandonné pour partir à l'attaque, le *Shaani* est resté seul, sans aucune nouvelle, toujours dehors à surveiller le corps cristallisé de l'ex-résident de Loki, le Delhion Toth.

Rapidement rassuré par nos amis, le Boréal est mis au parfum et stupéfait de voir qu'ils ont pris possession de l'esprit de ce démon. Corina et le Boréal enveloppent le corps cristallisé dans la cape, puis ils tirent la momie tous les deux sur le chemin du retour. Les gardes sont un peu surpris mais les laissent passer. A leurs rares questions, Loki répond par des menaces à peine voilées d'une voix méchante.

Les premiers rayons du soleil commencent à filtrer. Ils regagnent tous la suite du Nécrosien, pour discuter de leur plan d'action.

Loki laisse soudain ses deux compagnons et redescend en vitesse. Il ordonne aux cinq gardes de son habitation de le suivre et, sortant du bâtiment, se dirige droit sur l'administrateur, lequel se met à engueuler un garde en le voyant approcher.

Loki le fixe d'un air hautain droit dans les yeux. L'administrateur se confond en excuses et explique qu'il va lui falloir une aide extérieure pour réparer la centrale électrique. Ses hommes, une bande d'incompétents, n'arrivant pas à trouver les pannes et les circuits défaillants. L'homme baisse les yeux, tandis que les gardes techniciens s'écartent.

Après quelques secondes de silence, à le juger, Loki répond qu'il n'a que faire de ses excuses et lui ordonne de tout réparer avant l'arrivée des Nemrods. Il décide ensuite d'aller voir le Dr. Lengélé. En chemin, il s'arrête devant un trou dans le grillage (celui qu'ils ont eux-mêmes découpés) et le fait remarquer aux gardes, qui ne savent plus où se mettre. Il se rapproche de l'infirmerie, et les gardes s'écartent à ses ordres pour aller inspecter le reste du grillage.

A son approche, Gmurk le reconnaît et dégage l'armoire bloquant la porte pour le laisser entrer. Ils attachent le Kelwin à demi bâillonné sur l'échelle descendant au sous-sol.

Gmurk réalise alors qu'il a débilement détruit son communicateur, lequel devait aussi lui servir de détonateur pour les explosifs !

Loki demande à Gmurk de se faire passer pour un prisonnier évadé, s'étant réfugié dans l'infirmerie, afin qu'il soit conduit sur le champ chez le Nécrosien et qu'ils puissent tous ainsi se regrouper ensemble dans le bâtiment administratif.

Gmurk s'injecte deux doses de drogue anesthésiante pour être plus crédible, et Loki parvient à convaincre les gardes qu'il s'agit probablement là du prisonnier ayant cherché à se faire la malle en cisillant le grillage et qu'ils doivent le lui ramener illico dans sa chambre.

Il le fait amener jusqu'à sa suite, en menaçant à nouveau au passage Karl Steinbach en passant près de la centrale.

Une fois dans sa chambre, les gardes renvoyés, Loki ranime en Gmurk avec une double dose de fortifiant. Le bourrin se réveille.

Revoilà le groupe à nouveau réuni, avec Bélios.

Loki passe l'ordre aux gardes que, suite aux agissements de cette nuit, ils doivent passer à l'infirmerie pour recevoir des fortifiants préparés par le Dr. Lengélé afin d'améliorer leurs capacités.

Karl Steinbach demande à Loki de retarder le réveil des prisonniers suite aux problèmes d'électricité, afin d'éviter une émeute. Loki réussit à l'endormir grâce à la double-dose d'anesthésiant de la seringue du labo ; Gmurk emmène le corps, et Corina lui fait quelques injections pour prolonger son sommeil, avant que l'ordre ne soit donné de retarder d'une heure les rituels d'une journée classique.

Les gardes défilent les uns après les autres devant Corina, dans une pièce du rez-de-chaussée, subissant le même sort que l'administrateur, ainsi que le cuisinier.

Chaque nouveau garde anesthésié par Corina est ensuite traîné par Gmurk dans la pièce d'à côté, où il est ligoté, bâillonné et entassé pêle-mêle avec ses comparses.

