

Fiche Planète Héos

<u>Situation :</u>	Univers 6, Concept Tygg. Secteur 1, Secteur de l'araignée. Quadrant (F1D - 12 - N).	<u>Système solaire :</u>	« Providence » Système à étoile simple, une jaune- blanche.	<u>Type d'étoile :</u>	F (jaune- blanche), type 4.
<u>Orbite :</u>	2,3 UA. (en unités astronomiques, sachant qu' 1 UA = 150 millions de km).	<u>Type :</u>	Type terrestre habitable.	<u>Pression :</u>	7 (standard).
<u>Atmosphère :</u>	Respirable (oxygène, azote).	<u>Océans :</u>	60 % du sol.	<u>Diamètre :</u>	24000 km.
<u>Densité :</u>	6,7. hautement ferreux.	<u>Gravité :</u>	1,1 G.	<u>Inclinaison sur l'axe orbital :</u>	53°.
<u>Effets saisonniers :</u>	Analogues à la terre mais sur 70 000 ans.	<u>Longueur de jour :</u>	38 H.	<u>Composition du sol :</u>	Silicates.
<u>Climat :</u>	Doux.	<u>Températures :</u>	Basses +5°, moyennes +16°, Hautes +27°.	<u>Relief principal :</u>	Foret blanches, hautes herbes, sables.
<u>Relief secondaire :</u>	Montagnes, glaces, terres brûlées, grands arbres.	<u>Longueur de l'année :</u>	287 502 ans.	<u>Lune(s) :</u>	3 : Win la jaune, Aken la rouge et Ling la bleue.

Tableau des ressources :

Ressources	Planète	Lune Win	Lune Aken	Lune Ling
Matières organiques	Très abondant export valable	Dépourvu	Dépourvu	Dépourvu
Matières radioactives	Abondant usage industriel valable	Dépourvu	Très abondant export valable	Abondant usage industriel valable
Métaux industriels	Abondant usage industriel valable	Abondant usage industriel valable	Dépourvu	Très abondant export valable
Métaux légers	Abondant usage industriel valable	Très abondant export valable	Abondant usage industriel valable	Dépourvu
Métaux lourds	Abondant usage industriel valable	Dépourvu		
Minéraux spéciaux	Très abondant à proximité des stèles d'embiose, absent ailleurs.	Dépourvu	Dépourvu	Dépourvu
Cristaux précieux	Idem (conducteur d'énergie thrin)	Dépourvu	Dépourvu	Dépourvu
Biosphère	Race intelligente : Humains (terriens ?) Humanoïdes 9 races (Héossiens). (Cf. civilisations) Animaux les plus évolués : reptiles 35%, mammifères 35%, oiseaux 10%, poissons 10%, insectes 5%. Flore : variétés très diverses.	Dépourvu	Dépourvu	Dépourvu

Reste du système solaire :

Etoiles :

Type	Taille	Masse	Biozone	Limite	Rayon	Orbites	Modif vie
F	4	2,2*sol	2,0-3,0	0,0	0,0	6	-9

Orbites :

Orbite 1 : 0,9 UA planète **Elhi** (boule de roche) + 1 lune.

Orbite 2 : 1,1 UA planète **Löd** (boule de roche).

Orbite 3 : 2,3 UA planète **Héos** de type « terrestre » + 3 lunes.

Orbite 4 : 3,1 UA planète **Moï** (boule de roche) + 1 lune.

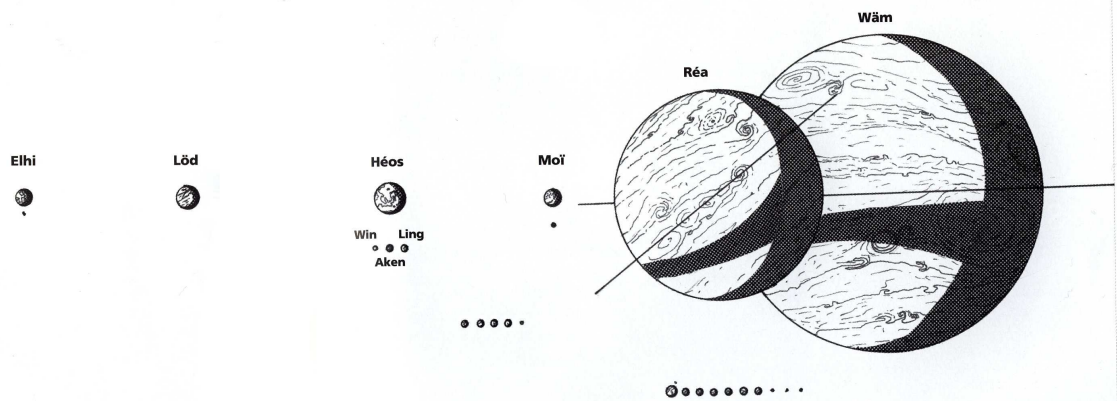
Orbite 5 : 4,7 UA planète **Réa** (géante gazeuse) & son anneau de météores + 10 lunes.

Orbite 6 : 5,2 UA planète **Wäm** (géante gazeuse) & son anneau de météores.

Lieux importants :

Les seuls lieux visités par des PJ (au cours de l'aventure « Prison Break ») y sont le camp de reconversion n°137, dans la région de Käm, et les forêts blanches de Wooneï au nord.

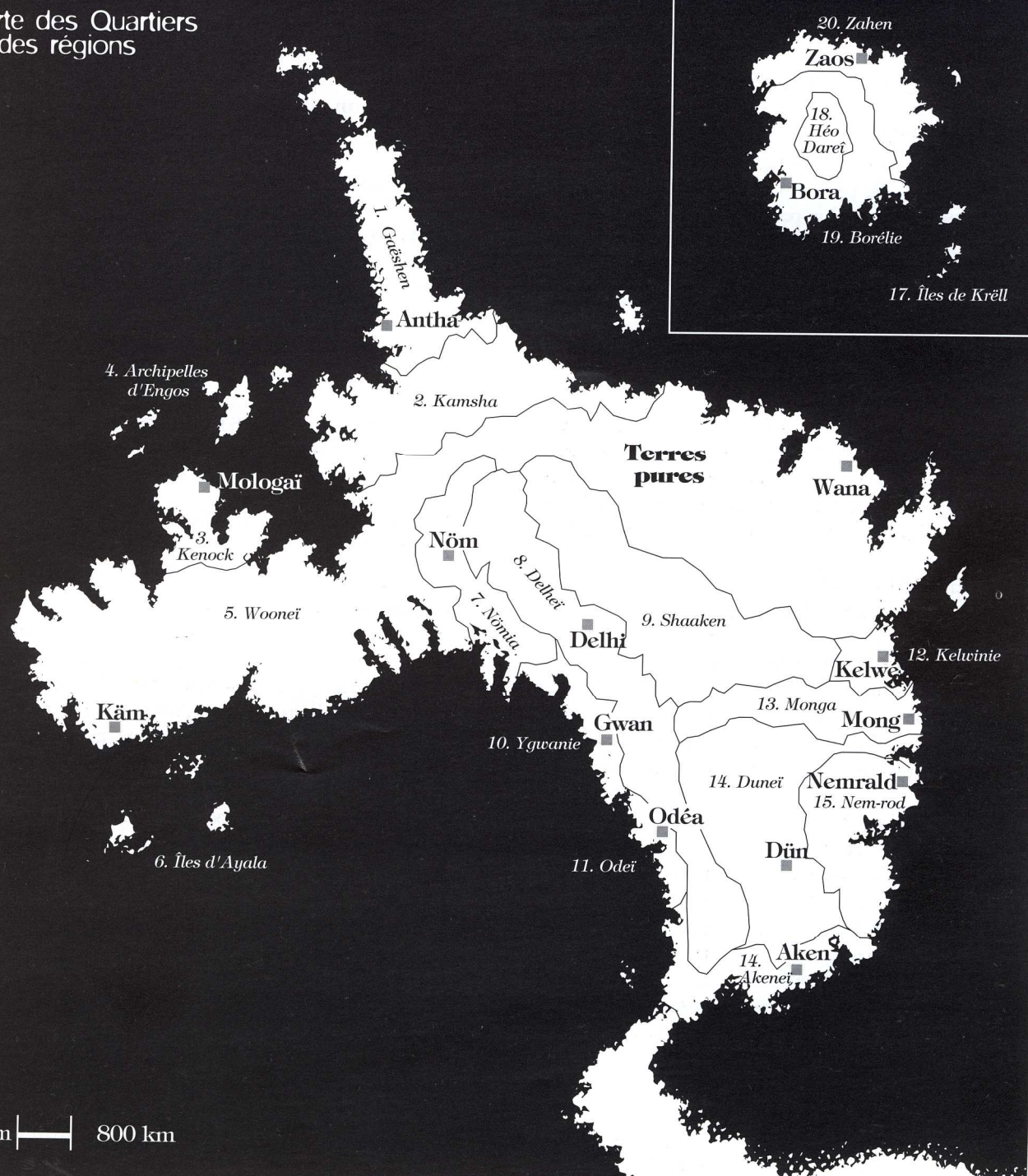
Plan du système solaire héossien



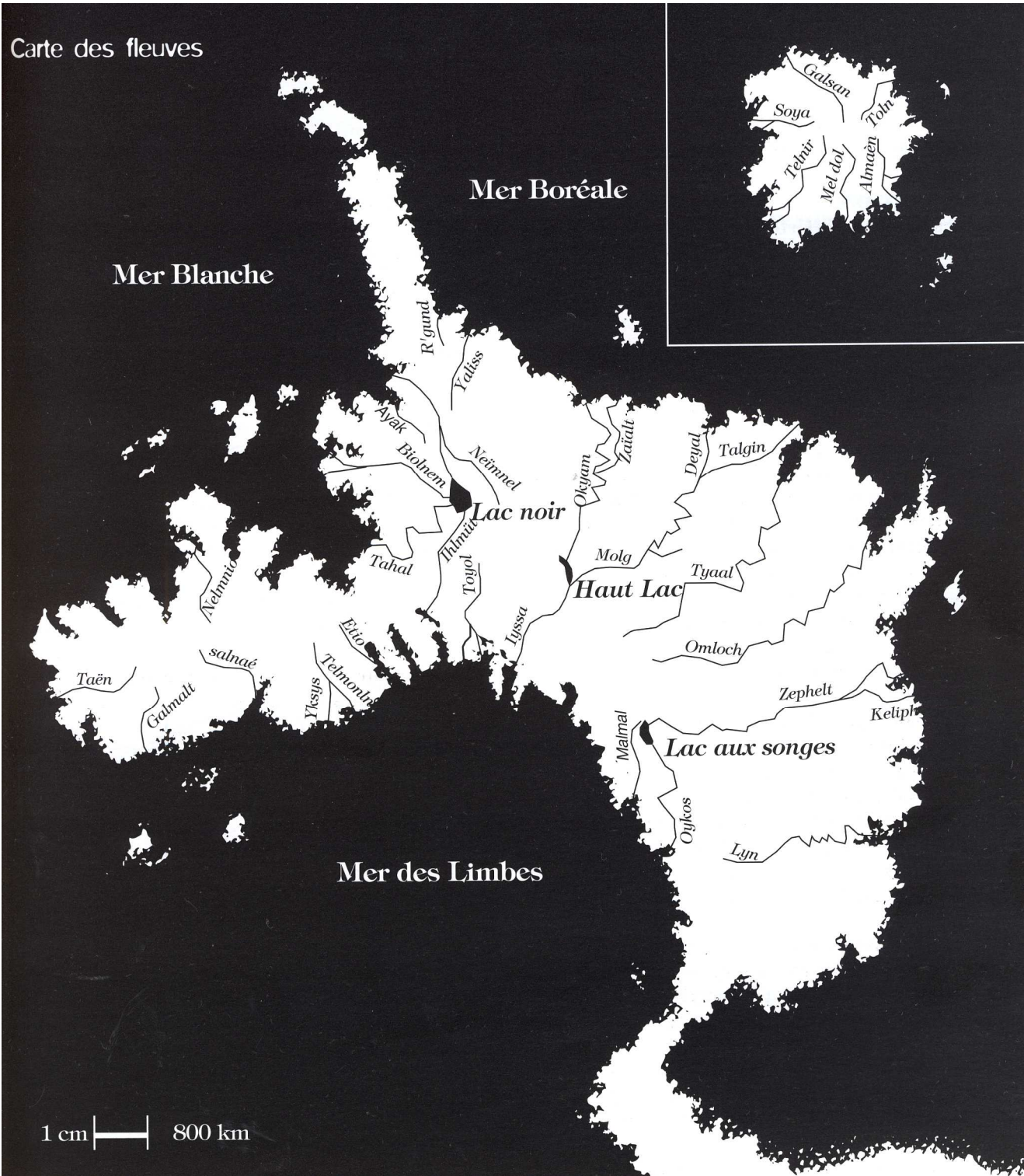
Carte d'héos © Uter Baden



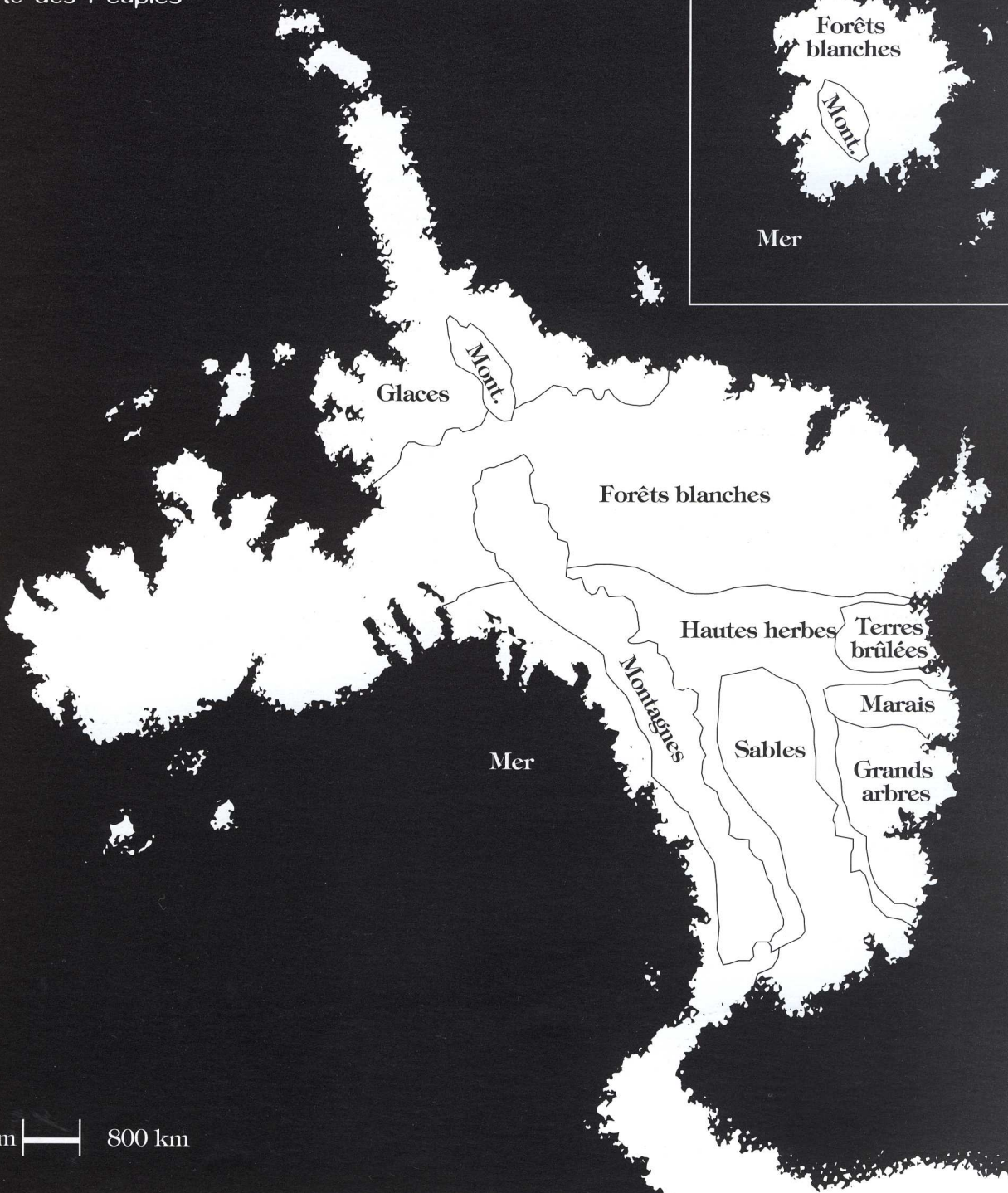
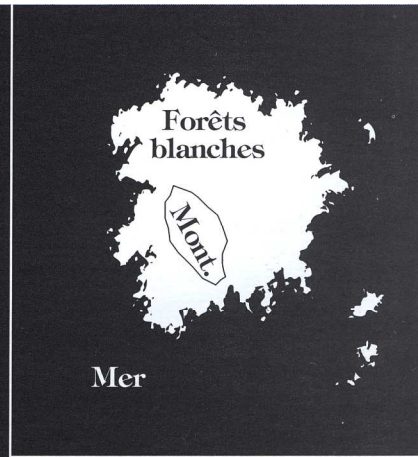
Carte des Quartiers
et des régions



Carte des fleuves



Carte des Peuples



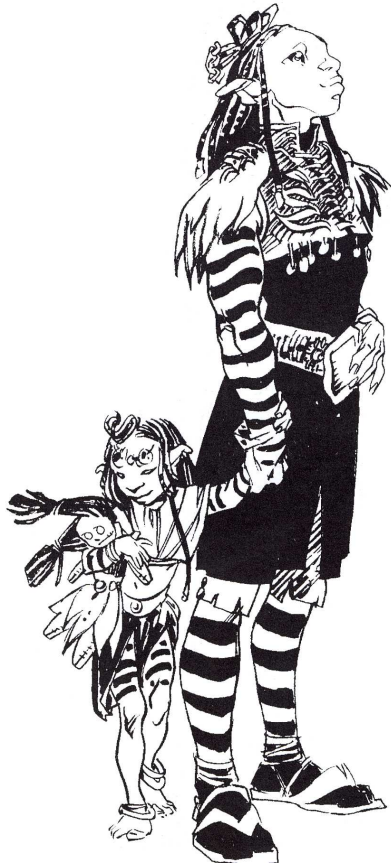
1 cm | 800 km



LES HEOSSIENS



Ygwan



Boréal



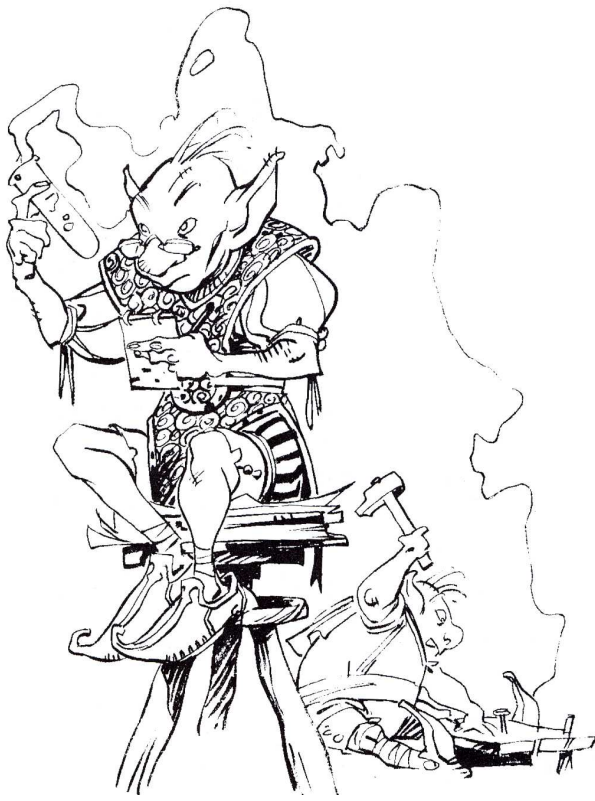
Darken



Delhion



Feling



Kelwin



Melodien



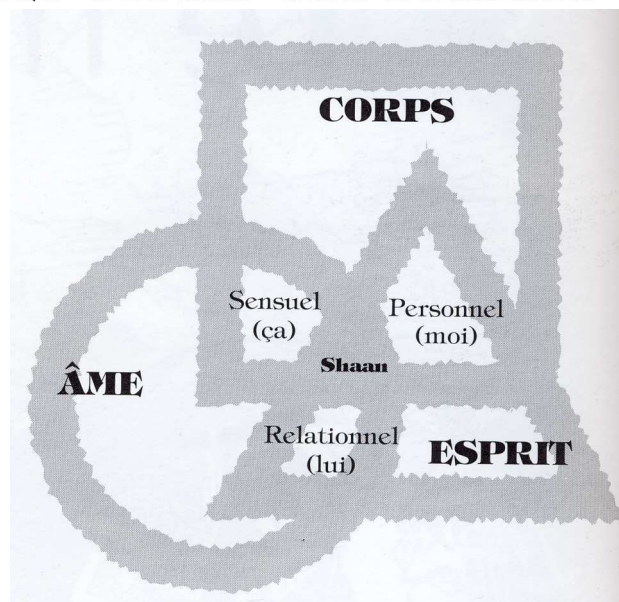
Nomoi

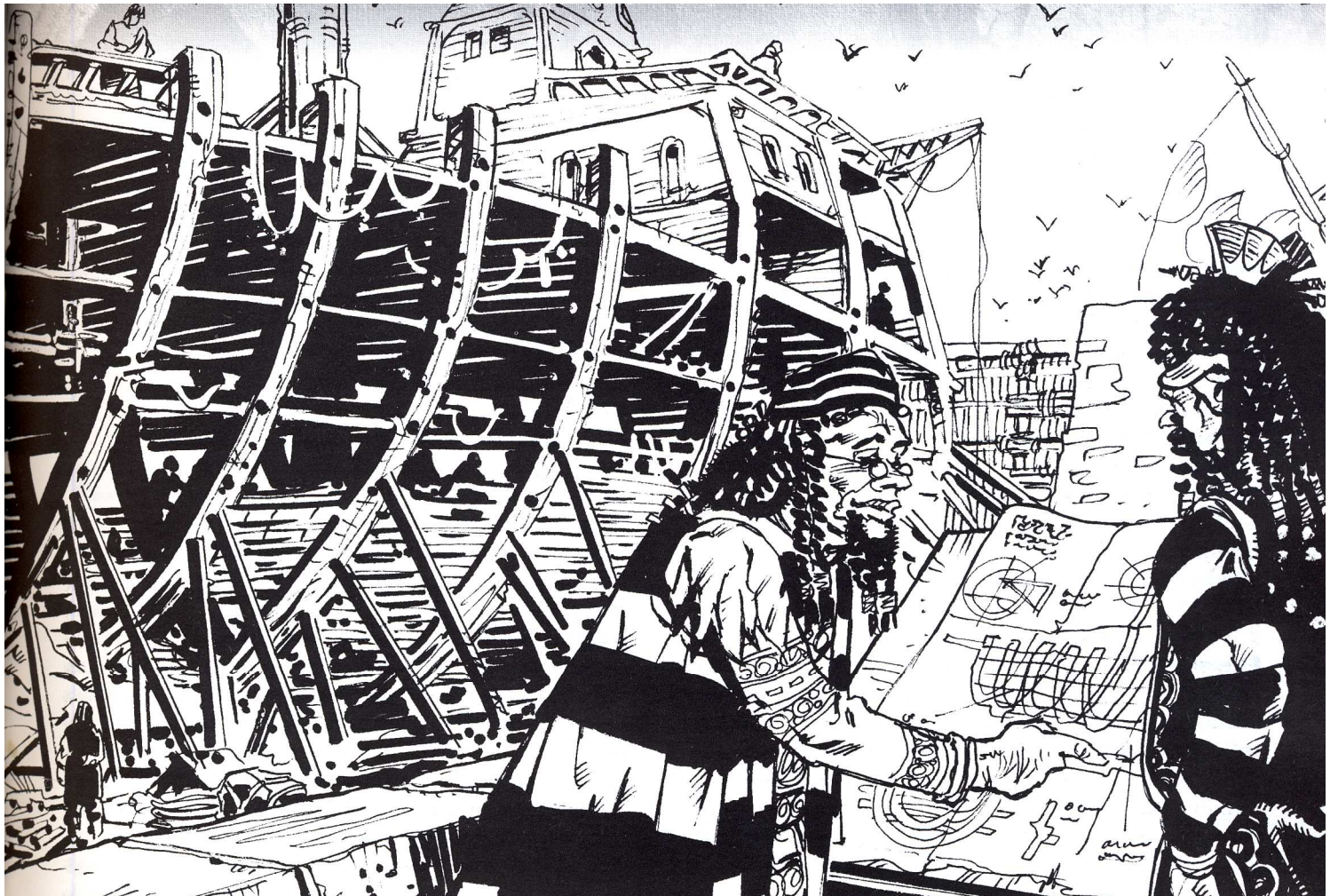


Woon



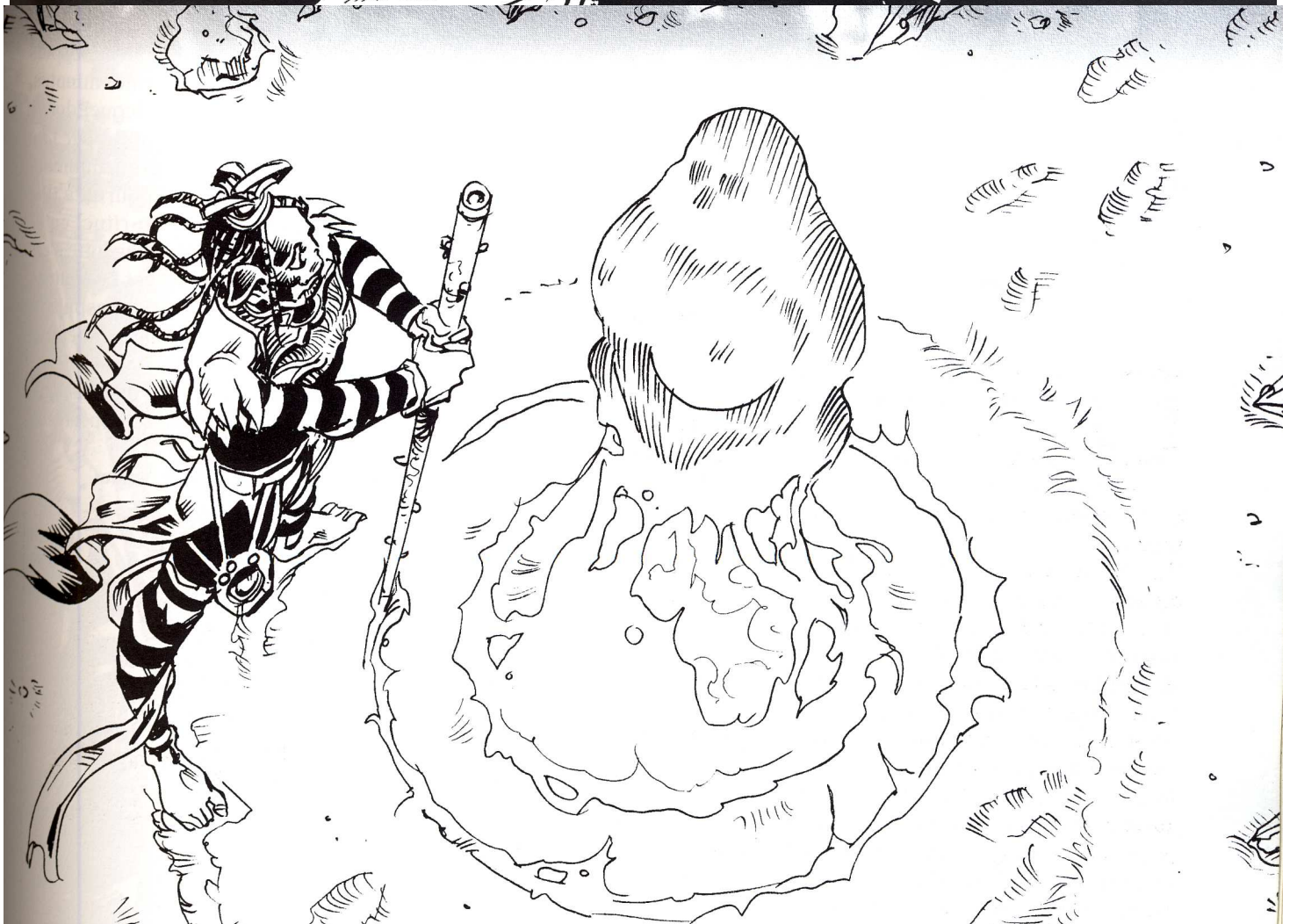
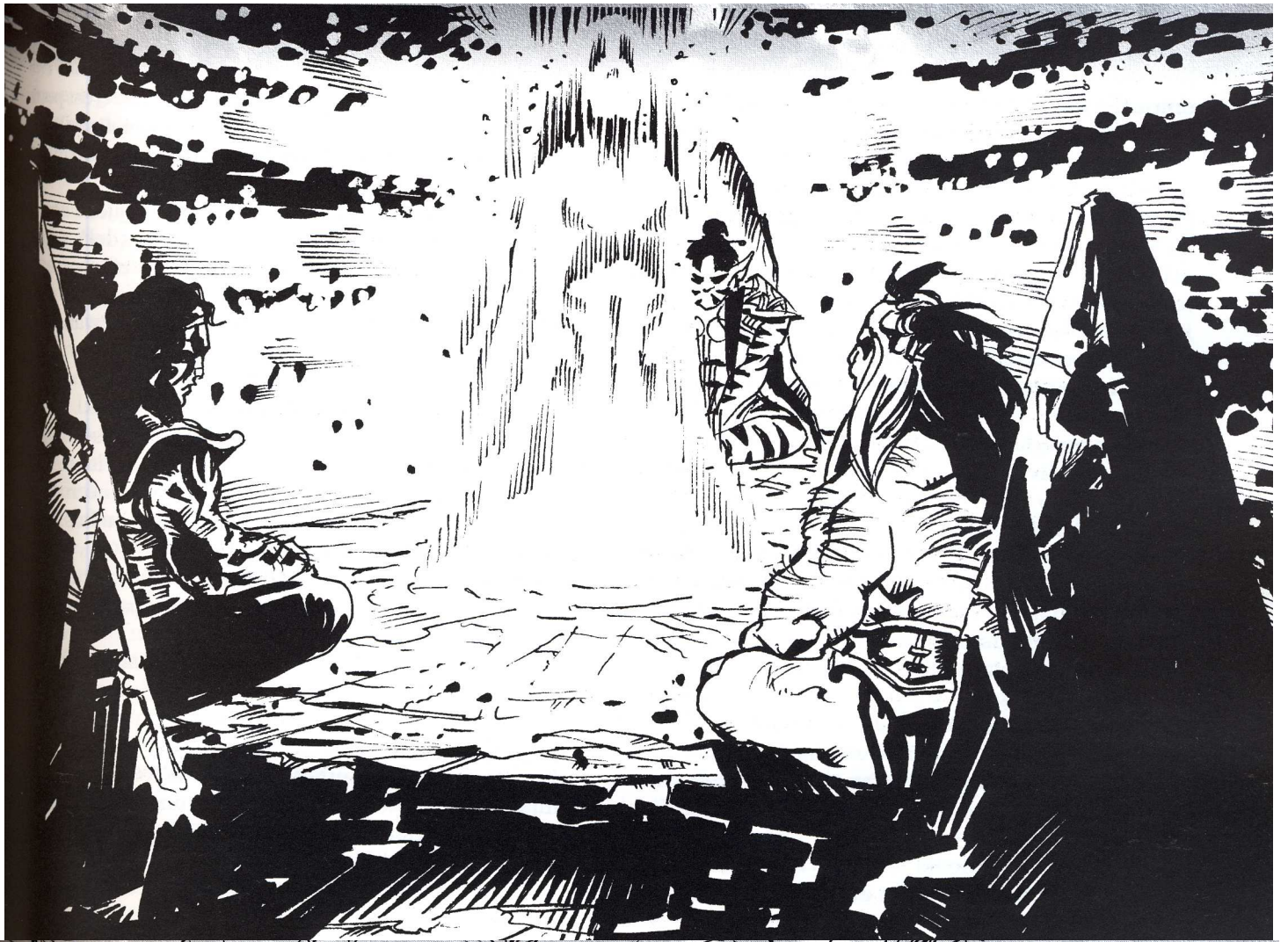
Le cercle des réalités