Gmurk, Bélios et Corina vont ensuite à l'infirmerie pour récupérer les six survivants, et les acheminent discrètement, sous les premiers rayons du jour, jusqu'à leur ancien baraquement C. Ils regagnent leur ancien bâtiment, où réveillant leurs anciens compagnons de cellule encore assoupis, ils leur font découvrir de visu les atrocités faites sur les prisonniers. Certains s'en doutaient, d'autres sont surpris. Les blessés sont allongés sur les couches et les autres s'occupent d'eux. Gmurk les soigne rapidement à l'aide du med-kit avant de les laisser aux soins de ses compagnons.

Corina part prévenir le groupe de Mélodiens voisin. Elle réveille leur chef et le ramène devant les victimes de Lengélé. Celui-ci refuse la réalité un moment, mais Corina à force d'arguments lui ouvre les yeux sur l'effroyable vérité.

Celui-ci finit par accepter mais toutefois, il ne participera pas à la libération du camp (trop de risques), il se contentera juste de faire comme si de rien n'y était, même chose pour ses hommes.

Gmurk lui est parti chercher les Woons au baraquement D.

Il se rapproche de Zonga, le chef qu'il avait vaincu lors du duel et, tout en le menant hors du baraquement, lui annonce que le camp est à eux. Tout en expliquant sommairement au Woon estomaqué leurs actions de la nuit, Gmurk se dirige vers l'infirmerie avec son compagnon, et lui montre alors la réalité sordide. Plutôt que de chercher à le convaincre, Gmurk préfère laisser la vision des victimes du labo parler pour lui.

Ses arguments chocs suffisent à convaincre le paléowookie de participer au plan de libération, en fournissant de nouveaux faux-gardes pour occuper les miradors. Gmurk invite aussi le Woon à disposer de l'espion Mélodien comme bon lui semble ...

Corina et Gmurk attendent ensuite au camp C les renforts ramenés par Zonga et Bélios pour organiser les troupes et leur expliquer une n-ième fois les événements.

A part le Delhion Aak, suivant la Voie de l'Animal, plusieurs autres magiciens ont été réunis par Bélios et Corina., suivant les Voies suivantes : l'Air (x4), l'Eau (x2), l'Autre (x1), la Terre (x1), le Feu (x1), le Végétal (x1). Il y a même un Grand Maître parmi eux, celui du Feu !

Le Mélodien, qui était au service du Nécosien et espionnait les prisonniers pour son compte, a été roué de coups et jeté ligoté dans une fosse de la cour de récréation. Bientôt imité par le laborantin Kelwin.

Sur ce, ils reviennent à la zone administrative. Gmurk conduit les bourrins chez les soldats pour les équiper en armes et en armures. Corina et Bélios entraînent les magiciens au mess des officiers. Tous reprennent des forces en se jetant sur la nourriture. Ils sont galvanisés par les mégas.

Loki poursuit ses réminiscences dans le corps d'Indar. Son homme-de-main, son âme damnée, est bien le Mélodien du camp D, lequel le sert depuis des années en étant systématiquement infiltré parmi les prisonniers afin de les espionner pour son compte. Indar a consacré toute sa vie au Nouvel Ordre, seul moyen pour lui de s'élever dans la société. Lors de ses pèlerinages il a découvert l'*ambiose* et le moyen de devenir immortel.

La réminiscence supplémentaire, liées au sortilège des Enclumes, porte cette fois sur l'art : Pour les Mélodiens, la sculpture. Pour les Woons, l'art brut. Pour les Nomoïs, la musique, mais la magie est aussi un art en soi. Corina n'en a pas car elle dort à poing fermé.

Loki fouille les entrailles du nanordi : Données sur l'industrie, sur le fonctionnement du Camp 137, sur des statistiques d'épuration. Mais aussi des données sur les Nemrods : une sorte de police 'divine', spécialisée dans la traque aux *Shaanis*. Un commando est fait de 6 chasseurs surentraînés, plus un chef (inquisiteur dénoué de tout sens moral, avec des chiens de krévis – sorte de dobermans créés génétiquement-). Les soldats Nemrods portent des armures de combat intégrales renforcées, des pistolets déchireurs envoyant des balles qui mutilent leur cible, ainsi que des armes tranchantes de contact. En revanche, ils ne semblent pas avoir de vrais pouvoirs magiques liés à leur 'fausse' religion, fondée à des fins essentiellement politiques.