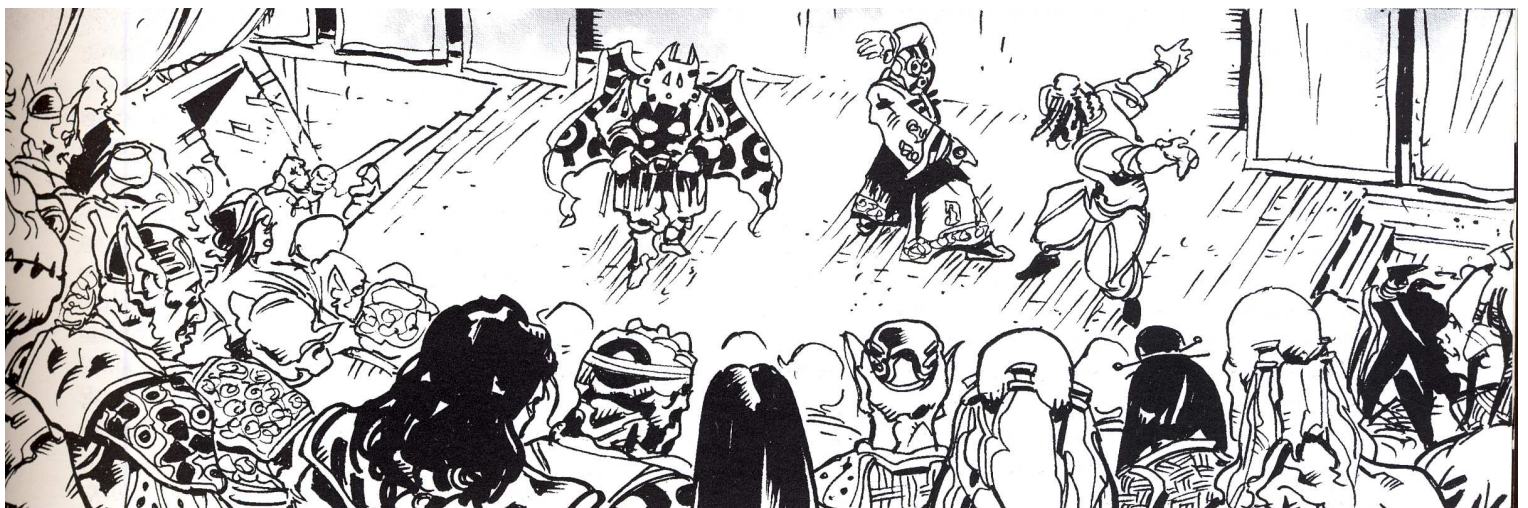


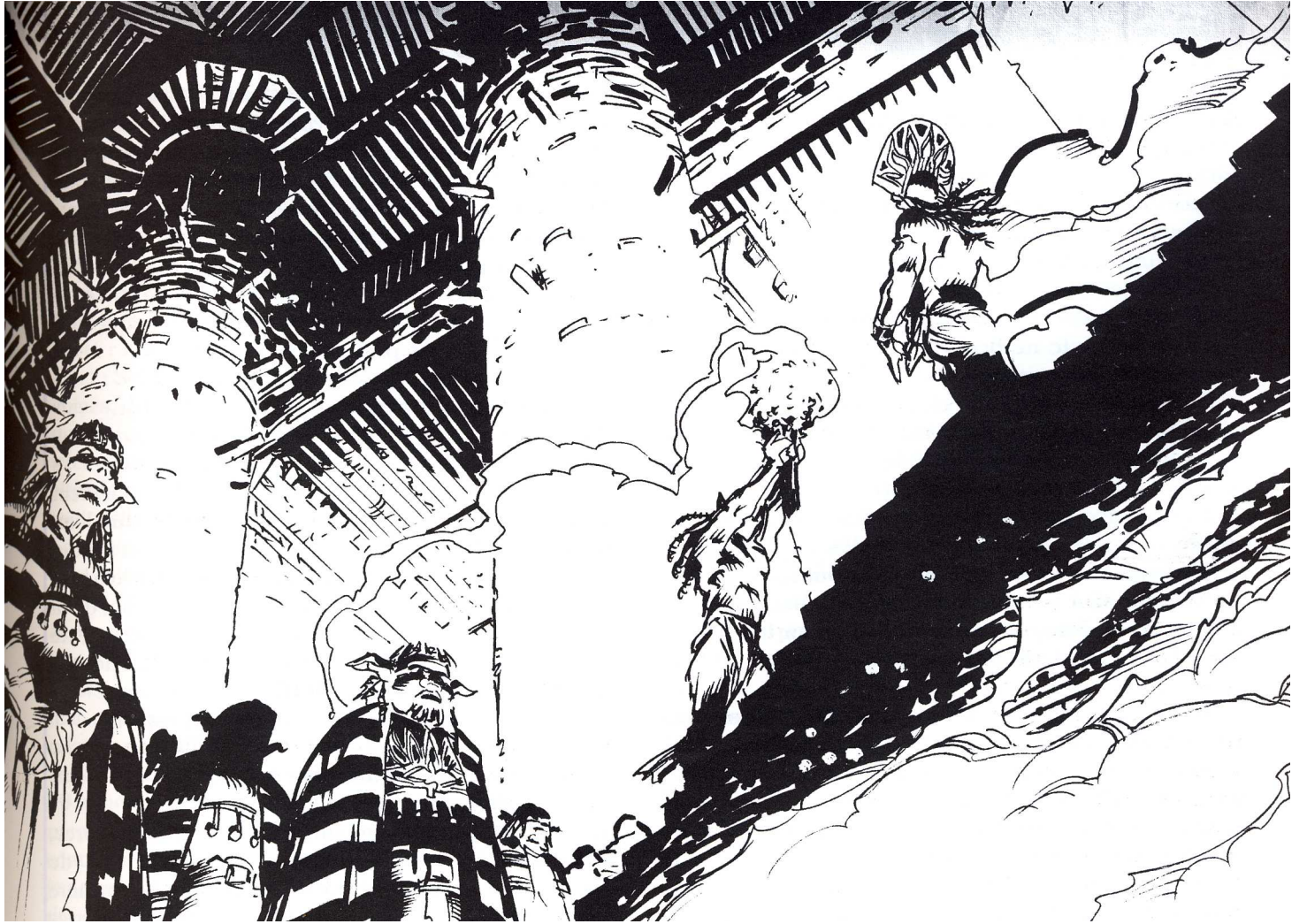


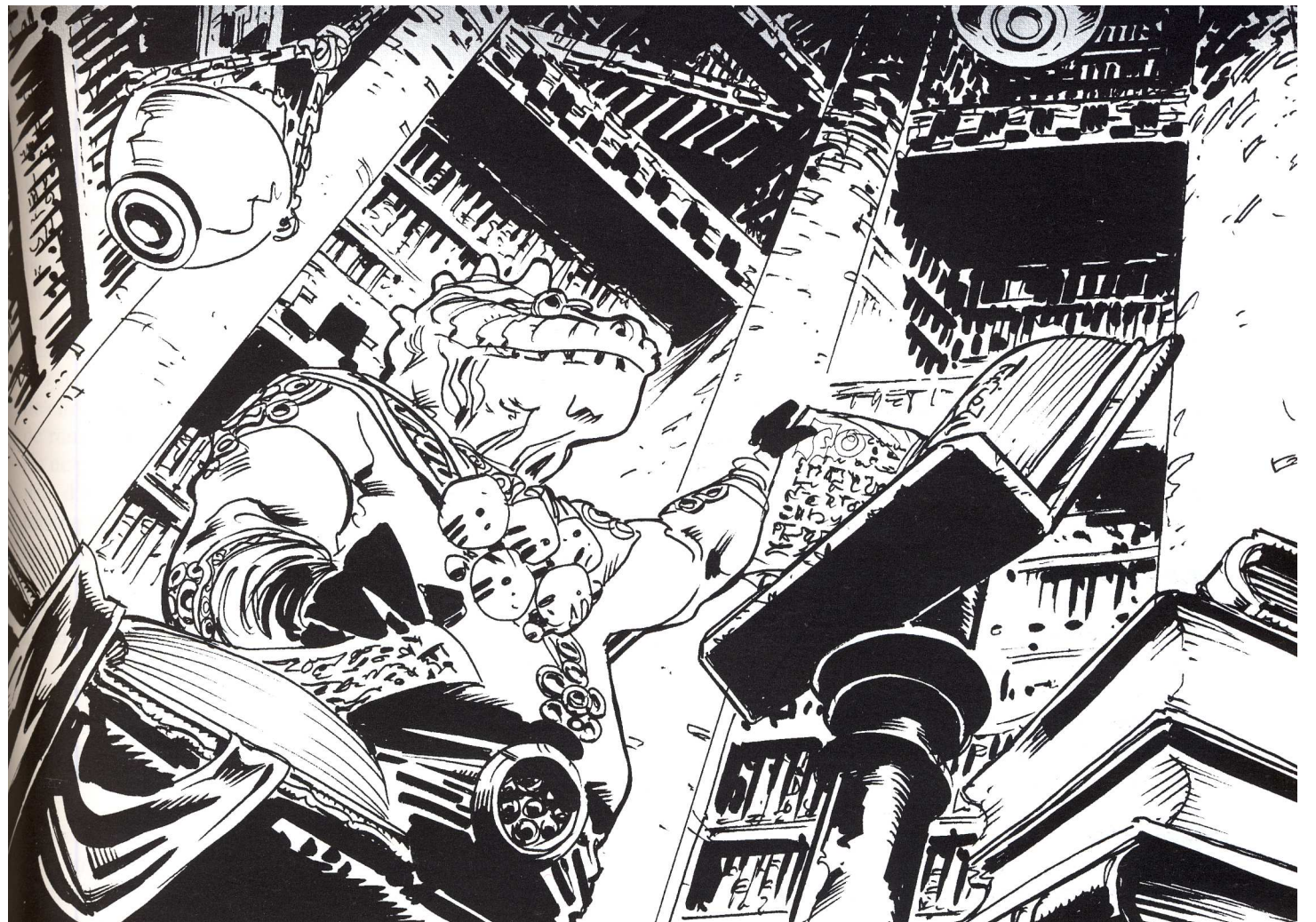
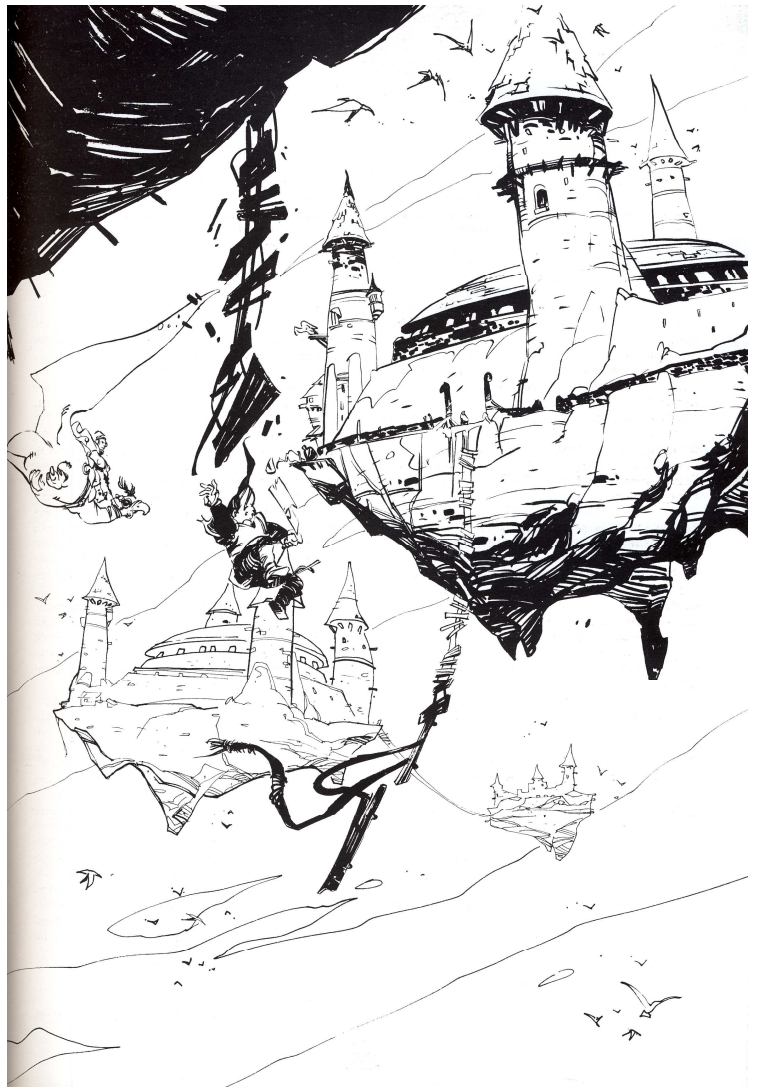
Embiose





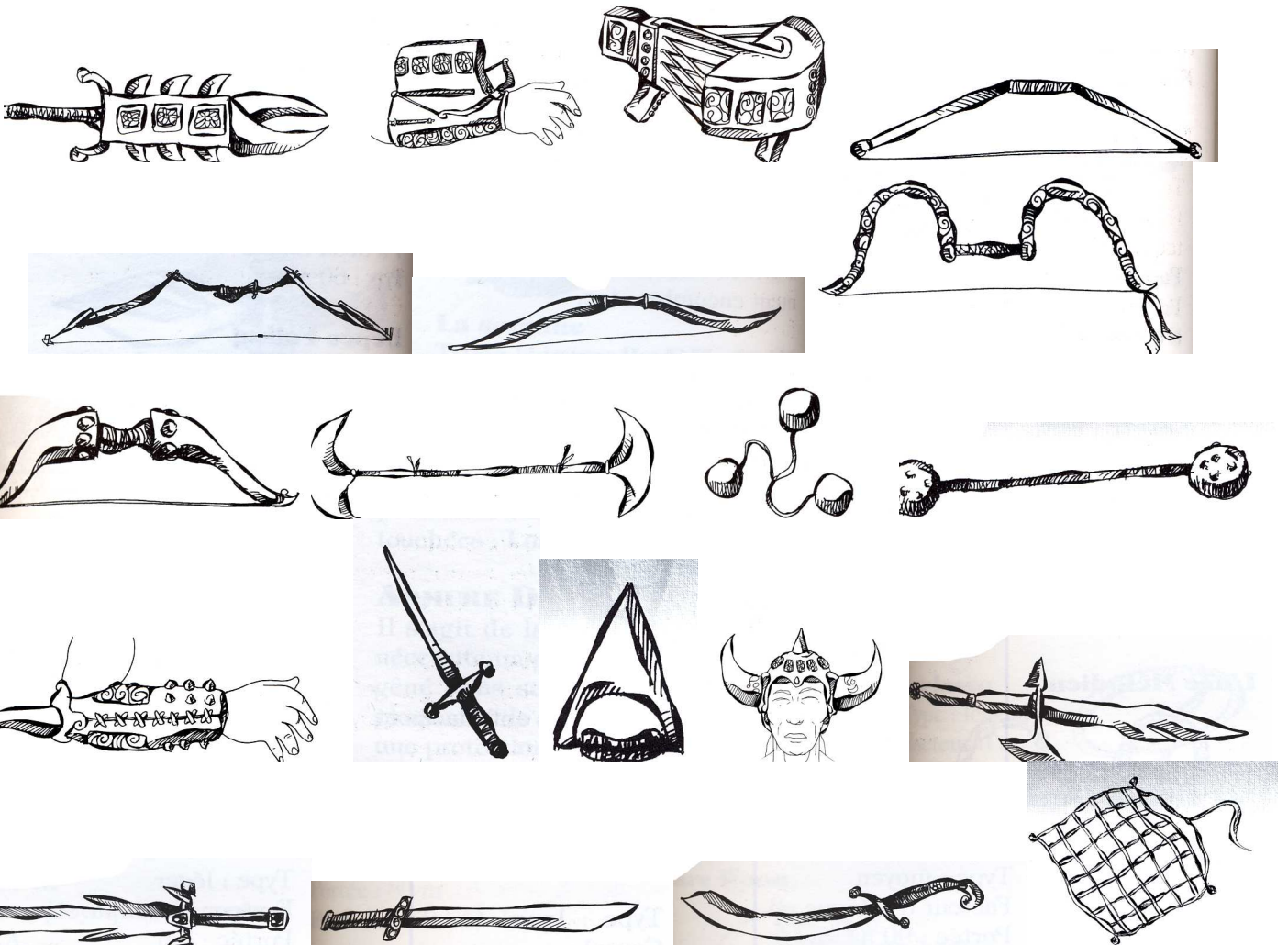


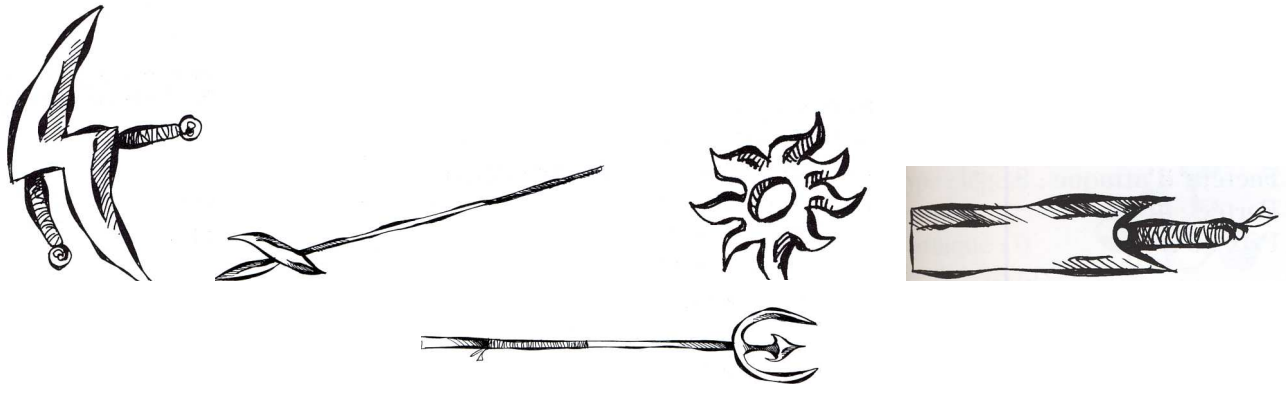
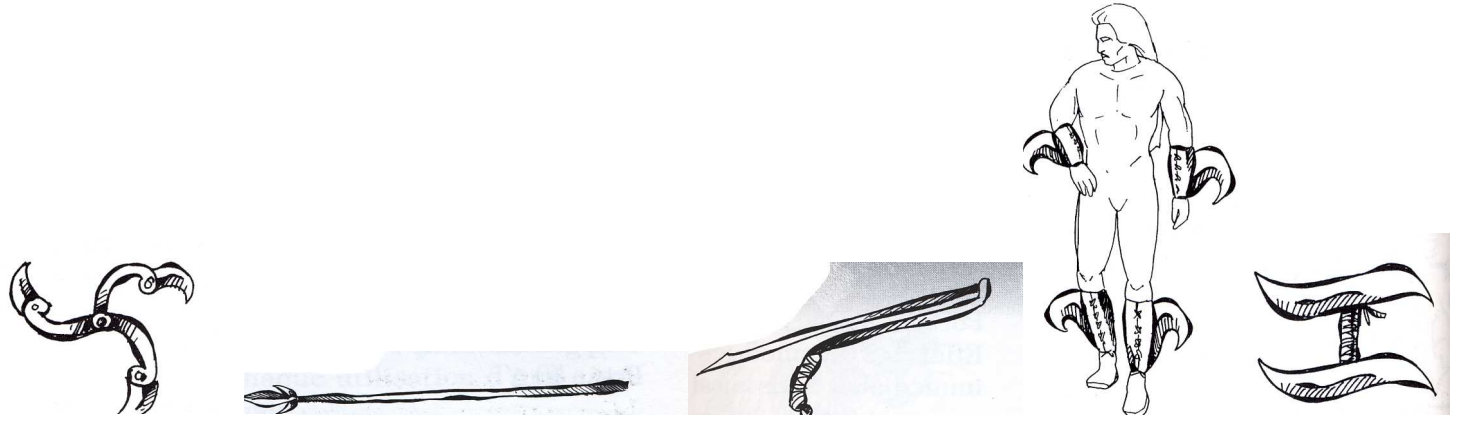
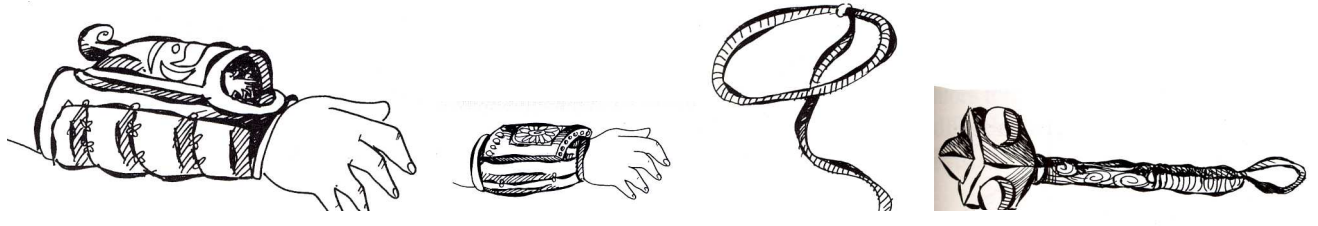
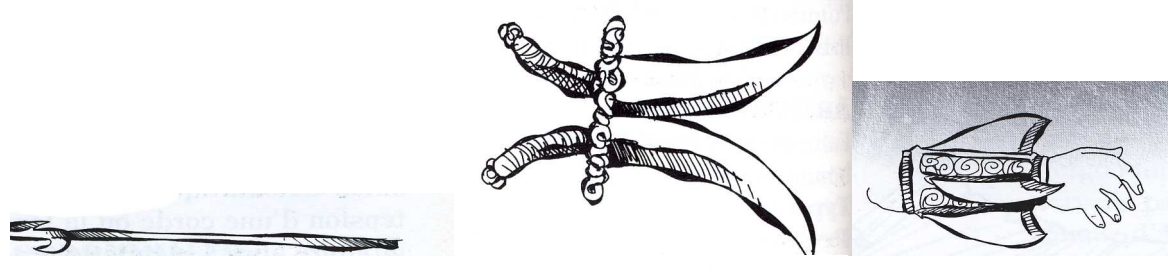
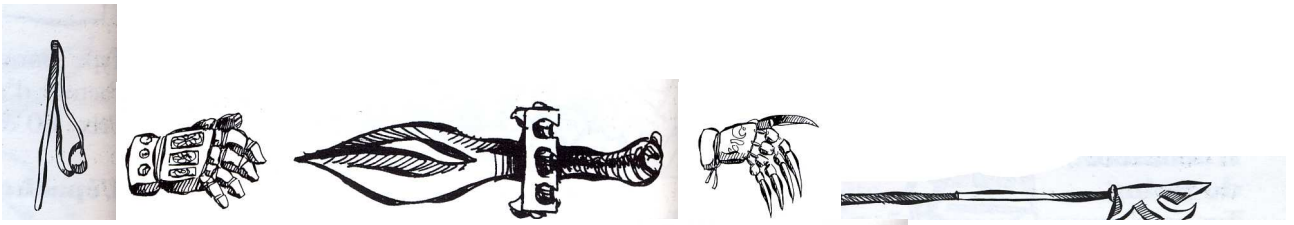




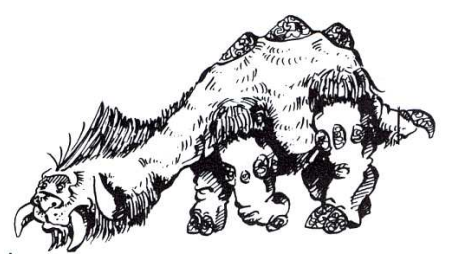
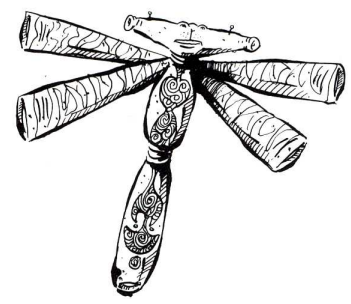
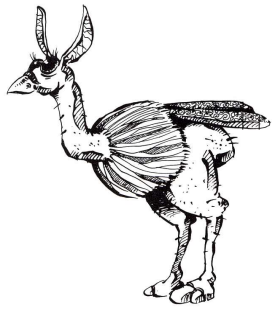


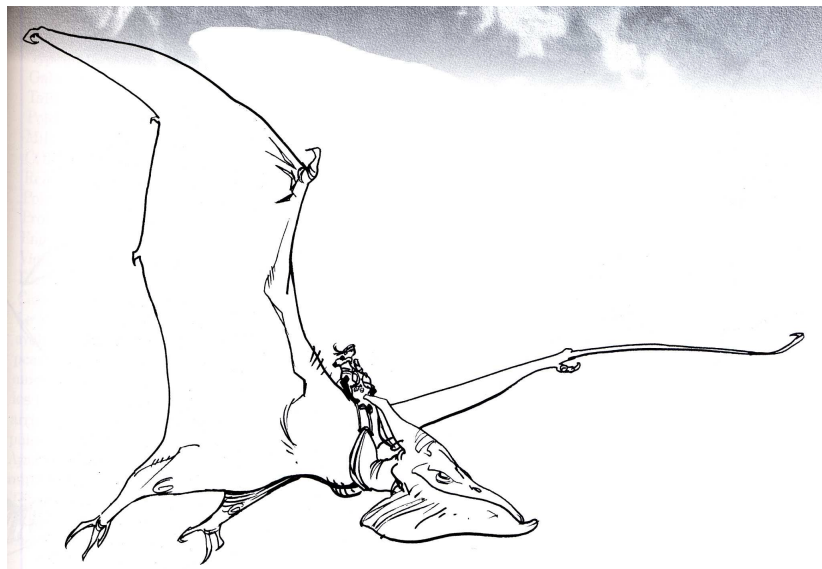
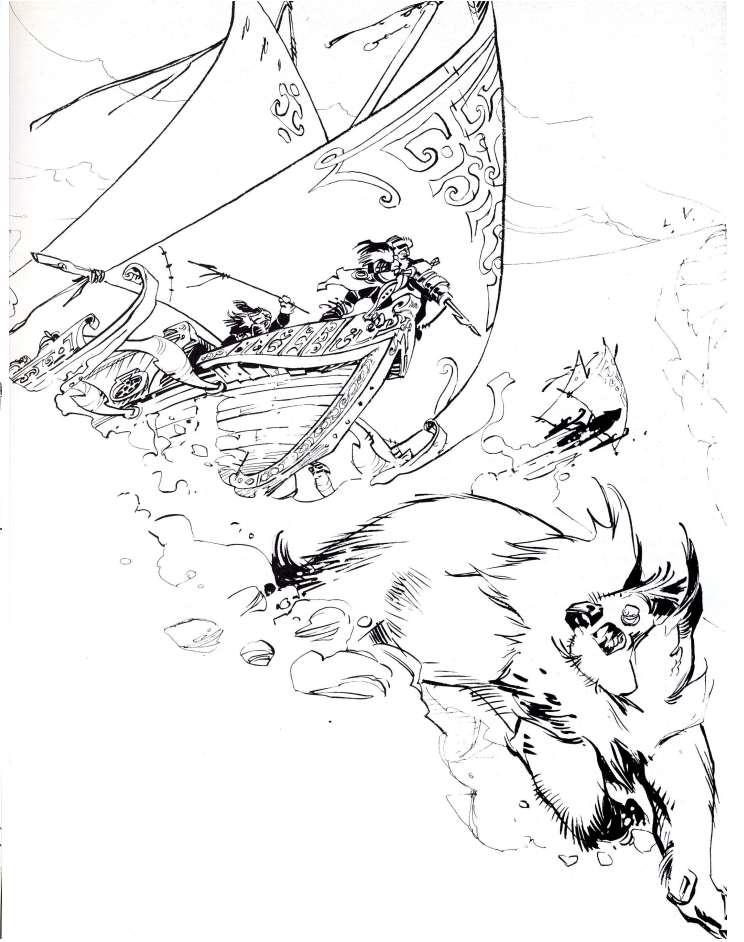
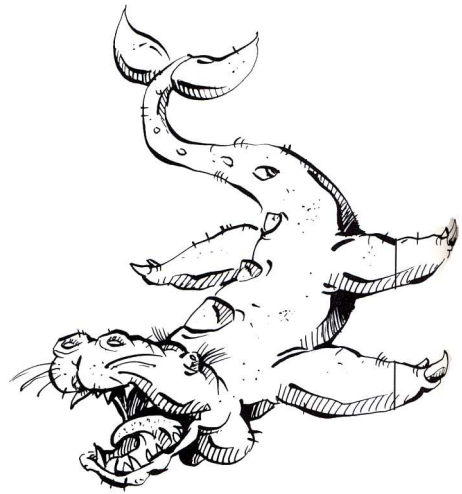
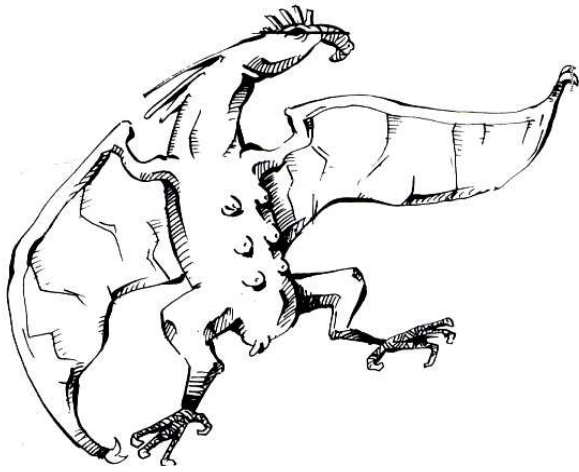
LES ARMES BLANCHES :

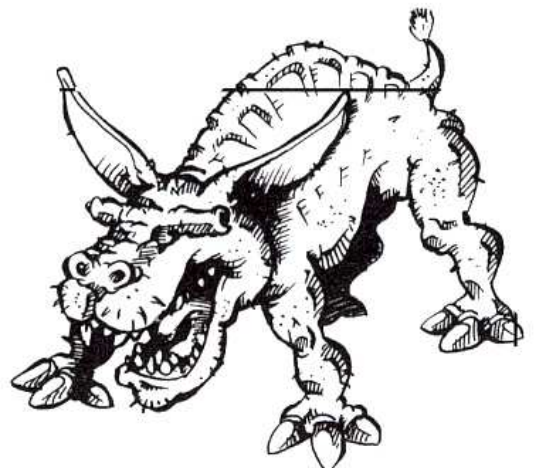
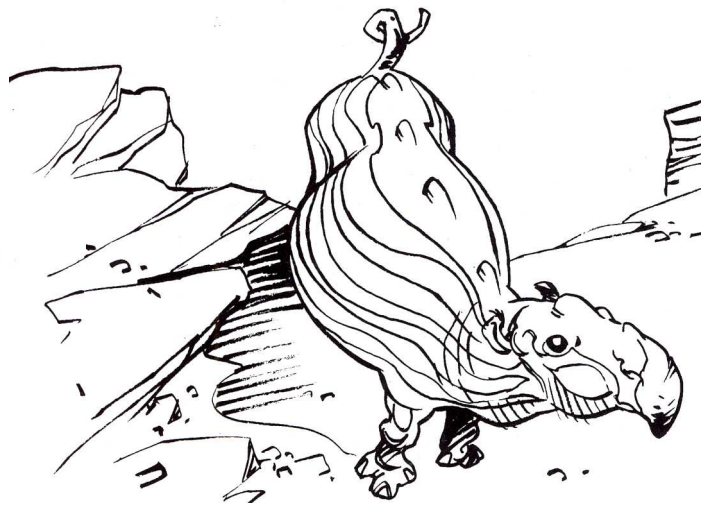
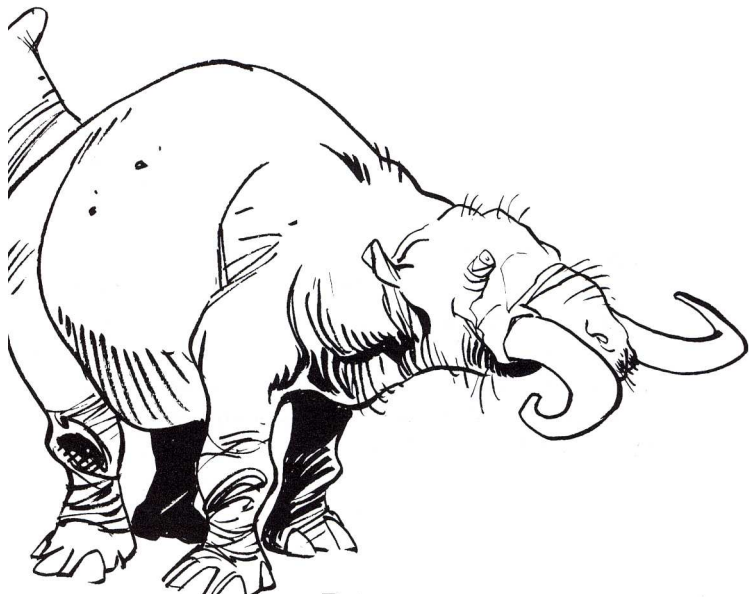




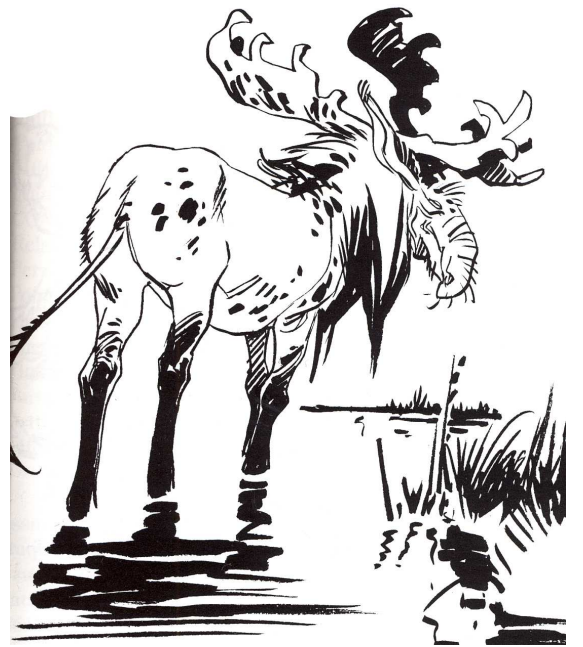
LES ANIMAUX :



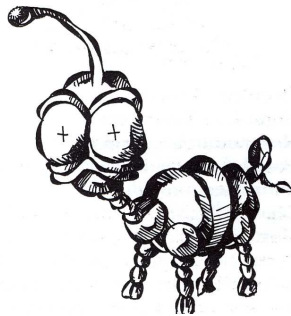
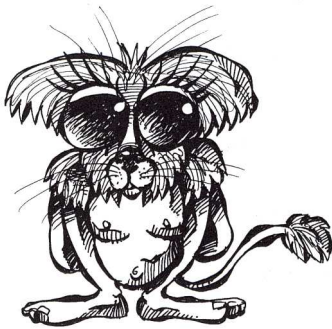
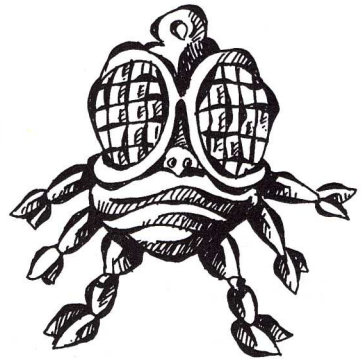
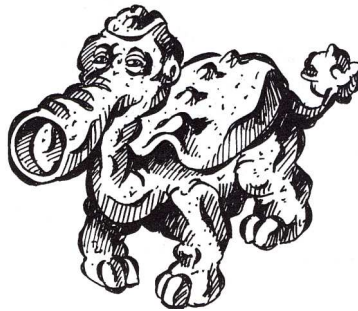
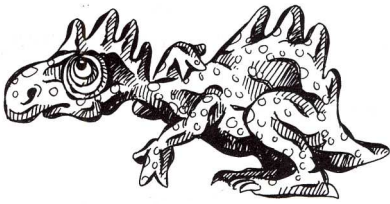