Poursuivant son sondage dans l'esprit de son résident, Loki s'intéresse sur la hiérarchie



ecclésiastique et sa double-ordination.

Les Hommes-Dieux vivent dans des palais où seuls les augures peuvent partager l'air qu'ils respirent. La cour entourant ces palais est habitée par la Ronde Cosmique, en fait les courtisans des Hommes-Dieux, tous plus ou moins Nécrosiens.

Ces Hommes-Dieux, des humains devenus immortels, servent des êtres plus puissants et secrets, de nature différente. Pourtant pas des êtres faits de pierre, mais juste de chair et de sang. Ce ne sont que des serviteurs des Tyggs !

La galaxie où ils vivent est sous l'emprise du Secteur de l'Araignée, un espace sous la domination de ces tyggs. Et seuls les Elus, jouissant de l'immortalité (donc pour eux les Hommes-Dieux), partagent leurs secrets et savent ce qu'ils doivent faire pour les servir (utilisation par exemple d'un Réservoir des Symboles). En particulier le dénommé Achémar.

Il y aurait aussi sur Héos des minéraux très intéressants pour les Tyggs. Comme l'or, qui chargé de souffrance par des rituels de torture nécrosiens pouvait conférer davantage de pouvoirs, ou certains minéraux empreints d'énergie *thrannique*.

Apparemment, les Tyggs ont toujours besoin d'intermédiaires, et en l'occurrence les humains. Et ceux jouissant des plus hautes fonctions sont immortels. Les humains seraient venus sur Héos il y a 200 ans, et donc forcément sur les ordres d'un ou plusieurs Immortels.

Les Woons, Felings et Boréals recrutés par Zonga, le chef Woon, sont dispatchés par Gmurk dans les divers miradors et lieux de gardes. Les faux-gardes devraient faire illusion.

Leur plan est simple.

A son arrivée, ils feront garer le véhicule des Nemrods dans le bâtiment d'outillage, transformé en garage et débarrassé pour l'occasion afin d'y faire une large place de parking. On confie à Gmurk la mission de piéger l'endroit, et le tromo s'occupe de bricoler dans cette partie de l'entrepôt des pièges divers : filet électrique tombant du plafond pour les électrocuter, bidons d'eau se renversant sur le sol par des explosifs déclenchés à distance, ustensiles de laboratoire permettant de lancer des giclées d'acide, ...

Trent s'occupe de camoufler les magos dans le reste de l'entrepôt et il se cache au milieu d'eux. Les disciples feront des attaques mentales sur les six soldats. Le grand maître lancera une attaque de feu sur la chef, aidé par le disciple Nomoï de Trent et l'autre apprenti de la Voie de l'Autre.

Loki confectionne quelques mines au moyen d'explosifs, qu'il connecte avec un système de contact se déclenchant lorsqu'on marche dessus, et les dissémine dans le sol devant l'entrée de l'entrepôt, au cas où certains soldats Nemrods parviennent à sortir du garage.

Corina s'occupe de réparer la centrale électrique, avec l'aide de Bélis.

Trent met en position les magiciens héossiens dans la partie supérieure de l'entrepôt, afin de faciliter leurs attaques mentales. Il réexplique à chacun son rôle.

Gmurk fixe le filet métallique au plafond et le branche, mais sans courant pour l'instant. Il place ensuite plusieurs de ses gadgets lance-acide ainsi que des bols remplis du dangereux liquide sur l'une des poutres du toit, en hauteur, et installe finalement quelques charges explosives branchées à un détonateur aux 4 coins du filet, près des bols, ainsi qu'au pied de barils d'eau disposés stratégiquement dans le garage.