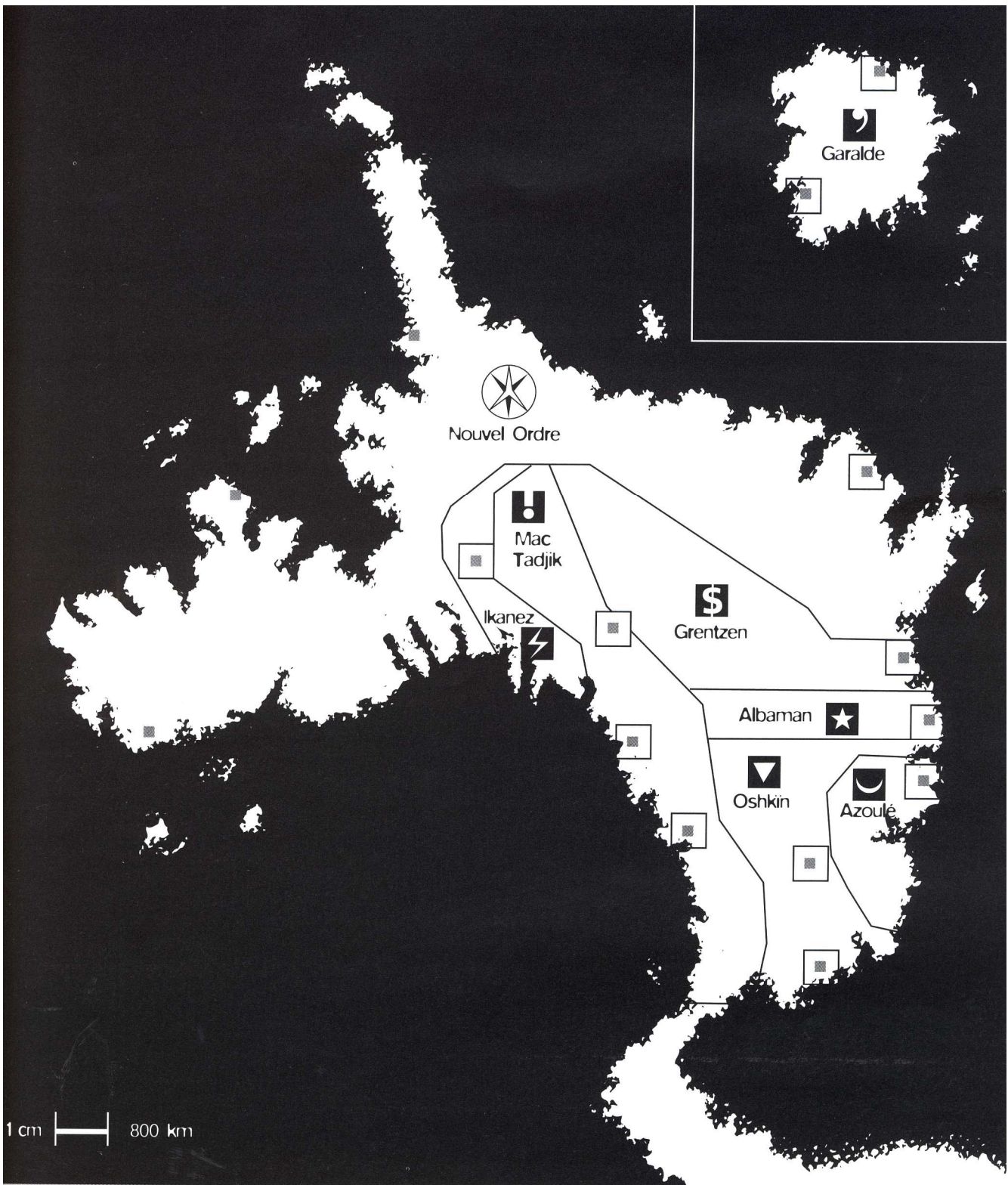


LES ARMIMALES :





LES HUMAINS



CARTE DES ZONES D'INFLUENCE

Technopol

CERCLE DIVIN

1. Grand temple
2. Abbaye de la taupe
3. Fontaine verte
4. Centre d'exaltation suprême
5. Petite église
6. Centre de données du Rat

CERCLE D'OR

7. Kalix-Hôtel
8. Barnabank
9. Floumétal
10. Mégamarket
11. Bazar du haut Venant

CERCLE DE FER

12. Garnison
13. Arène
14. Blubar
15. Boum
16. Centrale électrique
17. Entrepôts industriels
18. Cimetière des héros de l'Ordre

CERCLE DU CAMPUS

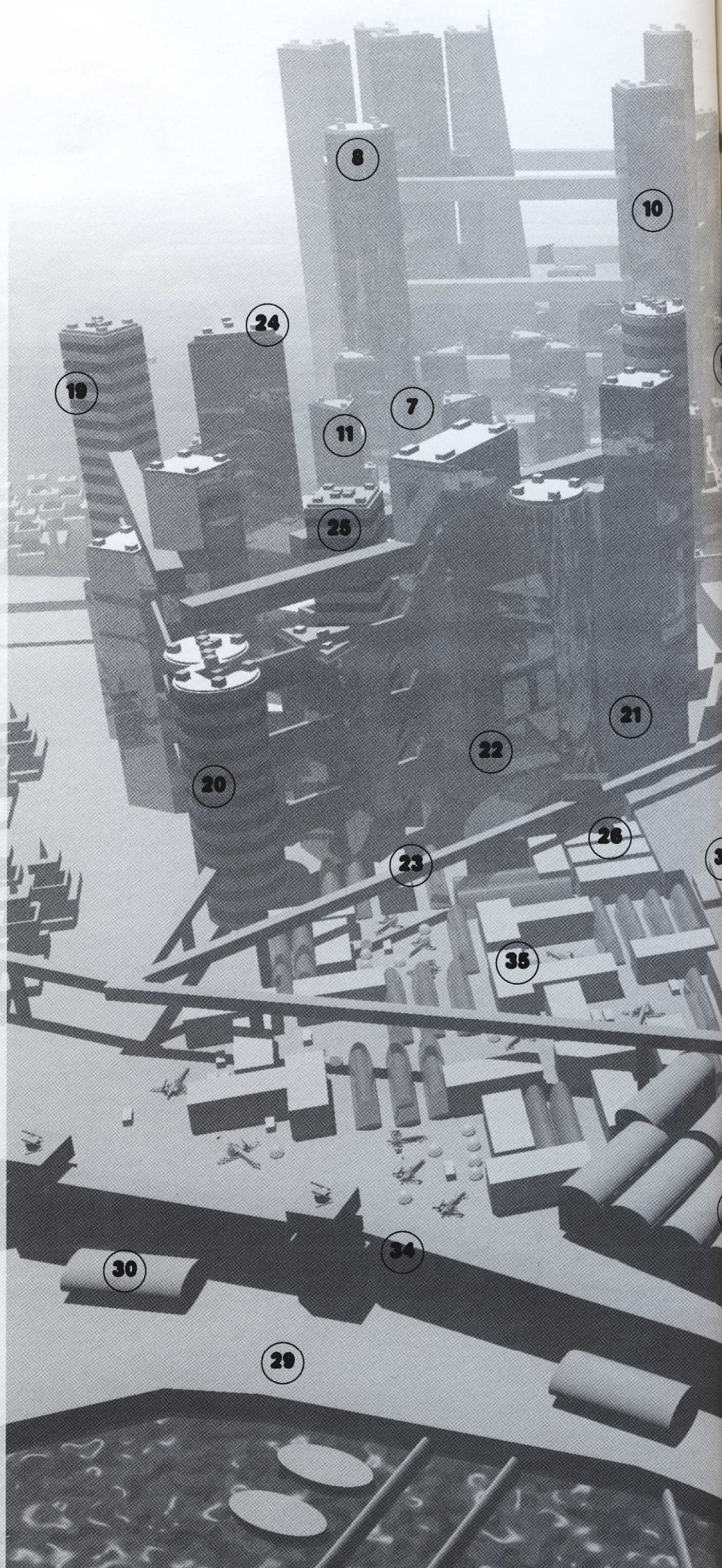
19. Grande logothèque
20. Clinique du renouveau
21. Taverne des quatre cheminées
22. Nuevobar
23. Monoraïl
24. Nouvel observatoire
25. Cité des arts
26. Stade des étudiants

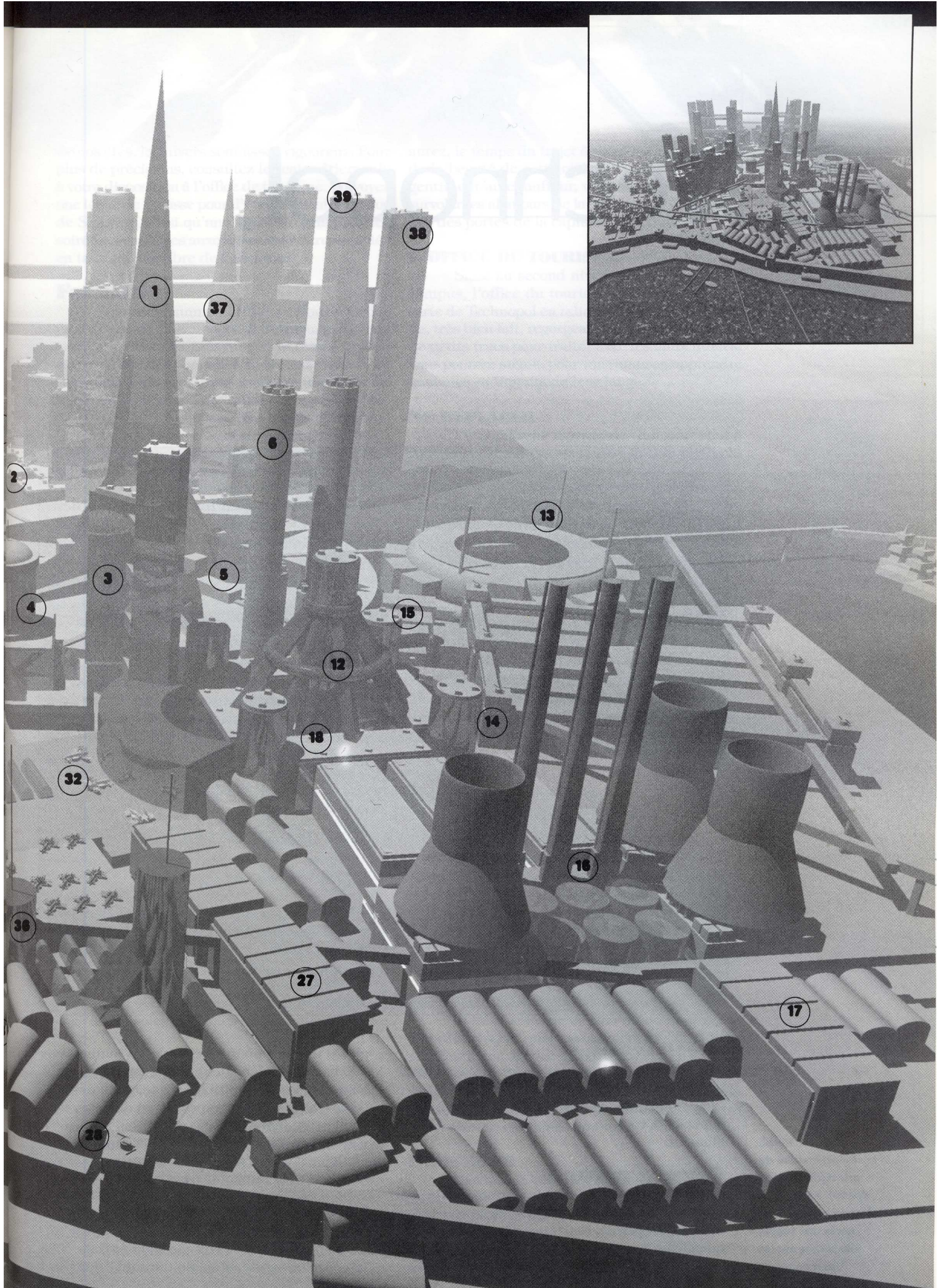
AÉROGARE

27. Casse
28. Égoûts
29. Port
30. Embarcadère
31. Tour de contrôle
32. Pistes d'atterrissage
33. Entrepôts commerciaux
34. Remparts du port
35. Secteur résidentiel
36. Gare routière

CERCLE SOMBRE

37. Nécropole
38. Centre administratif
39. Tour des limbes





FORÊT D'AOSTE

KÂM,
LE QUARTIER
DES PORTES

Ghetto
Mélodie

Ghetto
Wool

Ghetto
Nomoi

7

2

Ghetto
Reling
Delhion

4

Ghetto
Darken

3

6



FORÊT DE GAYOK

**Ghetto
Boréal**

Bois
d'ILGUN

CHAMPS
d'OMHGOLL

**Ghetto
elwin**

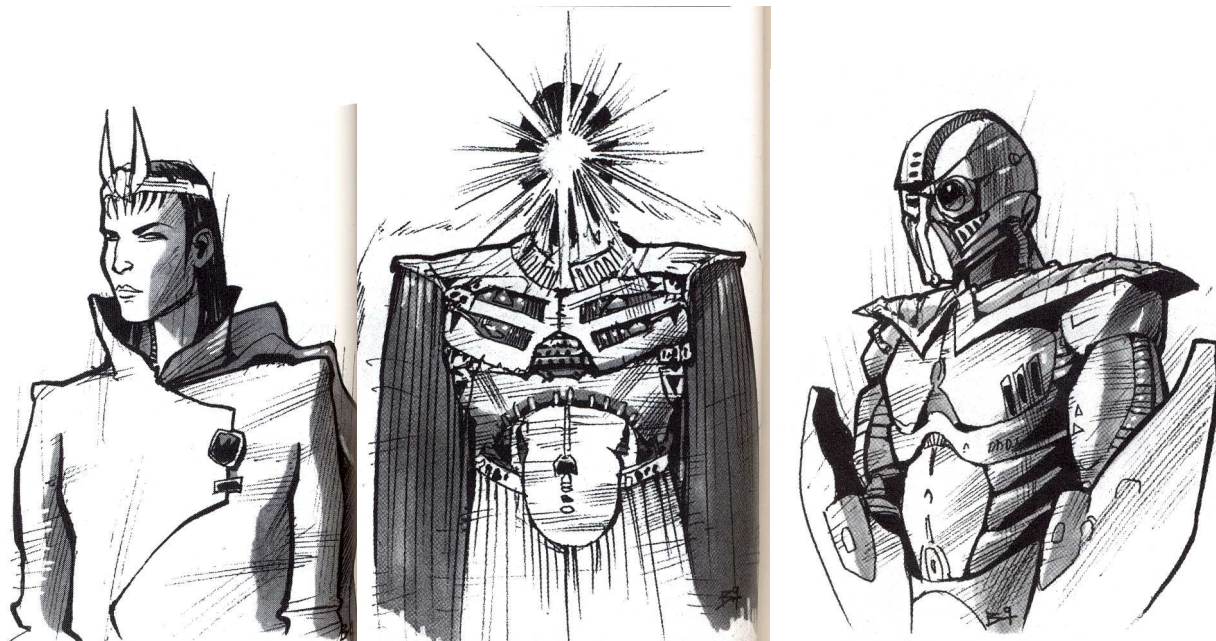
FORÊT ROUGE

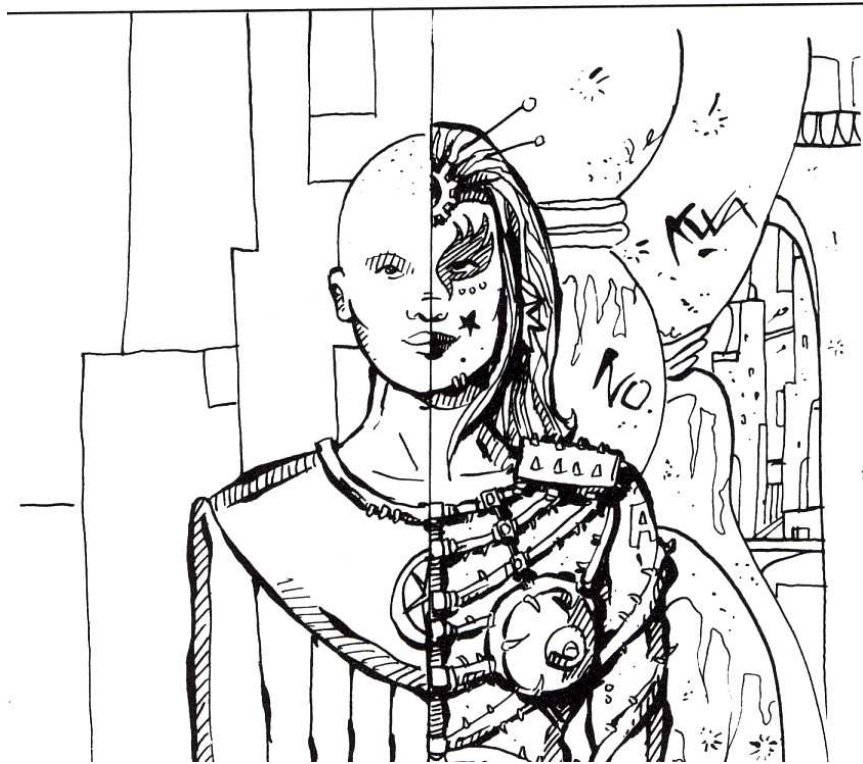
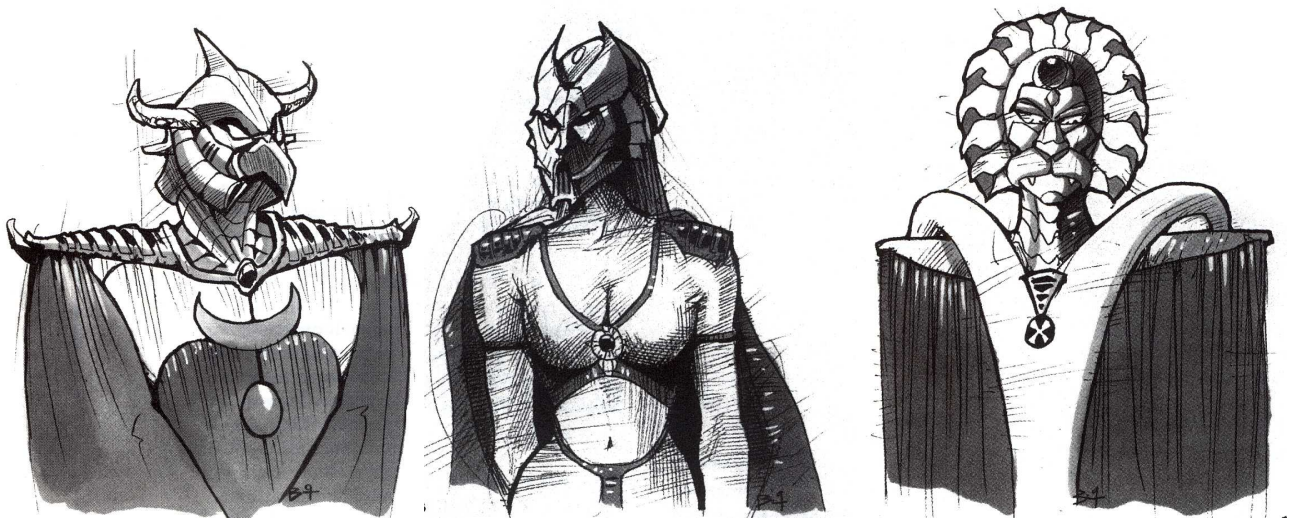
**Ghetto
Ygwan**



Plan du monorail de Technopol

LES HOMMES DIEUX :

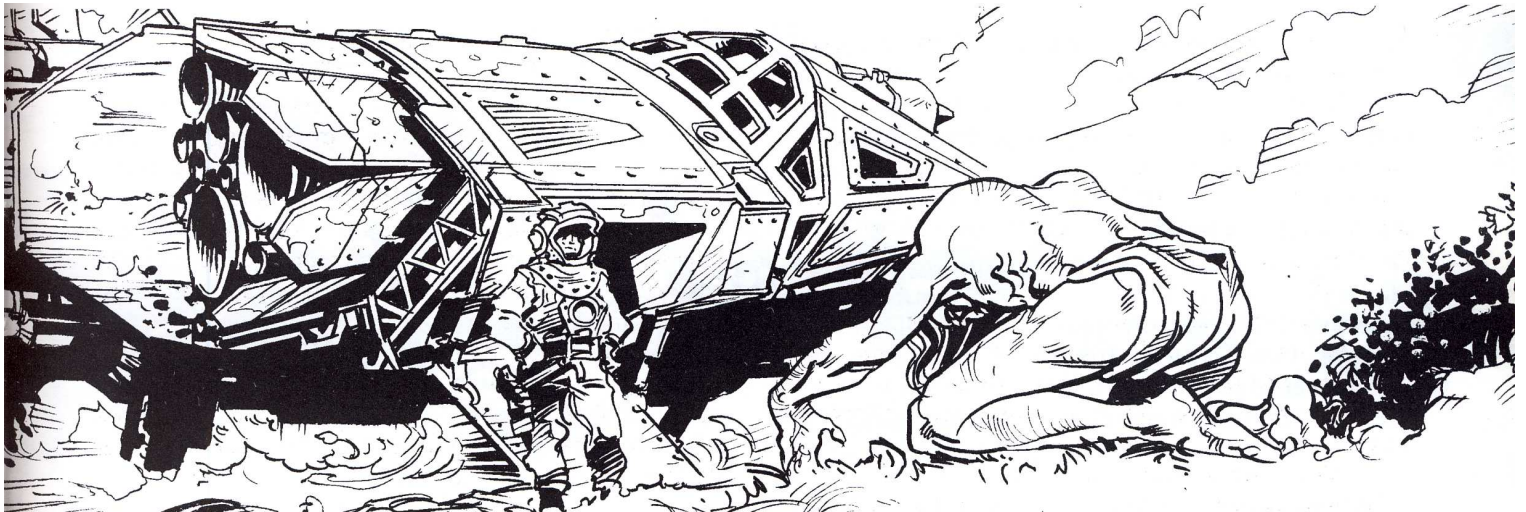
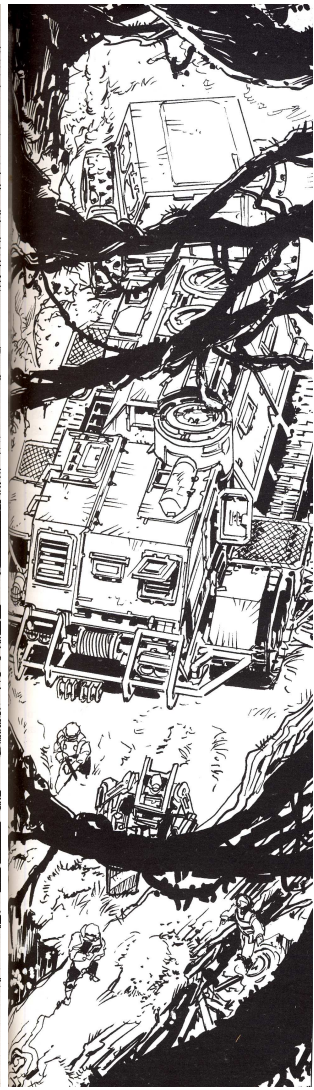




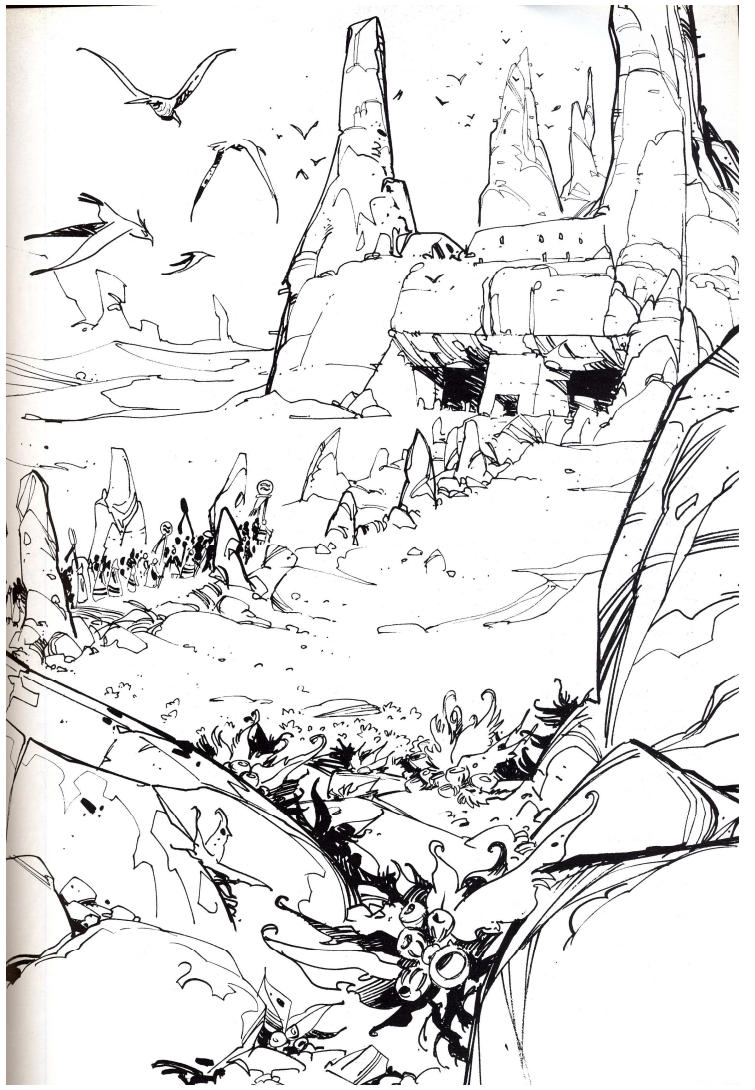
Nouvel Ordre

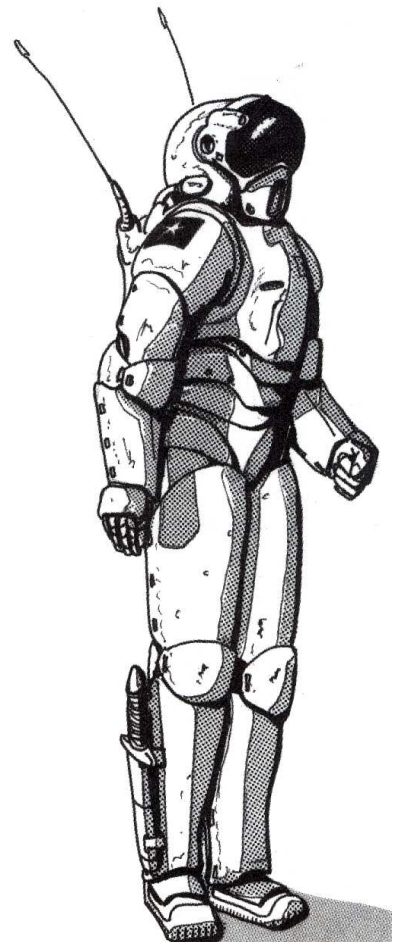
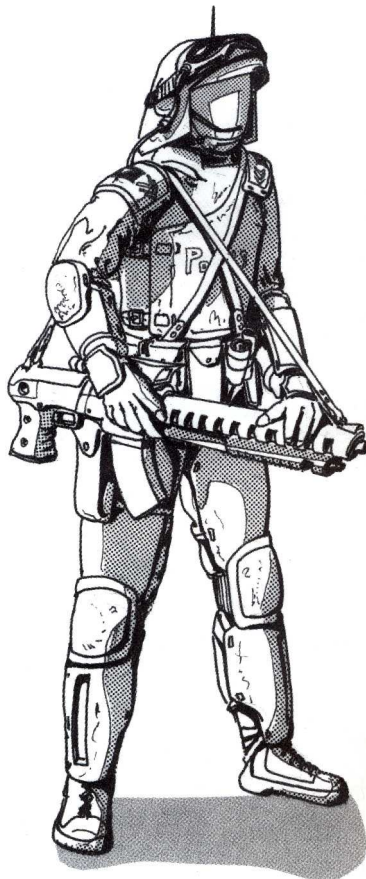
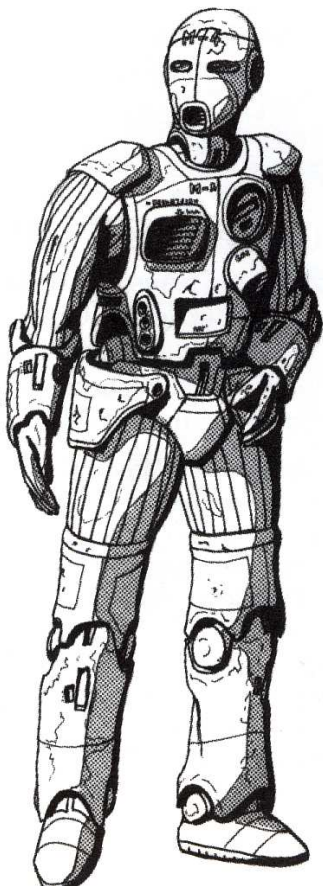
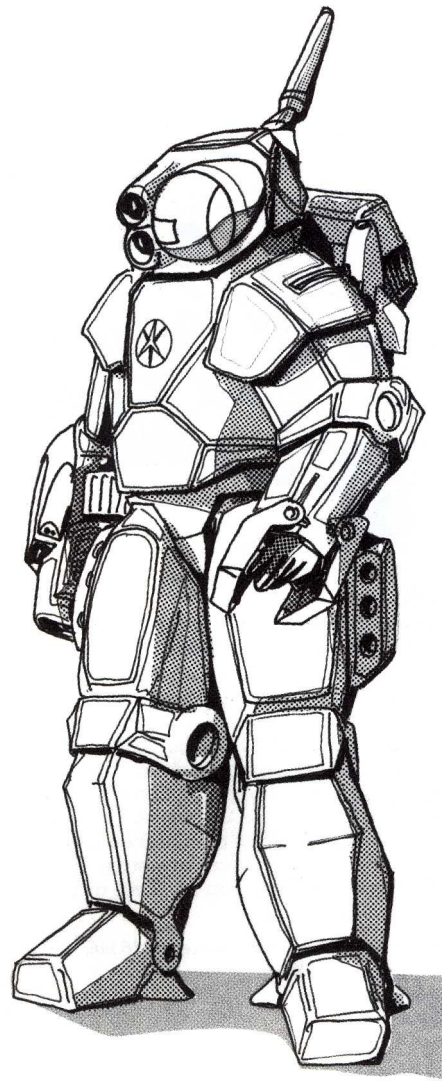
Grandes Familles



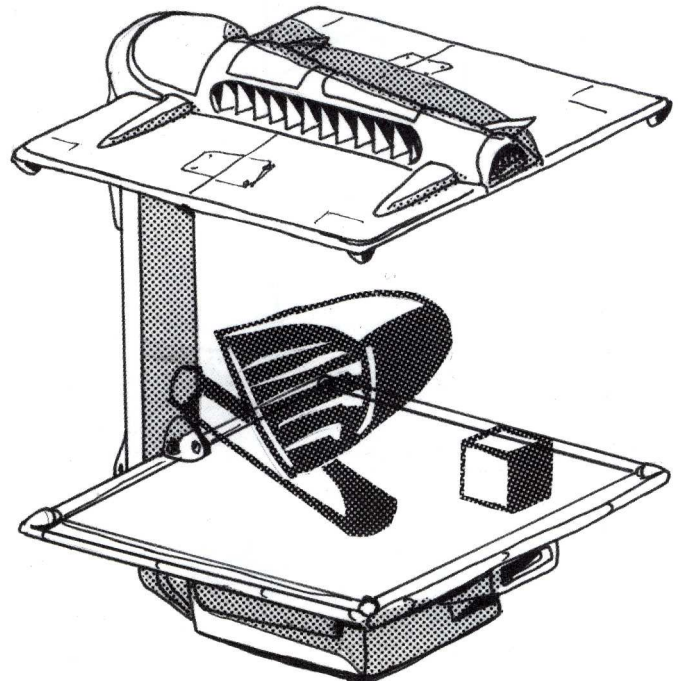
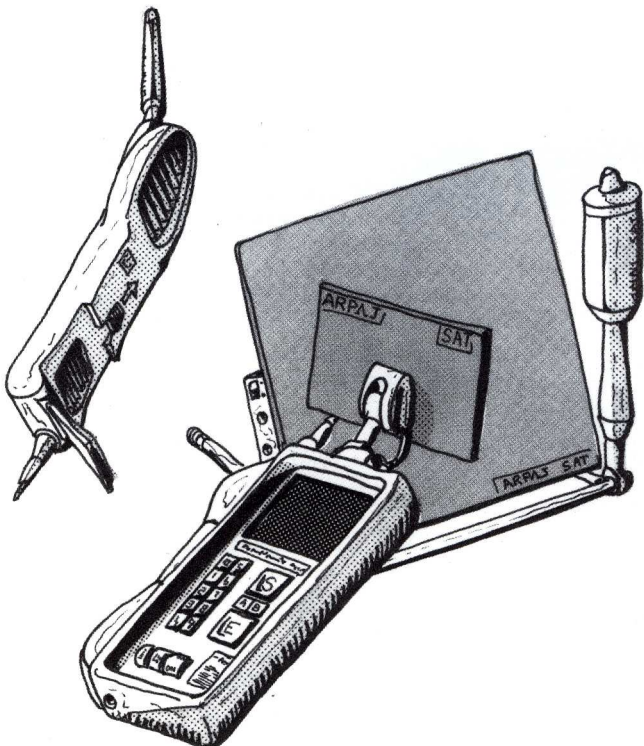
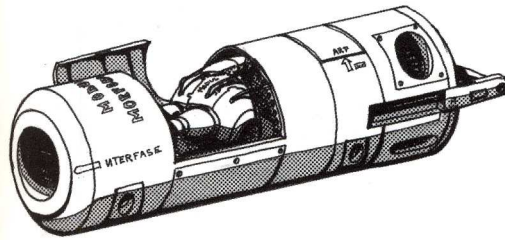
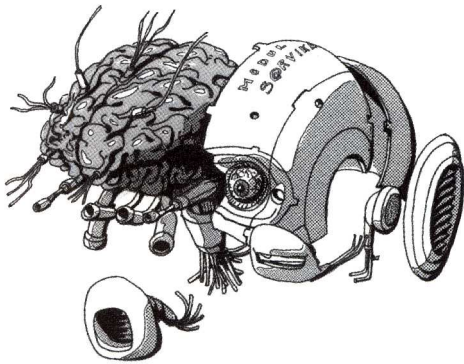
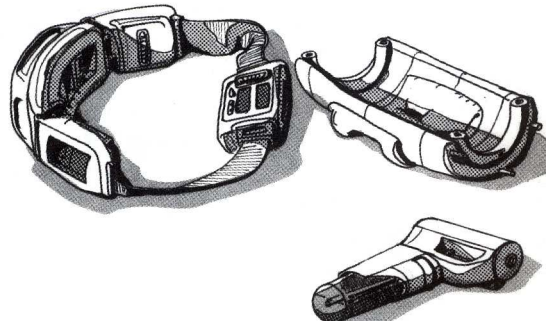
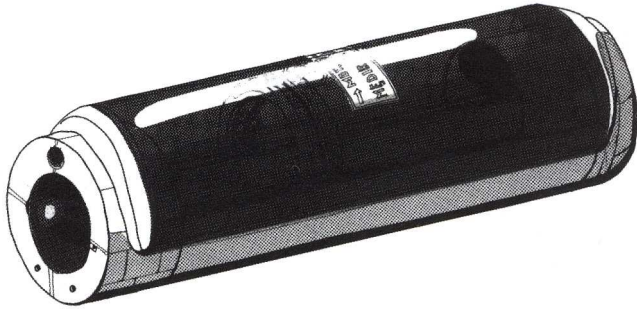
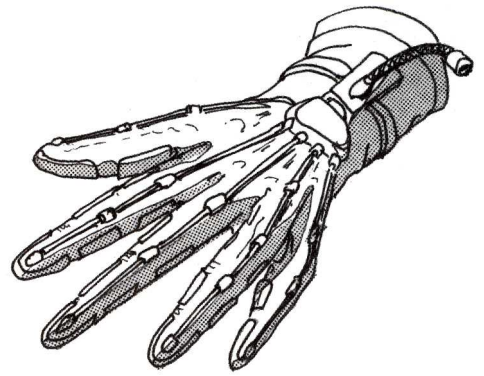
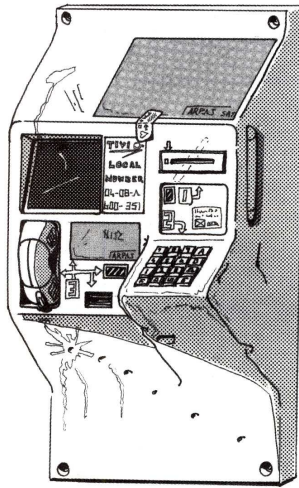
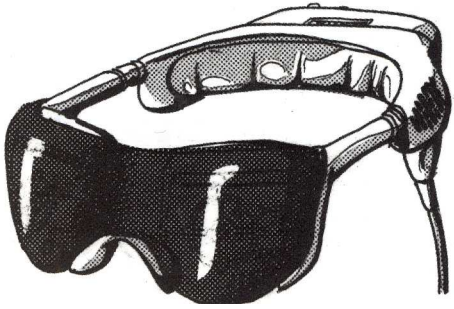