Assisté du *Shaani*, Corina met douze bonnes heures à réparer les circuits de la centrale et à remettre en marche l'électricité. Les trois autres en profitent pour se reposer, tandis que les prisonniers continuent apparemment la routine habituelle, le repas, le repos, la récréation. Les récalcitrants sont enfermés dans leurs baraquements.

Dès que Corina a terminé sa réparation, elle va chercher le chat sauvage pour le maîtriser et l'amener vers l'arrière de l'entrepôt afin qu'il couvre et attaque toute personnes voulant

s'échapper par derrière.

Puis elle retourne au bâtiment administratif pour se reposer également.

Deux heures s'écoulent, avant que les gardes ne les alertent qu'un véhicule est en approche sur le chemin. Un message radio prévient Loki de son arrivée.

Vêtu de sa toge, l'air fier et arrogant, Loki sort sur le perron avec deux gardes pour accueillir les visiteurs. Les faux gardes donnent le change, ils ouvrent grandes les portes du camp et les dirigent comme prévu vers le garage.

Le début des hostilités est prévu dès que les hommes du commando sortiront du véhicule. Gmurk va se planquer derrière le garage, juste à côté du félin posté là par Corina ! Il attend le dernier moment avant de faire péter ses explosifs, déclenchant simultanément l'affaissement du filet électrifié, la chute des bidons d'eau renversés, et plusieurs jets d'acide.

Loki enclenche également les mines anti-personnelles, enterrées bien devant la porte sur une vaste superficie, et les magos balancent leurs attaques mentales sur les cibles préalablement décidées. Les deux magiciens animistes s'occupent des chiens. Le Maître du Feu et les deux Adeptes de la Voie de l'Autre s'occupent de la chef. Les autres se concentrent sur les hommes du commando.

Gmurk vise au décapeur thermique le groupe. La chef est complètement anéantie entre les attaques de folie et l'électrocution du filet, ainsi que le maître-chien et l'un de ses chiens. Tous les autres hommes du commando sont également anéantis. La plupart, dans ou sur le véhicule, ont été électrocutés, secoués de soubresauts et se tordant de douleur sous le filet électrique. Les rares ayant réussi à éviter le filet et à sortir du garage se font explosés par les déflagrations des mines anti-personnelles posées là par Loki.

Puis le dernier soldat et le chien s'écroulent à leur tour. Un long silence suit. Corina arrête le courant dès qu'ils sont tous à terre. Loki désamorce les mines restantes et détruit tous les communicateurs, Gmurk achève tous les membres du commando, les héossiens, magiciens et faux gardes, sont heureux et se congratulent de cette victoire.

Loki fait une rapide prière pour les absoudre de leurs péchés et les pardonner de leur emprise des tyggs. Les prisonniers et les faux gardes se chargent ensuite de se débarrasser des corps. Corina entraîne le chat sauvage vers la sortie du campement et lui rend sa liberté, en lui enlevant son collier et sa chaîne.

L'animal semble hésiter un court instant face à l'immensité sauvage, avant de bondir et disparaître dans la toundra.

Gmurk entame la démolition du labo, renversant les étagères, explosant les écrans et les machines, saccageant tout. Puis il commence à faire des réserves alimentaires. Trent et Corina font passer le mot aux prisonniers que l'évasion est prévue dès la tombée de la nuit, que tous doivent se reposer car ils devront courir ou marcher à vive allure sur une distance de quelques kilomètres aux abords des autres campements. Puis Trent s'éloigne pour discuter tranquillement avec Bélios des concepts de la magie, laissant Corina se reposer jusqu'à la nuit tombée. Loki s'occupe du véhicule pour le rendre intraçable et prévient par radio les autres camps de ne pas s'inquiéter d'une activité nocturne au Camp 137, le commando Nemrod ayant déjà décidé de repartir dans la nuit.

Trent fait comprendre à Bélios que leur 'magie' méga ne pourra malheureusement pas lui être transmise, étant intrinsèque à chaque méga.

Finalement, le convoi se prépare.

Une remorque est attelée au véhicule pour pouvoir transporter les personnes les plus faibles et les blessés jusqu'aux abords de Käm. Trent demande à son disciple de retourner dans la cité et

de l'y attendre, en se cachant dans leur laboratoire. Loki demande à Aak de s'occuper de l'enfant Delhion, du moins au début. Gmurk demande aux Woons, et en particulier à leur chef Zonga, de propager la rumeur que les humains ne sont ni dieux ni invincibles et qu'il est possible de les combattre et de les vaincre, et il leur conseille de joindre leurs forces à ceux des autres races pour lutter (l'union fait la force, la diversité aussi). A sa demande, Zonga lui indique également l'emplacement du village Woon le plus proche dans les montagnes, ainsi que les régions naturelles les plus isolées. Loki endosse l'armure afin de piloter le véhicule. Nuage-de-Vie, la Feling enceinte, remercie Corina pour son aide avant de monter dans la remorque.

Ne souhaitant pas de massacres supplémentaires, et refusant qu'il y ait davantage de morts parmi les leurs, qu'ils soient traîtres ou même bourreaux, les prisonniers héossiens décident de laisser le Mélodien, âme damnée du Nécosien, et Elgalos, l'assistant Kelwin du sadique Dr. Lengélé, en vie. Attachés et plongés dans l'une des fosses d'eau croupie de la cour de récréation.

Sous la conduite de Gmurk, les gardes et l'administrateur sont de leur côté ficelés, bâillonnés et entassés les uns sur les autres dans l'une des pièces du rez-de-chaussée du bâtiment administratif. De même que Ssslith, le cuisinier Ygwan (qui était en fait un membre de la résistance infiltré) !

Gmurk finit par déclencher le piège du labo pour le détruire définitivement. Une forte explosion souterraine secoue le camp, tandis que sautent les explosifs disséminés par Gmurk dans le laboratoire.

Les portes du campement s'ouvrent et le convoi démarre, Gmurk aux commandes du camion.

Après une heure de conduite vers le sud, en direction de Käm, où ils se séparent des autres prisonniers qui se dispersent vers la ville (Trent confie sa maison à son disciple), puis deux heures à contourner les autres camps humains de reconversion dispatchés dans la toundra, notre petit groupe atteint enfin sans encombre les premiers contreforts montagneux.

Une dizaine de km plus loin, une heure plus tard et à 500 mètres d'altitude, il devient impossible de conduire sur le sentier enneigé et rocailleux. Gmurk fait descendre les autres du véhicule et, bloquant les pédales et le volant à l'aide d'un caillou et de branches, précipite le camion dans un ravin.

Loki a profité du trajet pour effectuer son rétro-transfert, laissant donc l'esprit du Nécosien dans ... le corps de l'aigle, et inversement ! Belle punition pour le Nécosien se réjouit Loki.

Mais, et l'aigle, pensent Gmurk et Corina. Lesquels décident de ne pas laisser la pauvre bête emprisonnée dans ce corps humanoïde qu'elle ne peut contrôler et de tuer l'oiseau. Gmurk l'achève à regret d'un tir d'arbalète et laisse le corps dans la cabine du camion qui s'abîme au fond du précipice.

Puis, emmitouflés dans des couvertures, une torche à la main chacun (les bouts de bois secs ramassés au Camp 137 et emmenés par Gmurk sont allumés au moyen du briquet et du mogwaï cracheur-de-feu), le club des 5 s'enfonce dans les montagnes, Gmurk en tête de la colonne, de la neige jusqu'aux genoux.

Il fait froid, se lamente Trent en pleurnichant ...

Ils avancent dans une vaste forêt de conifères et de résineux dans les étendues enneigées, en direction du village Woon.

Corina cherche à repérer des traces animales. Au bout de 2 heures de pénible marche nocturne, elle finit par trouver les traces de nombreux animaux mammifères à fourrure. Elle laisse ses compagnons pour s'éloigner dans les bois, histoire de leur trouver des montures.

Suivant les traces qu'elle piste sur plusieurs dizaines de mètres, elle tombe finalement sur un wogaï, une bestiole ressemblant à un élan de 3 mètres de haut et pesant 600 kgs.