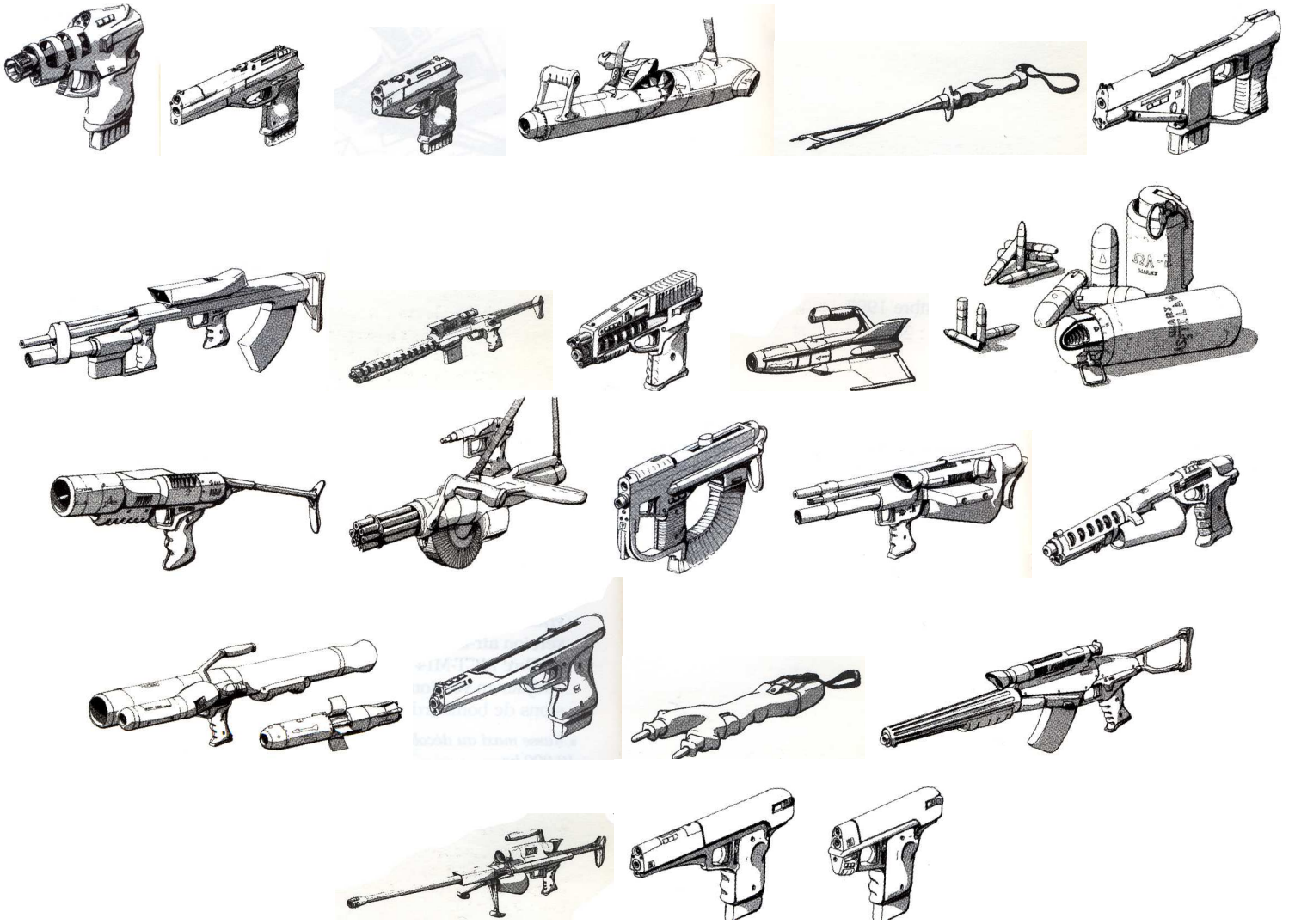




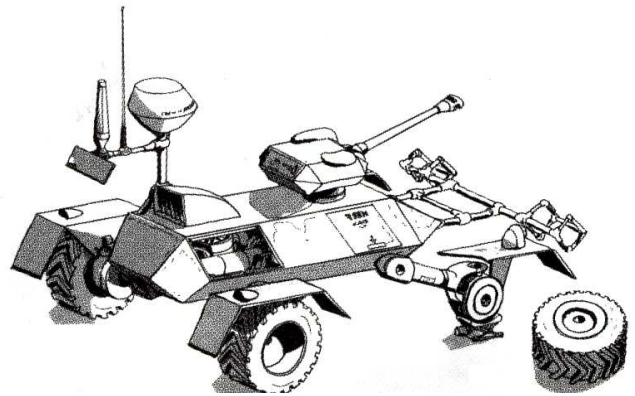
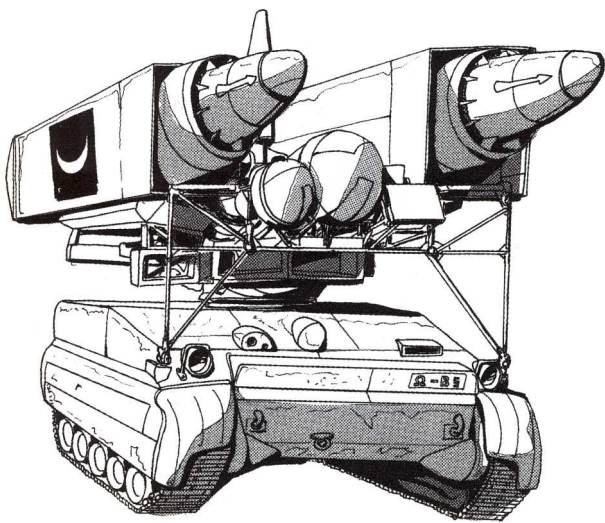
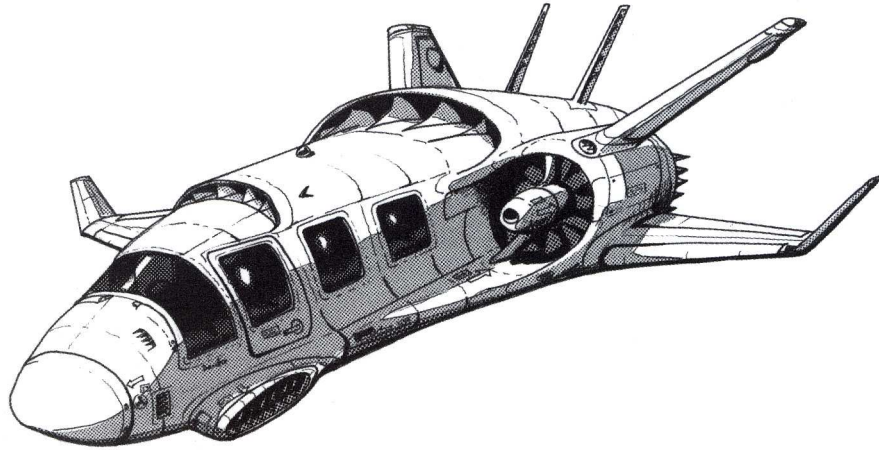
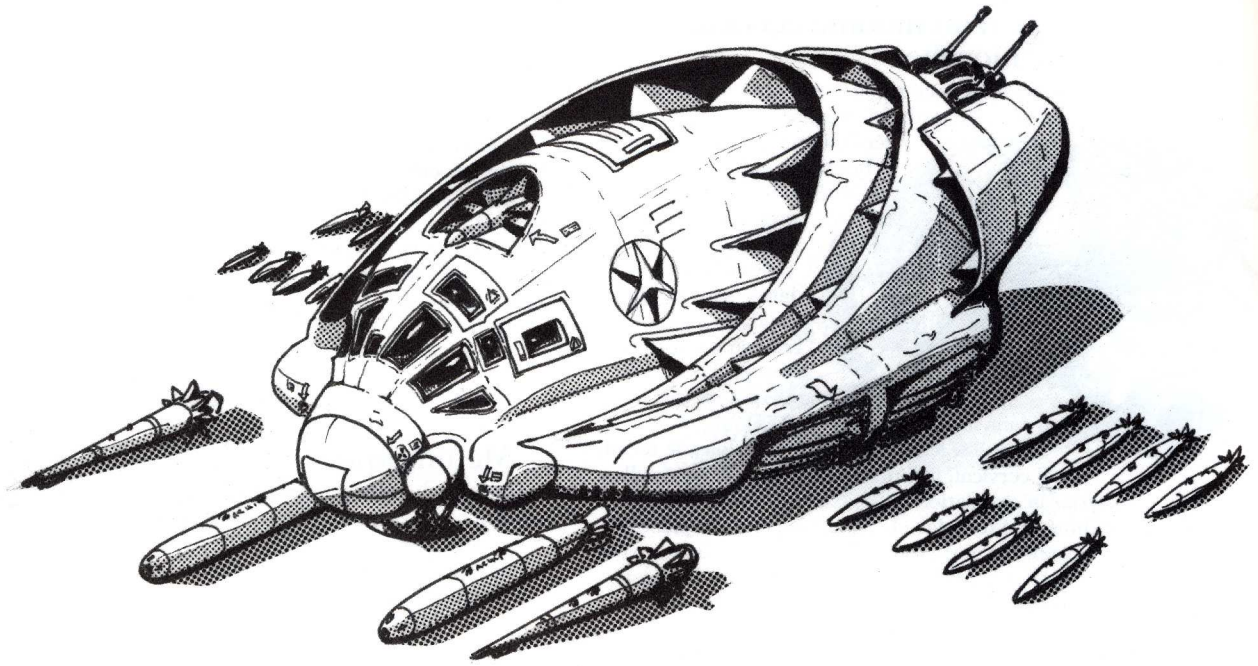
MATOS HITECH :

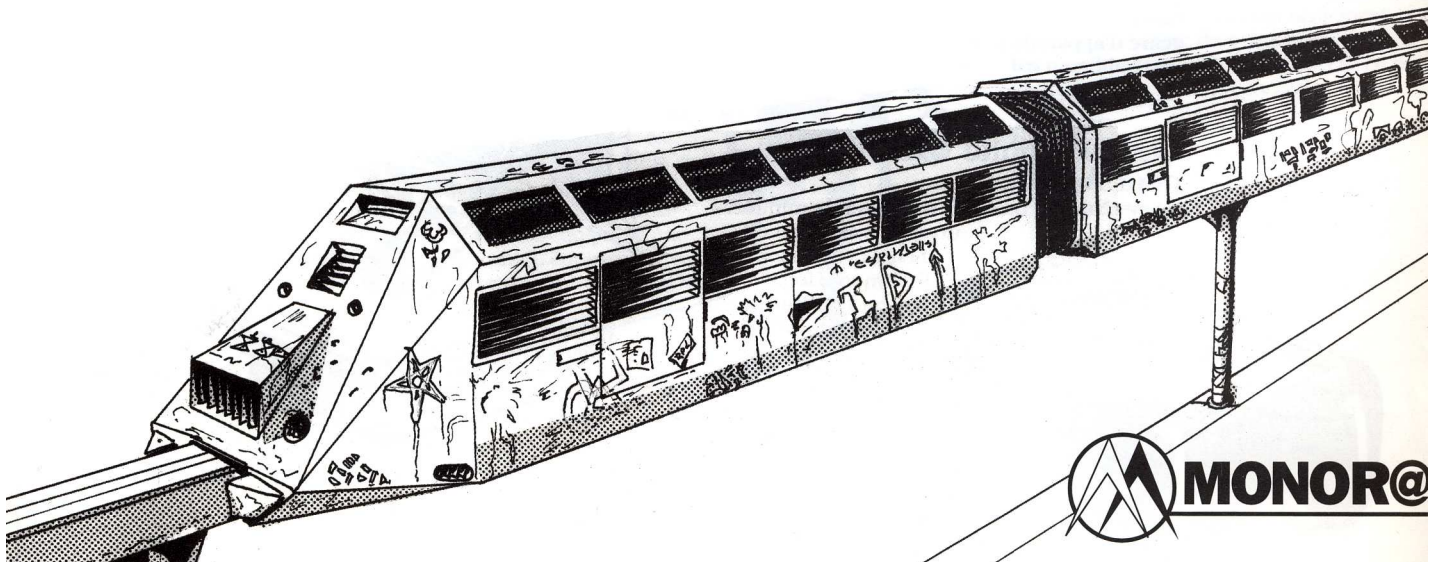
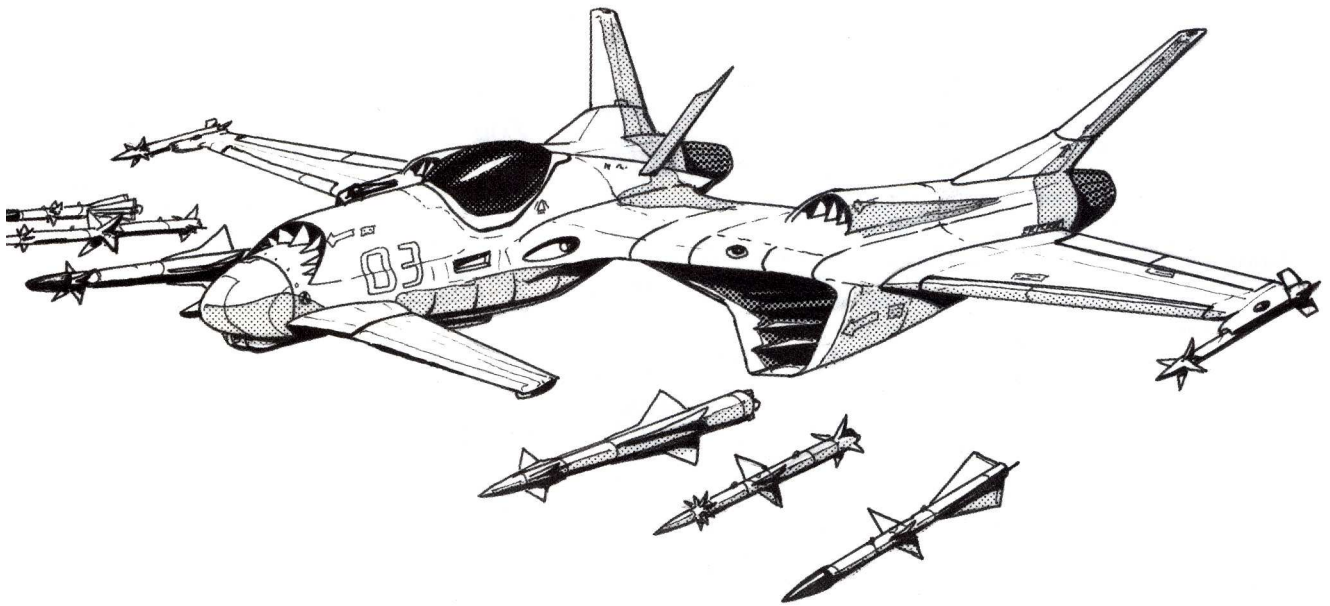
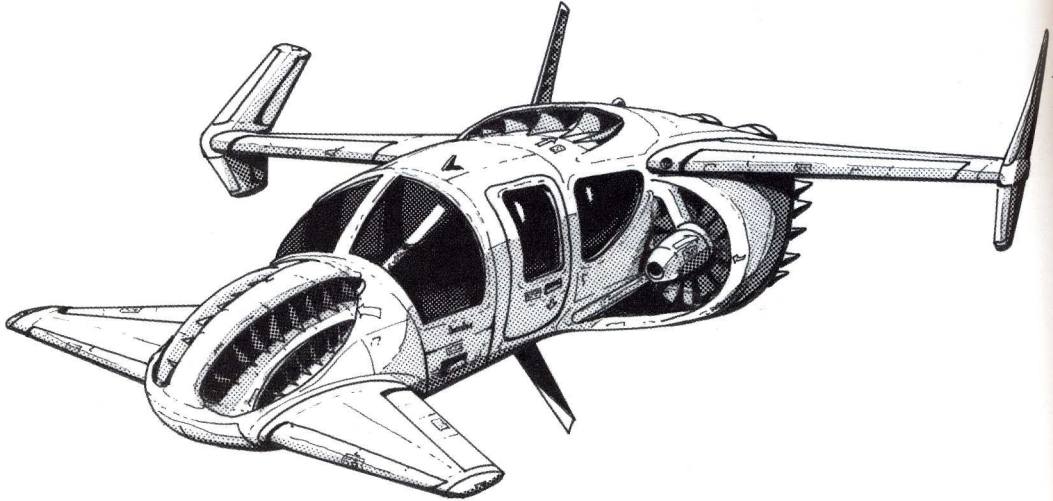
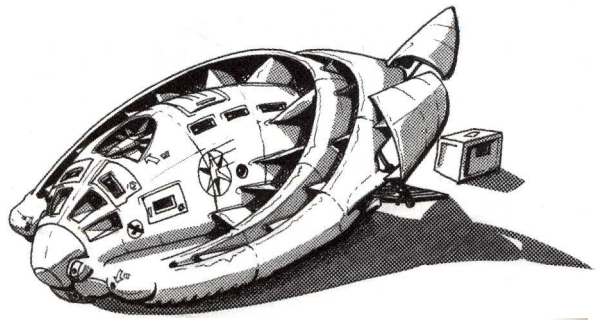
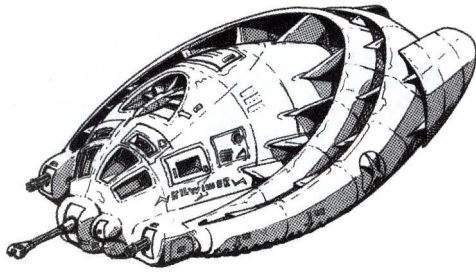