Bien que l'animal soit craintif, elle parvient à l'amadouer après plusieurs tentatives et avec quelques difficultés, et revient en le tirant. Trent se précipite pour grimper dessus. Bélios a déjà fait de l'équitation et se propose de le diriger. Corina grimpe derrière lui.

Loki plane au dessus d'eux très souvent, dès qu'il en a l'occasion.

Gmurk reste devant eux à quelques mètres, guidant ses compagnons dans la nuit et les étendues glacées et enneigées, pour repérer les obstacles et éviter les crevasses.

Après de longues heures de marche, harassés et fourbus, ils estiment avoir mis suffisamment de distance entre eux et leurs éventuels poursuivants et commencent à chercher un abri.

### **L'Apprentissage du Shaan :**

Grâce à leurs talents respectifs, ils repèrent bientôt une grotte sur un promontoire en hauteur, accessible en grim pant sur un arbre, à l'abri du vent, avec une petite cascade d'eau, et n'étant pas le refuge de quelques bêtes sauvages. Trent merde comme d'habitude en essayant de grimper à l'arbre, il glisse lamentablement, et c'est Loki qui doit finalement le porter en volant.

Réunis dans la caverne, ils allument un petit feu et assistent au splendide lever du soleil.

Trent réclame à Gmurk des peaux de bête, des peaux de bête ... et aussi des peaux de bête, histoire de se réchauffer.

Il se gèle sur place et propose à Bélios de lui montrer un sort magique afin que celui-ci comprenne le fonctionnement d'une magie différente grâce à son talent *shaaniste* d'échange.

Tandis que Loki se repose et que Corina cherche à faire des réminiscences sur ses connaissances magiques, Gmurk se rend au village Woon avec le cervidé en cadeau, pour en ramener de quoi aménager leur grotte... et des peaux de bête pour Trent !

Les Woons se révèlent très accueillants et hospitaliers. D'autant plus que Gmurk se trouve dans le corps d'un des leurs.

Gmurk leur raconte qu'il est un voyageur de passage, avec quelques compagnons de route de races différentes. Il troque contre le cervidé deux bonnes outres d'alcool fort, quelques armes de jet (des shorks) et une épache (croisement improbable d'une épée et d'une hache), une dizaine de peaux de bêtes, des ustensiles de cuisine en os, deux flasques d'huile en céramique, et un petit traîneau pour porter le tout.

Puis il prend congé des Woons et, traversant un paysage montagneux, couvert de neige et de conifères, il regagne leur campement dans la grotte sans se perdre.

Là, les quatre compagnons racontent à Bélios une bonne partie de la vérité (enfin, pas tout, se dit Loki), sur leurs origines *méga* et le pouvoir du transfert.

Loki montre à Bélios la '*magie*' méga en appelant un ectoplasme et Gmurk la '*magie*' psy en faisant une télékinésie.

Puis Corina montre ses talents de pédagogue au *Shaani*, en expliquant à ses compagnons les principes de la maîtrise des animaux. Elle s'embrouille tout d'abord dans ses explications et Bélios n'y comprend rien. Elle doit s'y reprendre à plusieurs fois avant que le Boréal ne comprenne les rudiments de pédagogie et puisse à son tour expliquer les bases du *Shaan* aux mégas.

L'apprentissage peut enfin commencer.

Regroupés dans leur grotte perdue dans un splendide paysage naturel enneigé, apaisés et si loin leur semble-t-il des horreurs carcérales qu'ils venaient de vivre, les 4 compagnons apprennent les uns des autres en s'instruisant. Corina leur montre le dressage d'animaux, Gmurk leur donne quelques cours de secourisme et de médecine. Il se croirait revenu à l'époque où sillonnant les mers de Miiwan à bord de son sous-terre-marin, sa bande et lui avaient instauré un système de cours où chacun pouvait à tour de rôle expliquer aux autres ses compétences : cela allait de savoir cuisiner les frites à la Jo-la-Frite, aux techniques de combat jugeur de Koraru, des notions de base de chimie expliquée par Saddam au cours de tissage de Ssînn, etc ...

Boréal profite de ces instructions mutuelles pour savoir comment leur apprendre le *Shaan*.