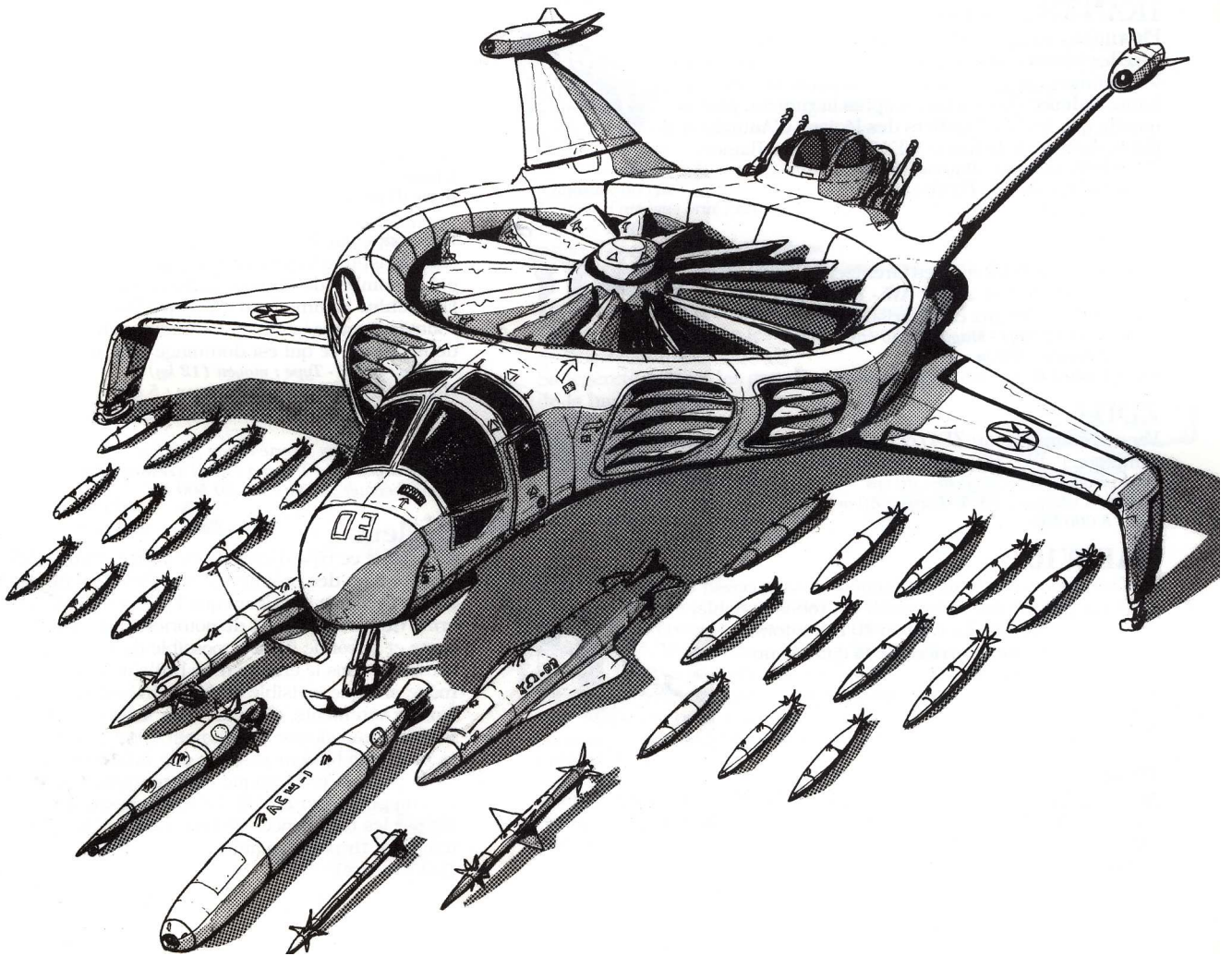
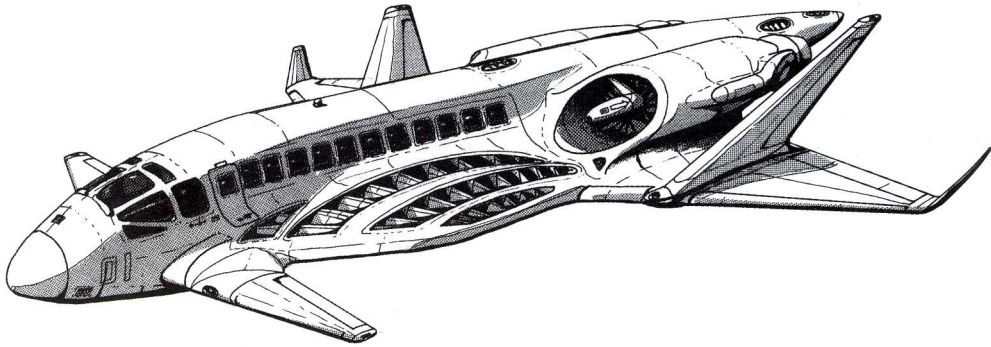
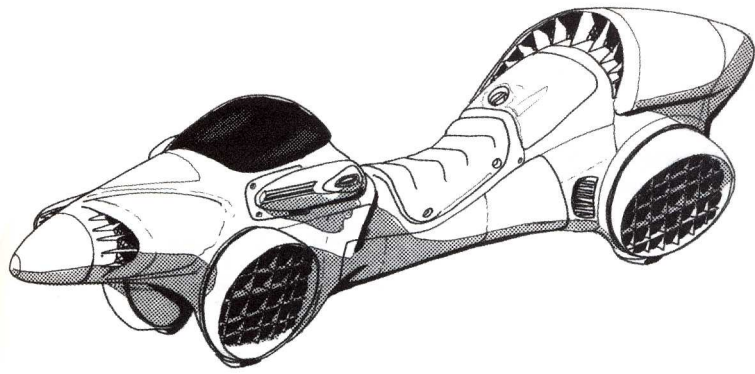
LES FLINGUES :

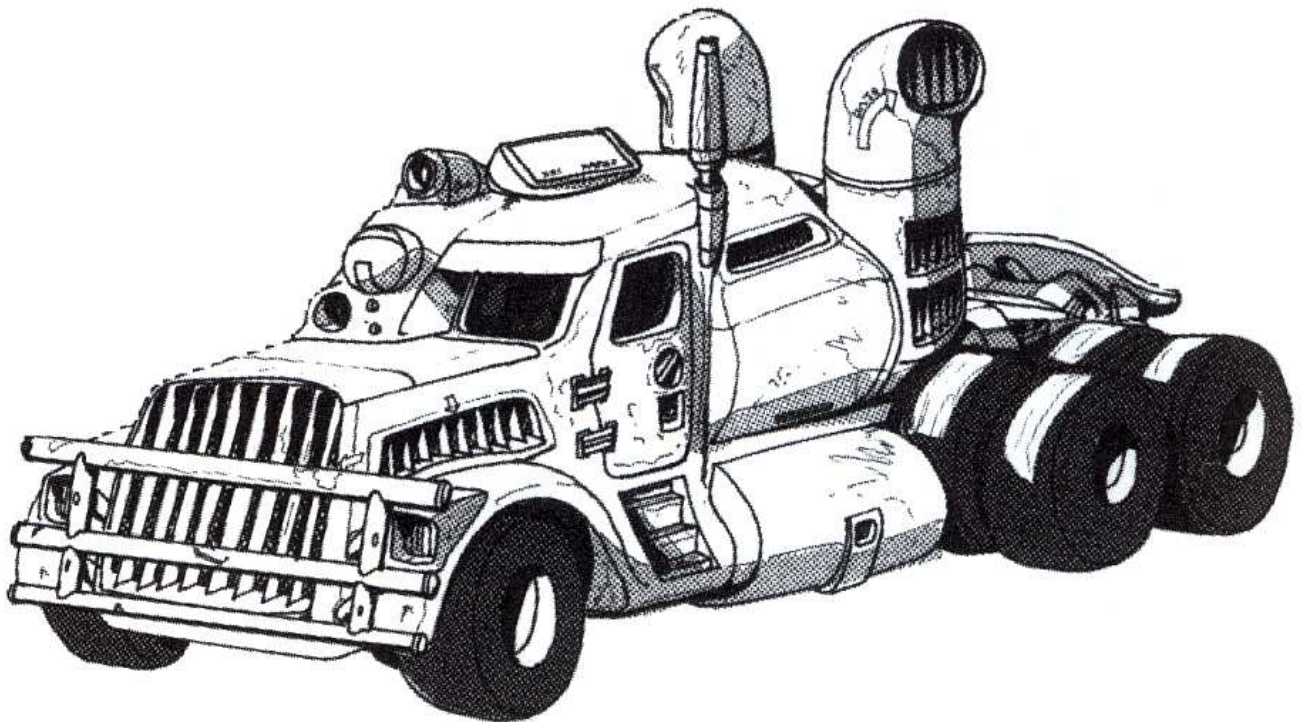
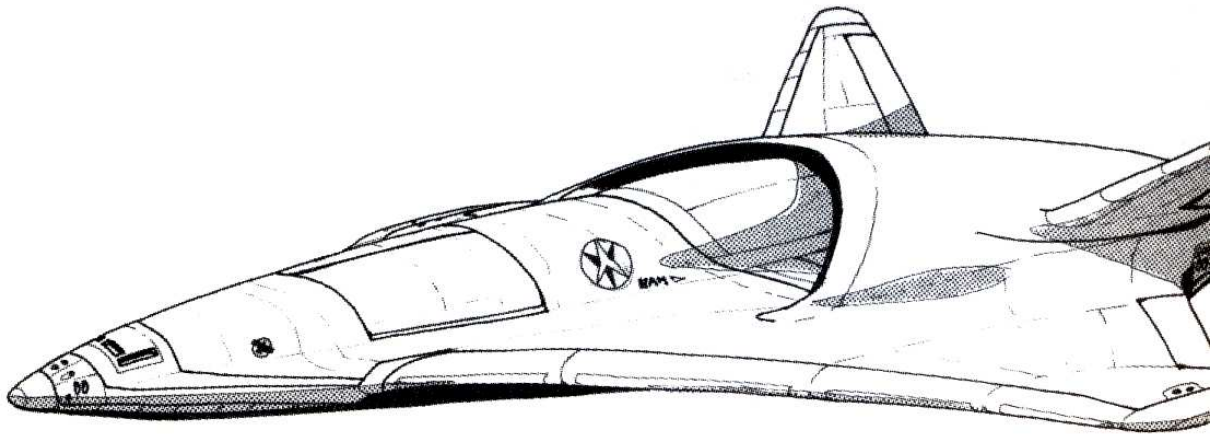
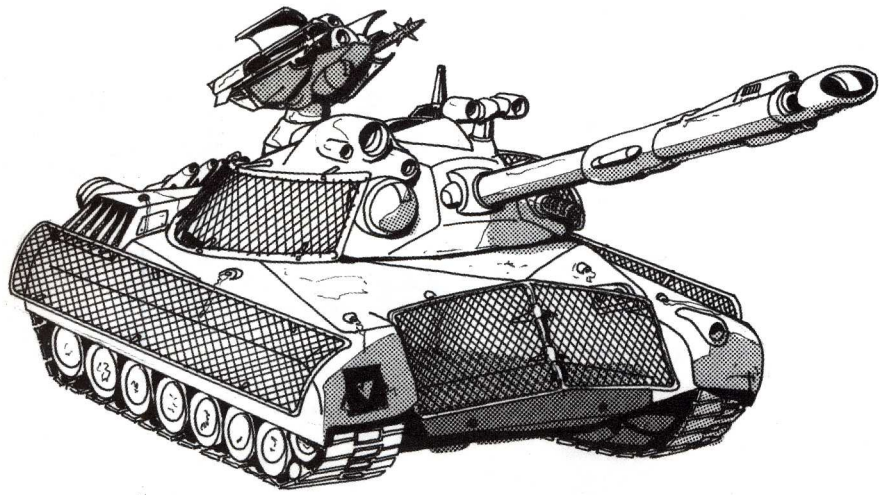


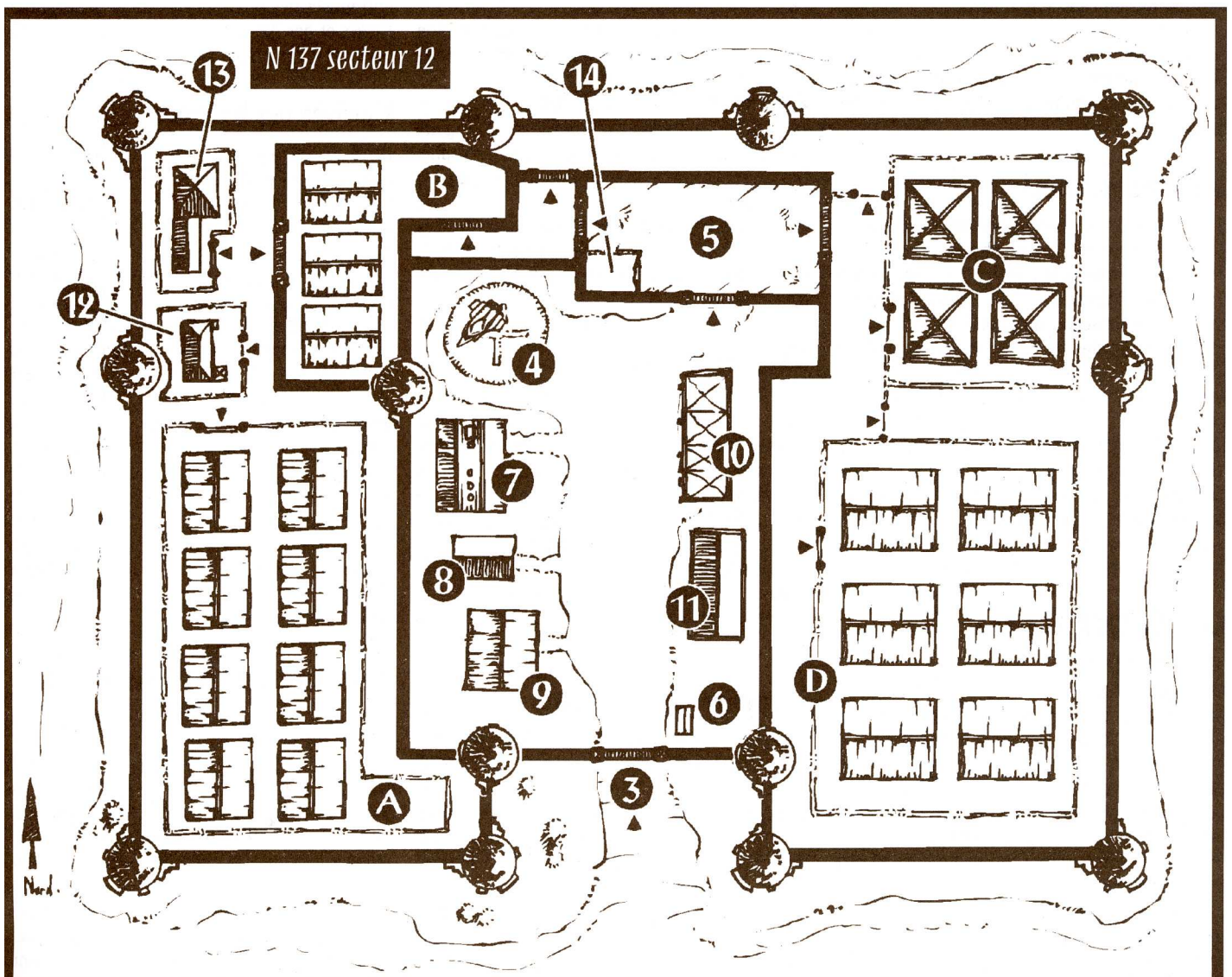
LES ENGINES :











3 grille principale – 4 piste d’atterrissage – 5 zone de récréation – 6 cabane du gardien –
 7 centrale d’énergie – 8 mess – 9 dortoir du personnel – 10 entrepôt – 11 bureau administratif –
 12 cuisine des prisonniers – 13 infirmerie – 14 fosse.



Ssslith est le cuistot de la prison...

... en réalité c’est un membre de la résistance infiltré pour enquêter sur les disparitions !
 Il aurait pu aider les PJ mais ces derniers ne l’ont pas découvert et l’ont traité comme les autres gardes. ☺