Les préceptes globaux à respecter pour tout adepte du *Shaan* (respect de la vie et d'autrui, intérêt et curiosité vis à vis des autres et de ce qui l'entoure) sont au nombre de 10 :

- ne pas tuer,
- ne pas voler,
- ne pas tromper,
- ne pas mentir,
- ne pas céder à la colère,
- ne pas prendre de substances nocives,
- ne pas tenir de propos erronés,
- ne pas se faire valoir en dénigrant les autres,
- ne pas prendre l'argent pour une fin en soi,
- ne pas se montrer avare dans l'enseignement du *Shaan*.

Moins le *Shaani* suit de règles, et plus celles-ci sont strictes. Plus il en suit, et moins elles sont sévères. C'est en suivant sa voie, les règles que l'on s'est soi-même fixées, que l'on finit par atteindre le *Shaan*. Qui nécessite une certaine communion, un partage, entre les membres d'un même cercle *shaaniste*.

Bélios est tout ouïe, ravi de voir ses compagnons ouvrir ainsi leur âme et leur cœur.

Loki se confie à ses compagnons, en leur racontant sa vie sur Deus-Capharnaom, et les raisons intimes qui l'ont fait quitter sa planète.

Gmurk leur raconte sa vie post-apocalyptique chez les Fils-du-Métal de la Ville Noire sur Miiwan.

Trent leur explique très brièvement qu'il est le clone d'un scientifique polymorphe, Athyn Kaïl, et qu'ils n'ont qu'à demander à *Citroën*, l'Homme-aux-Chevrons, le dossier que celui-ci a sur lui, et dont le Comédien aurait eu connaissance.

Corina n'a pas grand chose à leur raconter, elle était enseignante sur une planète marine, avant de rejoindre les mégas et la Commission d'Enquête.

Avec Loki, elle explique à Trent et Gmurk leur première mission méga en tant que jeunes recrues, mission destinée à récolter des indices sur la culpabilité des mégas Moutons Noirs. Elle leur explique les événements survenus au cours de leur enquête, leur rencontre avec les Moutons Noirs qui gardaient entre autre un Gouluz prisonnier dans leur base secrète, le faux procès, organisé par les polymorphes, faisant porter le chapeau aux Moutons Noirs, etc ...

Loki et Gmurk, au bout d'à peine quelques jours, comprennent les bases magiques du *Shaan* et, par là même, acquiert l'essence magique faisant d'eux des magiciens. Il ne leur reste plus qu'à comprendre et à apprendre des sorts. Ce qui peut prendre des jours ou des semaines.

Loki cherche à taxer immédiatement Trent, le mago du groupe, en lui quémandant ses sorts, ce que le méga polymorphe accepte, à l'exception du glaviot magique qu'il estime trop

dangereux pour un novice.

Gmurk, lui, réfléchit aux sortilèges animistes du Woon, qu'il a gravé sur les plaquettes de plastique.

Corina, elle, n'y arrive pas et perd patience.

Plusieurs jours passent ainsi.

Tous les matins, au lever du soleil, Gmurk part chasser. Ensuite, ils passent le reste de la journée à discuter autour du feu, s'abreuvant de l'eau de la cascade et se nourrissant des gibiers ramenés par Gmurk rôtis sur les braises, ou des rations récupérées par Corina au Camp 137.

Bien que leur aura psychique, imprégnée dorénavant des bases magiques du *Shaan*, ait changé suffisamment pour qu'ils puissent profiter de quelques jours de répit supplémentaires sur Héos avant d'être ramenés dans leur prison temporelle, les quatre mégas finissent malheureusement par être néanmoins rappelés les uns après les autres dans le Non-Lieu.

D'abord Corina, puis Gmurk, Trent et enfin Loki.

Laissant au Boréal *shaaniste* et à leurs compagnons restants le soin de combler l'amnésie de leurs hôtes héossiens et de leur expliquer, au fur et à mesure de leurs rappels, les événements survenus depuis leur arrivée au camp de reconversion jusqu'à aujourd'hui, et ce qu'ils font à présent réunis là, dans cette grotte reculée ...

